

Интеллектуальная игра «Что? Где? Когда?»

Тема игры: Исторические аспекты предмета «информатики и ИКТ».

Место в процессе обучения: предметные недели в школе.

Тип занятия: комплексное применение знаний и умений.

Форма занятия: игровой, состязательный вид занятия.

Участники игры: ученики 10-х классов, команда «Знатоки».

Используемые педагогические технологии: групповая, командная работа, творческая и поисковая деятельность, «мозговая атака».

Цель занятия. Создать условия для применения знаний и умений в знакомой и новой учебно-игровой ситуации, проверки уровня усвоения системы знаний и умений.

Задачи:

- проверка уровня обученности по теоретическим вопросам, связанным с историей развития информатики как науки.
- развивать способность к коллективной работе для достижения совместных целей.

Оборудование и материалы: конверты с вопросами; видеоролики: «Новинки информационных технологий», «Музыкальные паузы»(2шт), мультимедийный проектор.

План игры:

1. Организационный момент.
2. Фильм «Новинки информационных технологий».
3. Игра.
4. Рефлексия (Подведение итогов).

Ход игры.

1. Организационный момент.

Добрый день. Позитивный результат, хорошее настроение во многом будет зависеть от нашего взаимопонимания, слаженной работы, доброжелательной атмосферы

2. Целеполагание.

Сегодня во время игры «Что? Где? Когда?» участникам предстоит показать свою эрудицию по вопросам истории информатики и умения коллективного поиска решения задачи. Правила игры вам знакомы. Против вас играет команда «Знатоки», свои каверзные вопросы вложила в конверты.

3. Фильм «Новинки информационных технологий».

По просьбе команды «Знатоки» вашему вниманию предлагается фильм «...». Например, «Проект японских программистов» – фильм о создании информационной модели солнечной системы. Видеоролик возможно записать на каналах телевидения.

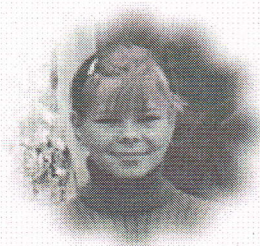
4. Игра.



Носова
Марина

Некий житель Калифорнии собрал 1500 старых компьютеров, тысячи программ и компьютерных игр. А каких вещей, старейшая из которых относится к 1875 году, насчитывается 3500?

Ответ: Книг по вычислительной технике.



Киселева Жанна

Кому принадлежат пророческие слова:

*Нам говорят "безумец" и "фантаст"
Но, выйдя из зависимости грустной,
С годами мозг мыслителя искусный
Мыслителя искусственно создаст.*

Ответ: Иоганну Вольфгангу Гете – немецкому мыслителю, поэту, естествоиспытателю.



Карасева Майя

Перед вами - стихотворение, написанное в 60-х годах XX века программистом С.А.Марковым:

*Начало светлое весны...
Лесов зеленые массивы
Цветут. И липы, и осины,
И ели помыслы ясны.
Себе присвоил этот май
Права одеть листвою ветки,
И целый месяц в душе метки
Он расставляет невзначай...
И пишется легко строка,
И на этюдник реутся кисти,
Уходит ложь в обличьи истин,
И говорю я ей пока!*

Сколько слов, связанных с синтаксисом некоторого языка программирования, имеется в стихотворении? Это могут быть так называемые "зарезервированные слова" этого языка, названия операторов, типов, величин и т.д.

Ответ: Без учета повторений 10. Начало, массивы, и, присвоение, целый, метки, строка, ложь, истина, пока.



Льванов Саша

Попробуйте сформулировать русскую пословицу по ее блок-схеме



Ответ: С глаз долой из сердца вон.



Миронова
Настя

**Чей 24-ый день рождения
будет отмечаться 17 августа
2006 года.**

Ответ: 17 августа 1982 года принадлежавшая Philips фирма Polygram выпустила первый массовый тираж CD. Им стал диск с вальсом Шопена в исполнении Клодио Арро. Две недели спустя состоялось официальное представление технологии на рынке, а в октябре вышел первый CD-плеер.



Рогова Ляля

Перед вами программистские версии известных русских пословиц и поговорок. Озвучьте их в оригинале

*Проводник до файла доведет.
Бит байт бережет.
Худой пароль от злома не защита.*

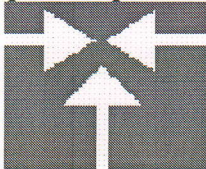
Ответ: Язык до Киева доведет.
Копейка рубль бережет.
Худая крыша от дождя не защита.



Парамонова
Светлана

**Он в XVII веке сконструировал
первую счетную машину, а его
именем назвали один из языков
программирования. Кто он?**

Ответ: Блез Паскаль – французский математик, физик, религиозный философ и мыслитель.



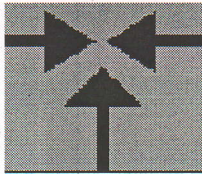
**Блиц
на размышление 1 минута**

Когда $2 \times 2 = 100$

Когда $2 \times 2 = 11$

Когда 10 - число нечетное

Ответ: В двоичной
В троичной.
В системе счисления с нечетным основанием: 3, 5, 7.

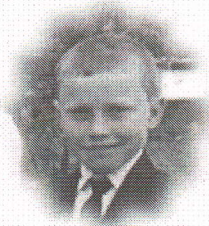


Блиц
на размышление 1 минута

целое	часть
байт
гипертекст
клавиатура
массив
мультимедиа
презентация
сеть

Ответ: Бит, ссылка, клавиша, элемент, звук, слайд, абонент.

Черный ящик



Воронов Сергей

*Рассказывают, что некий гениальный жулик умудрился продать новейший суперкомпьютер Susaba. В договоре он указал, что Susaba прошел массивное тестирование, потребляет меньше электричества, чем любой из существующих на рынке компьютеров, прост в использовании и не потребует замены деталей на протяжении как минимум 10 лет. И, что самое смешное, он не погрешил против истины, ибо продал ...
Что?*

Ответ: Счеты – абак, abacus или справа налево – Susaba..

Музыкальные паузы.

