**Движение по окружности**

1) Создайте три процедуры для рисования трех кругов разного размера, назвав их
*круг1*, *круг2* и *круг3*. (Указание: Меняйте параметры команд ***вп*** и ***пр*** от 1 до 10).
Проверьте движение всех черепах. Сохраните проект под именем «Круги»



2) Измените форму черепах на землю, луну и летающую тарелку

3) Добавьте в процедуры команду ***пп*** и расположите объекты так, чтобы луна и лет. тарелка двигались вокруг земли.

4) Добавьте фоновый рисунок (космос). Сохраните проект под именем «Космос».

5) Добавьте в проект летящую по прямой ракету.



Сохраните проект под именем «Космос и ракета»