**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение для обучающихся с ограниченными возможностями здоровья «Коррекционная общеобразовательная школа-интернат р/п Магнитка**

456950, Челябинская область, Кусинский Муниципальный район, р/п Магнитка ул. К. Маркса, 11

тел. 8 (35154) 3-54-80 e-mail - [mskou@yandex.ru](mailto:mskou@yandex.ru)

Утверждаю

Директор МБОУ КОШИ

р/п Магнитка

Р.Б. Тарусова \_\_\_\_\_\_\_\_\_

« \_\_ » \_\_\_\_\_\_\_\_ 20 \_\_ г.

Внеклассное мероприятие

**«Инфознайка»**

Учитель первой категории

Оплеснина Светлана Викторовна

р.п. Магнитка, 2014 г.

Пояснительная записка

|  |  |
| --- | --- |
| Автор материала (ФИО) | Оплеснина Светлана Викторовна |
| Должность (с указанием преподаваемого предмета) | Учитель (информатика) |
| Название материала | Внеклассное мероприятие игра «Инфознайка». |
| Класс (возраст) | 5 класс |
| Оборудование | Компьютер, проектор, экран, призы |
| Цели, задачи мероприятия | **Цель:** создать условия для развития общеинтеллектуальных умений, с формированием навыков саморазвития.  **Задачи:**   * Научить владеть полученной суммой знаний, применяя их в нестандартных ситуациях * Формировать умение работать в коллективе |
| Правила игры | В игре участвуют две команды «Гуглики» и «Смайлики». Каждая команда выполняет какое-либо задание. Игра состоит из 7 конкурсов. Если команда отвечает правильно на все задание получает 100 баллов, если на половину задания 50 баллов. Выигрывает команда заработавшая большее количество баллов. |
| Используемая литература и интернет ресурсы | 1. http://vashechudo.ru/raznoe/zagadki/detskie-zagadki-po-informatike-s-otvetami.html  2. http://www.mokeeva-n-a.lact.ru/materialyi-dlya-podgotovki-k-uroku/rebusyi-po-informatike |

Ход мероприятия.

**1. Организационный момент.**

- Объяснение правил игры.

- Представление жюри.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Конкурсы** | **Команда «Гуглики»** | **Команда «Смайлики»** |
| 1. Конкурс «Разминка». Из набора букв составить слово | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Н | И | М | А | Ц | | Ф | О | Р | Я | И |   Ответ: информация   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | Н | И | Н | Е | | Т | Е | Р | Т |   Ответ: интернет | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | У | Т | А | К | Л | | Р | А | И | В | А |   Ответ: клавиатура   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | У | Ш | Н | И | | А | Н | И | К |   Ответ: наушники |
| 2. Конкурс «Раскрась-ка». Раскрасить рисунки в компьютерной программе |  |  |
| 3. Конкурс «Собери слово». Собрать из шариков слово обозначающее инструмент в программе рисования | Ответ: Формы | Ответ: Магия |
| 4. Конкурс «Угадай звук». Необходимо угадать компьютерные звуки | Ответ:  1) закрытие и сохранение рисунка в программе для рисования  2) звонок | Ответ:  1) принтер печатает  2) завершение работы компьютера |
| 5. Конкурс «Составь картинку». Из пазлов составить картинку в компьютерной программе |  |  |
| 6. Конкурс «Ребусы». Задание: разгадать ребусы | Ответ: мышь    Ответ: наушники | Ответ: дисковод    Ответ: колонки |
| 7. Конкурс «Загадки». Отгадать загадки. | 1. Скромный серый колобок,  Длинный тонкий проводок,  Ну а на коробке –  Две или три кнопки.  В зоопарке есть зайчишка,  У компьютера есть … **(мышка)**  2. По клавишам прыг да скок –  Бе-ре-ги но-го-ток!  Раз-два и готово –  Отстукали слово!  Вот где пальцам физкультура  Это вот – … **(клавиатура)**  3. Всемирная сеть, иль, еще, паутина,  Найдешь в ней про все — про людей, про машины.  Каких только сведений разных в ней нет!  Зовется она, знаешь ты, ... **(интернет)**  4. . Если мой компьютер «заболеет»,  Вылечить его я сам сумею.  Не боюсь вредоносных программ,  Повредить ничего им не дам.  Как вредители те называются,  Что заразны и вмиг размножаются? **(вирусы)**  5. Около дисплея - главный блок:  Там бежит электроток,  К самым важным микросхемам  Этот блок зовут ..... **(системным)** | |

- Подведение итогов игры. Рефлексия. Награждение игроков.