

Тест2 «Файловая система»

Контрольная работа № 2

1. Какой из шаблонов позволяет выделить все файлы с расширением exe, имена которых начинаются с буквы t.

- 1) *t.exe 2) t*.exe 3) t*.* 4) t.exe 5) t*.*e

2. «Корзина» (в Windows) – это

- 1) область внешней памяти компьютера, куда обычно попадают удалённые файлы и папки
2) область оперативной памяти компьютера, куда обычно попадают удалённые файлы и папки
3) область внешней памяти компьютера, которая служит для обмена данными между приложениями Windows
4) область оперативной памяти компьютера, куда попадают все копируемые файлы и папки
5) область оперативной памяти компьютера, которая служит для обмена данными между приложениями Windows

3. Где хранится выполняемая в данный момент программа и обрабатываемые ею данные?

- 1) во внешней памяти 2) в оперативной памяти 3) в процессоре 4) на устройстве вывода
5) на устройстве ввода

4. Какие части компьютера предназначены для вывода текстов и рисунков?

- 1) системный блок 2) монитор 3) клавиатура 4) сканер 5) принтер

5. «...памяти означает, что любая информация заносится в память и извлекается из неё по ...».

Вместо каждого многоточия вставить соответствующие понятия.

- 1) дискретность, адресам 2) адресуемость, значениям 3) адресуемость, битам
4) адресуемость, адресам

6. В системное программное обеспечение входят

- 1) системы программирования 2) драйверы внешних устройств 3) текстовые редакторы
4) игровые программы 5) процессор и материнская плата

7. Какое устройство компьютера моделирует мышление человека

- 1) оперативная память 2) процессор 3) внешняя память 4) винчестер 5) дисковод

8. Информацию из оперативной памяти можно сохранить на внешнем запоминающем устройстве в виде

- 1) блока 2) каталога 3) директории 4) программы 5) файла

9. Электронная схема, управляющая работой внешнего устройства, называется

- 1) адаптер 2) драйвер 3) регистр процессора 4) общая шина 5) интерфейс

10. В прикладное обеспечение входят

- 1) системы программирование 2) операционная система 3) текстовые редакторы
4) операционная система с диалоговой оболочкой 5) устройство общего пользования

11. Отметьте то, что является экранным объектом

- 1) кнопка включения монитора 2) кнопка на экране монитора 3) флажок на экране монитора
4) фирменный значок на лицевой панели монитора
5) пиктограмма документа на экране монитора

12. Предложены команды:

- 1) Удалить выделенный файл; 2) Войти в каталог WORK; 3) Войти в каталог STUD;
4) Сделать диск C текущим 5) Выделить файл otchet.doc

Распределите пронумерованные команды так, чтобы был получен алгоритм, с помощью которого удаляется файл с полным именем C:/WORK/STUD/otchet.doc

- 1) 4; 3; 2; 5; 1 2) 4; 3; 2; 1 3) 5; 4; 3; 2; 1 4) 4; 2; 3; 1 5) 4; 2; 3; 5; 1

13. Наименьший элемент памяти компьютера –

- 1) машинное слово 2) байт 3) бит 4) регистр 5) Килобайт

14. Компакт-диск, предназначенный для многократной записи новой информации называется

- 1) CD-ROM 2) CD-RW 3) DVD-ROM 4) CD-R 5) дискета

15. Сервисные программы, относящиеся к системному ПО:

- 1) Программы обслуживания дисков (копирования, форматирования и пр.)
2) Программы – переводчики
3) Системы автоматизированного проектирования
4) Антивирусные программы
5) Программы – архиваторы

16. Программа, осуществляющая взаимодействие процессора с конкретным типом внешнего устройства называется

- 1) Регистр процессора
- 2) ядро операционной системы
- 3) диалоговая оболочка
- 4) командный процессор
- 5) драйвер

17. В одном бите памяти содержится ... информации

- 1) 8 бит
- 2) 12 бит
- 3) 1 бит
- 4) 4 бита
- 5) 16 бит

18. Регистры процессора – это

- 1) ячейки оперативной памяти
- 2) программы, обеспечивающие связь процессора с ПО
- 3) ячейки процессорной памяти
- 4) ячейки внешней памяти
- 5) программы, обеспечивающие связь процессора с внешними устройствами

19. К сменным устройства внешней памяти относятся

- 1) флэш-память
- 2) жёсткий (винчестерский) магнитный диск
- 3) оптические диски
- 4) флоппи диски

20. Компакт-диск, предназначенный для однократной записи новой информации называется

- 1) CD-ROM
- 2) CD-RW
- 3) DVD-ROM
- 4) CD-R
- 5) дискета

21. Файл TETRIS.COM находится на диске C в каталоге GAMES, который является подкаталогом каталога DAY. Выбрать полное имя файла.

- 1) C:/TETRIS.COM/GAMES/DAY
- 2) C:/GAMES/TETRIS.COM
- 3) C:/DAY/GAMES/TETRIS.COM
- 4) C:/GAMES/DAY/TETRIS.COM

22. Какое из перечисленных объектов являются элементами компьютерного интерфейса?

- 1) окна
- 2) экранные кнопки
- 3) рабочий стол
- 4) панель задач
- 5) меню

23. О типе информации, хранящейся в файле (текстовая, графическая, звук, исполняемая программа и т.д.), пользователь может узнать

- 1) по имени файла
- 2) по имени каталога (папки), в котором хранится файл
- 3) по полному имени файла
- 4) по имени логического диска
- 5) по расширению имени файла

24. Производительность компьютера зависит от характеристик следующих устройств:

- 1) генератора тактовой частоты
- 2) флэш-памяти
- 3) разрядности процессора
- 4) клавиатуры
- 5) оперативной памяти

25. Перечислить виды памяти компьютера в порядке возрастания объёма.

- 1) ПЗУ, оперативная память, регистры процессора, внешняя память
- 2) регистры процессора, ПЗУ, оперативная память, внешняя память
- 3) внешняя память, ПЗУ, оперативная память, регистры процессора
- 4) регистры процессора, оперативная память, ПЗУ, внешняя память
- 5) регистры процессора, внешняя память, оперативная память, ПЗУ

26. С помощью какого(их) элемента(ов) управления рабочего стола можно переключаться между открытыми окнами папок и приложений в среде «Windows»?

- 1) кнопки «Пуск»
- 2) Панели задач
- 3) индикатора системных часов
- 4) индикатора раскладки клавиатуры
- 5) меню открытых окон и приложений

27. К дополнительным устройствам ввода-вывода относятся:

- 1) принтер
- 2) клавиатура
- 3) модем
- 4) сканер
- 5) манипулятор (мышь)

28. Определите шаблон, который используется для поиска программных файлов, имена которых начинаются на символ 'F':

- 1) 'F'?.exe
- 2) F?.???
- 3) F*.*
- 4) F*.exe
- 5) *F.bat

29) Инициировать действие над объектом или узнать его свойства можно через:

- 1) Панель задач
- 2) Контекстное меню
- 3) Рабочий стол
- 4) Пиктограмму
- 5) Кнопку ПУСК

30) Программа – это

- 1) обрабатываемая информация, представленная в памяти компьютера в специальной форме
- 2) описание последовательности действий, которые должен выполнить компьютер для решения поставленной задачи обработки данных
- 3) программно управляемое устройство для выполнения любых видов работы с информацией
- 4) электронная схема, управляющая работой внешнего устройства
- 5) выводимый на экран список, из которого пользователь может выбрать нужный ему элемент