|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Номер урока**  **Кол-во часов**  **§ учебника** | **Содержание учебного материала** | | **Даты проведения** | | | | | **Оборудование урока** | **Примечание** | |
| **По плану** | | | | **Фактически** |
| **Информация и информационные процессы – 9 часов** | | | | | | | | | | |
| 1  1.1 | Информация в неживой и живой природе. Человек и информация. Информационные процессы в технике. | **8 «б»** | | | **8 «в»** | |  | Презентация «ТБ и организация рабочего места», компьютерный класс, мультимедийный проектор | |  |
|  | | |  | |
| 2-3  1.2 | Кодирование информации с помощью знаковых систем. Знаки: форма и значение. Знаковые системы. |  | | |  | |  | Компьютерный класс, мультимедийный проектор | |  |
| 4  1.3.1 | Количество информации как мера уменьшения неопределенности знаний. |  | | |  | |  | Компьютерный класс, мультимедийный проектор | |  |
| 5-6  1.3.2 | Определение количества информации. |  | | |  | |  | Компьютерный класс, мультимедийный проектор | |  |
| 7-8  1.3.3 | Алфавитный подход к определению количества информации.  П/р №1 Вычисление количества информации с помощью электронного калькулятора. |  | | |  | |  | Компьютерный класс, мультимедийный проектор | |  |
| 9 | Контрольная работа |  | | |  | |  |  | |  |
| **Коммуникационные технологии – 16 часов** | | | | | | | | | | |
| 10  3.1, 3.2 | Передача информации. Локальные компьютерные сети |  | |  | | |  | Компьютерный класс, мультимедийный проектор | |  |
| 11  3.3 | Глобальная компьютерная сеть Интернет |  | |  | | |  | Компьютерный класс, мультимедийный проектор | |  |
| 12  3.3.1 | Состав Интернета |  | | | |  |  | Компьютерный класс, мультимедийный проектор | |  |
| 13 3.3.2 | Адресация в Интернете |  | | | |  |  | Компьютерный класс, мультимедийный проектор | |  |
| 14  3.3.3. | Маршрутизация и транспортировка данных по компьютерным сетям |  | | | |  |  | Компьютерный класс, мультимедийный проектор | |  |
| 15  3.4.1 | Всемирная паутина |  | | | |  |  | Компьютерный класс, мультимедийный проектор | |  |
| 16  3.4.2 | Электронная почта |  | | | |  |  | Компьютерный класс, мультимедийный проектор | |  |
| 17-18  3.4.3, 3.4.4, 3.4.5, 3.4.6 | Файловые архивы. Общение в Интернете. Мобильный Интернет. Звук и видео в Интернете |  | | | |  |  | Компьютерный класс, мультимедийный проектор | |  |
| 19  3.5, 3.6 | Поиск информации в Интернете. Электронная коммерция в Интернете |  | | | |  |  | Компьютерный класс, мультимедийный проектор | |  |
| 20  3.7.1  3.7.2 | Разработка Web-сайтов с использованием языка разметки гипертекста HTML  Web-страницы и Web-сайты.  Структура Web-страницы |  | | | |  |  | Компьютерный класс, мультимедийный проектор | |  |
| 21  3.7.3, 3.7.4. | Форматирование текста на Web-странице. Вставка изображений в Web-страницы |  | | | |  |  | Компьютерный класс, мультимедийный проектор | |  |
| 22-23  3.7.5, 3.7.6. | Гиперссылки на Web-страницах. Списки на Web-страницах |  | | | |  |  | Компьютерный класс, мультимедийный проектор | |  |
| 24  3.7.7. | Интерактивные формы на Web-страницах |  | | | |  |  | Компьютерный класс, мультимедийный проектор | |  |
| 25 | Контрольная работа |  | | | |  |  |  | |  |
| **Компьютер как универсальное устройство** **обработки информации – 8 часов** | | | | | | | | | | |
| 26  2.1 | Программная обработка данных на компьютере |  | | | |  |  | Компьютерный класс, мультимедийный проектор | |  |
| 27  2.2 | Устройство компьютера. Практическая работа 2.2. Форматирование дискеты. Практическая работа 2.3. Определение разрешающей способности мыши |  | | | |  |  | Компьютерный класс, мультимедийный проектор | |  |
| 28  2.3 | Файлы и файловая система. Практическая работа 2.1. Работа с файлами с использованием файлового менеджера |  | | | |  |  | Компьютерный класс, мультимедийный проектор | |  |
| 29  2.4 | Программное обеспечение компьютера |  | | | |  |  | Компьютерный класс, мультимедийный проектор | |  |
| 30  2.5, 2.6 | Графический интерфейс операционных систем и приложений.  Представление информационного пространства с помощью графического интерфейса. Практическая работа 2.4. Установка даты и времени с использованием графического интерфейса операционной системы. |  | | | |  |  | Компьютерный класс, мультимедийный проектор | |  |
| 31  2.7 | Компьютерные вирусы и антивирусные программы. Практическая работа 2.5. Защита от вирусов: обнаружение и лечение |  | | | |  |  | Компьютерный класс, мультимедийный проектор | |  |
| 32  2.8 | Правовая охрана программ и данных. Защита информации. |  | | | |  |  | Компьютерный класс, мультимедийный проектор | |  |
| 33 | Контрольная работа |  | | | |  |  |  | |  |
| 34 | Повторение |  | | | |  |  |  | |  |