

## Итоговый тест по разделу 5 «Управление и алгоритмы»

1. Структура алгоритма, команды которого выполняются по очереди один только раз, называется:
  - a. Циклической
  - b. Линеинной
  - c. Ветвящейся
  - d. Основной
  - e. Вспомогательной
2. Вместо многоточия вставить подходящий ответ следующего утверждения: «От любого исполнителя не требуется...»
  - a. Соблюдать последовательность действий алгоритма
  - b. Понимать смысл алгоритма
  - c. Умение точно выполнять команды
  - d. Выполнять вспомогательные алгоритмы
3. Какой из документов является алгоритмом?
  - a. Правила техники безопасности
  - b. Инструкция по настройке каналов телевизора
  - c. Список класса
  - d. Стихотворение
4. Алгоритм, в котором в зависимости от истинности условия выполняется одна или другая последовательность команд называется:
  - a. Линеинным
  - b. Циклическим
  - c. Ветвящимся
  - d. Вспомогательным
  - e. Основной программой
5. По линии связи передается
  - a. Команды управления
  - b. Информация о состоянии объекта
  - c. Информация о состоянии управляющей системы
  - d. Команды управления и информация об объекте управления
  - e. Команды управления и информация об управляющей системе
6. Алгоритм – это:
  - a. Предписание исполнителю совершить последовательность действий
  - b. Правила выполнения определенных действий
  - c. Набор команд для компьютера
  - d. Протокол вычислительной сети
  - e. Конечный набор предписаний, определяющий решение задачи посредством конечного количества операций
7. Конечность алгоритма означает, что:

- a. В нем должен присутствовать оператор вывода результата
  - b. Он должен приводить к получению результата за конечное число шагов
  - c. В нем должно присутствовать ключевое слово, означающее конец алгоритма
  - d. Он должен быть применим для решения всех задач данного типа
  - e. Он должен решать задачу вычислительного характера
8. Алгоритм, не реализующий обратную связь
- a. Может содержать циклы и ветвления
  - b. Может содержать циклы
  - c. Может быть только циклическим
  - d. Может быть только линейным
  - e. Может содержать ветвления
9. Как называется свойство алгоритма, соответствующее определению: «Алгоритм должен быть записан из команд, понятых исполнителю, каждая команда должна определять однозначное действие исполнителя»?
- a. Массовость
  - b. Конечность
  - c. Точность
  - d. понятность
  - e. дискретность
10. Алгоритм называется циклическим:
- a. Если в нем присутствует конструкция **если ... то ... иначе**
  - b. Если операция выполняются в порядке их естественного следствия друг за другом независимо от каких-либо условий
  - c. Если он представим в табличной форме
  - d. Если его исполнение предполагает многократное повторение одних и тех операций
  - e. Если он включает в себя вспомогательный алгоритм
11. Стрелочка находится в левом верхнем углу, направление - вниз. Куда попадет и будет направлена Стрелочка после выполнения алгоритма?

<b>Нач</b>	<b>процедура ПРОГУЛКА</b>
<b>делай ПРОГУЛКА</b>	поворот
<b>делай ПРОГУЛКА</b>	<b>пока ВПЕРЕДИ НЕ СТЕНА</b>
поворот	<b>нц</b>
<b>кон</b>	прыжок
	<b>кц</b>

- d. Правый верхний угол, направление – влево

12. Стрелочка находится в левом верхнем углу, направление – вниз. Что будет изображено на экране после выполнения программы?

<b>нач</b>	<b>процедура</b> РИС
<b>делай</b> РИС	поворот
<b>делай</b> РИС	шаг
<b>кон</b>	поворот
	поворот
	поворот
	шаг
	шаг
	<b>конец процедуры</b>

- прямоугольник с горизонтальной стороной 2 шага и вертикальной стороной 1 шаг
- прямоугольник с горизонтальной стороной 1 шаг и вертикальной стороной 2 шага
- квадрат со стороной 2 шага
- две ступени лестницы с высотой 2 шага и шириной 1 шаг
- две ступени лестницы с высотой и шириной 2 шага

13. Стрелочка находится в левом верхнем углу, направление – вниз. Что будет изображено на экране после выполнения программы?

<b>нач</b>	<b>процедура</b> СИМВОЛ	<b>процедура</b> ЛИНИЯ
<b>делай</b> СИМВОЛ	<b>делай</b> ЛИНИЯ	шаг
<b>кон</b>	поворот	шаг
	прыжок поворот	<b>конец процедуры</b>
	шаг	
	поворот	
	поворот	
	прыжок поворот	
	прыжок поворот	
	<b>делай</b> ЛИНИЯ	
	поворот	
	прыжок поворот	
	прыжок поворот	
	шаг	
	<b>конец процедуры</b>	



14.

В какой точке закончит движение исполнитель Стрелочка, если начнет его из точки **A**?

