1. **Укажите наиболее полный перечень способов записи алгоритмов:**

а) словесный, графический, на алгоритмических языках;

б) графический, словесный;

в) графический, программный;

г) псевдокод, словесный, программный;

д) графический, псевдокод.

1. **Суть такого свойства алгоритма как *массовость* заключается в том, что:**

а) алгоритм должен иметь дискретную структуру (должен быть разбит на последовательность отдельных шагов);

б) записывая алгоритм для конкретного исполнителя, можно использовать лишь те команды, что входят в систему его команд;

в) алгоритм должен обеспечивать решение не одной конкретной задачи, а некоторого класса задач данного типа;

г) при точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекратиться за конечное число шагов, приведя к определенному результату;

д) исполнитель алгоритма не должен принимать решения, не предусмотренные составителем алгоритма.

1. **Алгоритм включает в себя ветвление, если:**

а) если он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий;

б) если ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий;

в) если его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий;

г) если он представим в табличной форме;

д) если он включает в себя вспомогательный алгоритм.

1. **Алгоритмическая структура какого типа изображена на блок-схеме?**

а) цикл;

б) ветвление;

в) подпрограмма;

г) линейная.

1. **Напишите номера примеров, где оператор присваивания или имя переменной написан неверно**

1) Т + L := 3;

2) A$ := "Программа";

3) C65 + D$;

4) roky := 30;

5) a=c=h

1. **Чему будут равны значения переменных х, y и s в результате выполнения этого линейного алгоритма:**

***х:=*2**; ***у:=х\*х; у:=у\*у; х:=у\*х; s:=x+y***

1. **Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента программы**

a := 40

b := 80

b := - a - 2 \* b

если a < b

то c := b - a

иначе c := a - 2 \* b

все

1. **Определите значение переменной *c* после выполнения**

**фрагмента алгоритма, записанного в виде блок-схемы:**