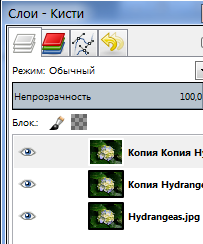
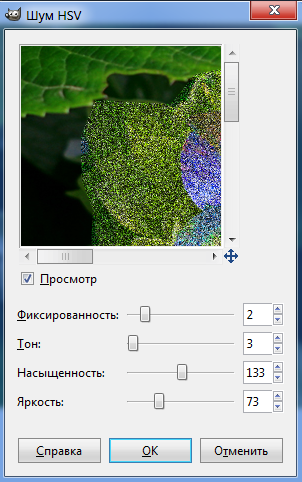
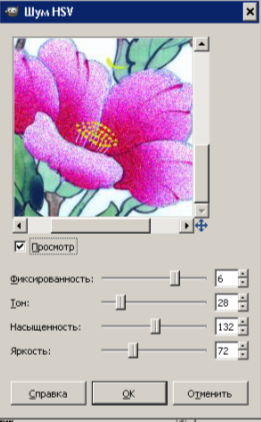
**Практическая работа по теме: Создаем простую анимацию (эффект блеска «Glitter») средствами графического редактора Gimp**

**Эффект Glitter** – это микроскопические кристаллы отражают свет и создают на поверхности необычный̆ и изысканный̆ декоративный̆ эффект блеска.

1. Запуск программы
2. Импорт изображения из папки Образцы изображений Файл- Открыть и выбрать нужное фото
3. С помощью инструмента  Быстрое выделение выделить необходимую область



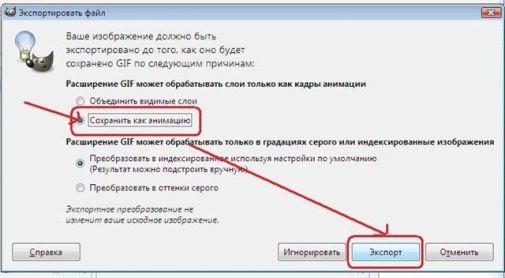
1. После выделения объектов, заходим на вкладку **Слои** и делаем две копии слоя **Фон,** используя для этого кнопку **Создать копию слоя**
2. Переходим на слой с нашим рисунком.

Заходим в главном меню в **Фильтры-ШУМ-Шум HSV** и выставляем параметры как на рисунке.

В зависимости от картинки эти параметры можно менять.

1. Переходим к слою **Копия …..** и выбираем меню **Фильтры -Повторить с настройкой Шум HSV**.

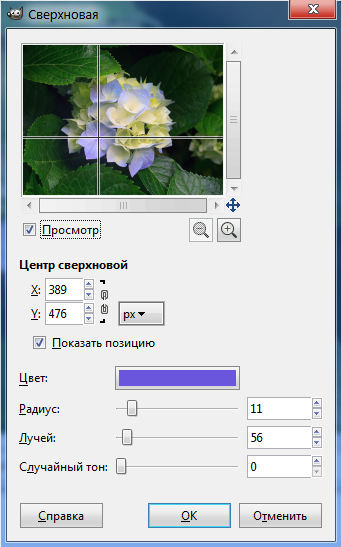
Меняем значение **яркости на 73** и значение **насыщенности на 133.**

1. Затем переходим на слой **Копия Копия…..** выбираем меню **Фильтры -Повторить с настройкой Шум HSV** необходимо изменить настройки с такими параметрами : **яркость 74, насыщенность 134.**
2. Просмотрим полученный ролик, выполнив команду:**Фильтры-Анимация-Воспроизведение.**
3. Подготовка к сохранению файла. Это делается так:**Фильтры - Анимация - Оптимизация** (для GIF).
4.  Выполнить сохранение анимации через команду: **Файл – Экспортировать** в диалоговом окне **Экспортировать файл** в строке имя указать имя файла с указанием расширения **gif**

Далее выполним экспорт картинки и поставим галочку напротив

**Сохранить как анимацию - Экспорт**

**Практическая работа по теме: Создаем простую анимацию («мерцающие огоньки») средствами графического редактора Gimp**



1. Откройте любое изображение

2. Сделайте две копии слоя (должно быть три слоя)

3. Работаем только с активным слоем …….

Далее выполним команду **Фильтры**–**Свет и Тень- Сверхновая** , откроется диалоговое окно Сверхновая с помощью прицела укажем место для блика и установим параметры как на рисунке.

4. Что бы выполнить больше бликов на изображении необходимо повторить команду **Фильтры – Свет и Тень- Сверхновая** поочередно со всеми слоями, указав место блика нужно сменить цвет блика при желании можно поменять радиус.

5. Просмотрим полученный ролик, выполнив команду **Фильтры-Анимация-Воспроизведение**.

6. Сохраняем нашу картинку в формате gif