		<b>B.</b>
<b>A.</b> →		<b>C.</b>
<b>E.</b>		<b>D.</b>

<b>нач</b>	<b>процедура ТРИ</b>
шаг	поворот
прыжок	поворот
<b>делай ТРИ</b>	поворот
прыжок	<b>конец процедуры</b>
<b>делай ТРИ</b>	
шаг	
шаг	
<b>кон</b>	

- A   
  B   
  C   
  D   
  E

15.

Стрелочка находится в левом верхнем углу, направление - вниз. Что будет изображено Стрелочкой после выполнения программы?

<b>нач</b>	<b>процедура П1</b>	<b>процедура П2</b>	<b>процедура П3</b>
<b>делай П1</b>	<b>делай П3</b>	<b>делай П3</b>	шаг
<b>делай П2</b>	поворот	поворот	шаг
<b>делай П1</b>	поворот	прыжок	поворот
<b>делай П2</b>	прыжок	поворот	прыжок
<b>кон</b>	прыжок	шаг	поворот
	поворот	прыжок	шаг
	поворот	поворот	шаг
	<b>конец процедуры</b>	прыжок	поворот
		поворот	шаг
		<b>конец процедуры</b>	<b>конец процедуры</b>

- ПППП   
  ПППП   
  ПППП

- ПППП   
  ПППП

16.

В какой точке закончит движение исполнитель Стрелочка, если начнет его из точки **A**?

		<b>B.</b>
<b>A.</b> →		<b>C.</b>
<b>E.</b>		<b>D.</b>

**нач**  
шаг  
прыжок  
**делай ТРИ**  
прыжок  
**делай ТРИ**  
шаг  
шаг  
**кон**

**процедура ТРИ**  
поворот  
поворот  
поворот  
**конец процедуры**

- A     B     C     D     E

17.

Стрелочка находится в левом верхнем углу, направление - вниз. Что сделает Стрелочка при выполнении программы?

```
нач  
пока ВПЕРЕДИ НЕ СТЕНА  
нц  
шаг  
если ВПЕРЕДИ СТЕНА  
то поворот  
все  
кц  
кон
```

- начертит рамку вдоль границ и остановится
- будет чертить рамку вдоль границ, не останавливаясь
- расчертит все поле вертикальными линиями и остановится
- будет чертить вертикальную линию вдоль левой границы, не останавливаясь
- начертит вертикальную линию вдоль левой границы и остановится

18.

Стрелочка находится в левом верхнем углу поля ( 5x5 и более), направление - вниз. Что будет изображено Стрелочкой после выполнения программы?

```
нач
прыжок прыжок
пока ВПЕРЕДИ НЕ СТЕНА
нц
прыжок прыжок
если ВПЕРЕДИ НЕ СТЕНА
то поворот поворот
прыжок прыжок
поворот поворот
шаг
все
кц
кон
```

- вертикальная линия вдоль всей левой границы поля
- вертикальная линия вдоль левой границы, отстоящая на 1 шаг от верхней границы поля
- вертикальная линия вдоль левой границы, отстоящая на 1 шаг от верхней и нижней границ поля
- вертикальная линия вдоль левой границы, отстоящая на 2 шага от верхней границы поля
- вертикальная линия вдоль левой границы, отстоящая на 2 шага от верхней и нижней границ поля

19.

Стрелочка находится в левом верхнем углу, направление - вниз. Что сделает Стрелочка при выполнении алгоритма?

```
нач                                     процедура ПУТЬ
поворот                                пока ВПЕРЕДИ НЕ СТЕНА
делай ПУТЬ                             нц
поворот поворот поворот              шаг
пока ВПЕРЕДИ НЕ СТЕНА                кц
нц                                     конец процедуры
прыжок
поворот поворот поворот
делай ПУТЬ
поворот
если ВПЕРЕДИ НЕ СТЕНА
то прыжок поворот
делай ПУТЬ
поворот поворот поворот
все
кц
кон
```

- начертит рамку по периметру поля
- расчертит поле горизонтальными линиями с шагом 1
- будет чертить две вертикальные линии вдоль левой границы (расстояние между линиями -1 шаг), не останавливаясь
- расчертит поле вертикальными линиями с шагом 1

20.

Стрелочка находится в левом верхнем углу, направление - вниз.  
Что будет изображено на экране после выполнения программы?

<b>нач</b>	<b>процедура СИМВОЛ</b>	<b>процедура ЛИНИЯ</b>
<b>делай</b> СИМВОЛ	<b>делай</b> ЛИНИЯ	шаг
<b>кон</b>	поворот	шаг
	прыжок поворот	<b>конец процедуры</b>
	шаг	
	поворот	
	поворот	
	прыжок поворот	
	прыжок поворот	
	<b>делай</b> ЛИНИЯ	
	поворот	
	прыжок поворот	
	прыжок поворот	
	шаг	
	<b>конец процедуры</b>	

○н ○|ч ○|п ○ч ○п