

Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение
средняя общеобразовательная школа №283
Кировского района Санкт - Петербурга

Секция: **Информатика**

Вид работы: **Научное исследование**

Тема работы: **Обзор и анализ программ для создания Web – страниц в школе.**

Выполнила: Рендакова Ольга
Михайловна, учитель информатики

Санкт – Петербург

2014

Оглавление

Введение	3
Программы создания Web-сайтов. Блокнот.....	4
Программы создания Web-сайтов. HEFS – редактор.....	6
Визуальные редакторы	7
Программы создания Web-сайтов. FrontPage.	8
Программы создания Web-сайтов. Dreamweaver	10
Программы создания Web-сайтов. Word.....	13
Заключение.....	14
Список используемых источников.....	18
Приложение1 HTML код страницы, выполненной в Word.....	19
Приложение 2 HTML код страницы, выполненной в HEFS редакторе	20
Приложение3 HTML код страницы, выполненной в FrontPage:.....	22
Приложение4 HTML код страницы, выполненной в Dreamweaver:.....	23

Введение

Интернет в настоящее время является одним из важнейших источников получения и обмена информацией между людьми. Как много важного, интересного размещено в Интернете. Сейчас невозможно представить нашу жизнь без Интернета. Вся информация здесь существует в виде Web – страниц. Создание Web – страниц – одна из важных и интересных областей компьютерных технологий.

Существует много способов создания своего сайта:

1. Готовые сервисы, предлагающие в режиме конструктора создать сайт
2. Услуга создания сайта за деньги (заплатил – и готово).
3. Программы Web –дизайна, позволяющие творить самому
 - a. кодовые
 - b. визуальные

Перед разработчиком Web-сайта встает вопрос, какие средства могут быстро и качественно выполнить поставленную задачу. В настоящее время существует два типа редакторов, создающих Web-узлы. Это редакторы, работающие непосредственно с кодом, и визуальные редакторы. У обеих технологий есть плюсы и минусы. При создании Web-сайтов с помощью кодовых редакторов разработчику необходимо знать язык HTML. Работа в визуальном редакторе достаточно проста и напоминает процесс создания документа в Microsoft Word. Увидеть, как будет выглядеть созданная с использованием визуального редактора страница при просмотре в браузере можно, не выходя из редактора.

Каждый раз, когда мы открываем Web-страницу, на самом деле мы открываем документ, написанный на языке разметки гипертекста HTML.

Язык разметки HTML в компьютерной терминологии — набор символов или последовательностей, вставляемых в текст для передачи информации о его выводе или строении. Принадлежит классу компьютерных языков. Текстовый документ, написанный с использованием языка разметки, содержит не только сам текст (как последовательность слов и знаков препинания), но и дополнительную информацию о различных его участках — например, указание на заголовки, выделения, списки и т. д. В более сложных случаях язык разметки позволяет вставлять в документ интерактивные элементы и содержание других документов.¹

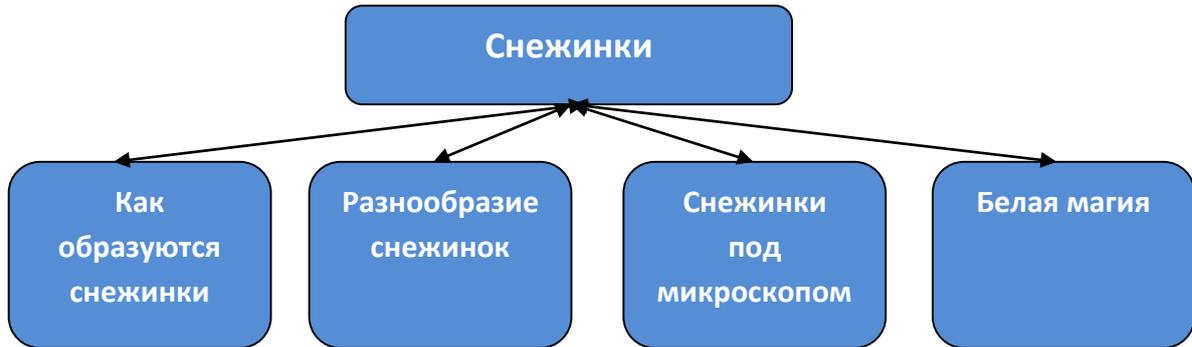
Все документы, размещенные в сети Интернет, созданы с его помощью, и все гиперссылки, которые дают нам возможность перемещаться со страницы на страницу, также созданы средствами этого языка.

Именно эти команды и «сообщают» Web-браузеру, как отображать текст, куда вставить графику, как отображать ссылки и многое другое. Таким образом, файл на языке HTML приобретает вид WWW-документа только тогда, когда он интерпретируется программой просмотра.

Способов и средств создания Интернет – ресурсов очень много. Как разобраться в океане программ? Какую выбрать? Чем при этом руководствоваться? Я хочу в этом разобраться и рассказать вам.

¹ Использованы материалы <http://ru.wikipedia.org/>

Цель работы: создать сайт, посвященный снежинкам, который будет иметь такую структуру:



Создавая странички сайта в разных программах, познакомиться с приемами работы, оценить достоинства и недостатки программ. Выбрать лучшую программу.

Программы создания Web-сайтов. Блокнот.

В настоящее время существует множество специализированных редакторов, позволяющих создавать HTML-документы.

Самый простой вариант — это редактор Блокнот, входящий в стандартную поставку Windows. Это простой текстовый редактор. Создание в нем сайта требует хороших знаний языка HTML. Код, написанный в этой программе будет максимально чистым, свободным от ненужных тегов. Работа в Блокноте даст новичку в сайтостроении необходимые навыки работы в HTML.

В этой программе я создала страничку «Как образуются снежинки», используя теги для форматирования текста и вставки и выравнивания рисунков.

Тег, тэги (иногда **тэг** англ. *tag*, читается /tæg/; более правильное название — **дескриптор** — в HTML— элемент языка разметки гипертекста. ²

Вот как она выглядит в браузере (рис.1):

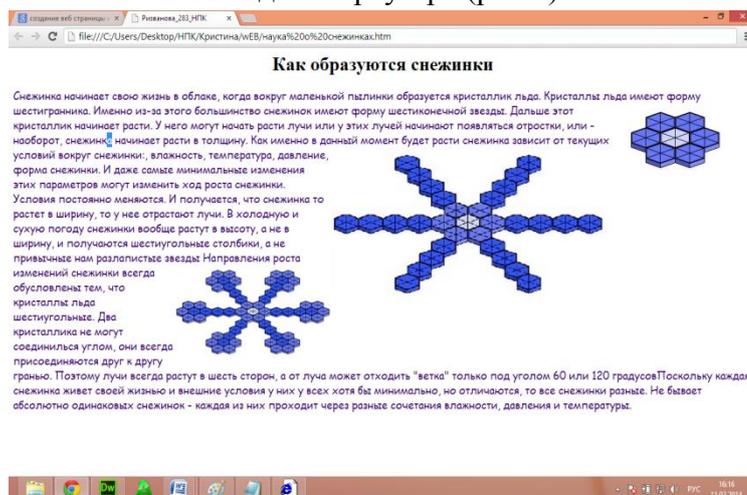


Рис 1

А вот какой код для этого был написан:

Д.²Использованы материалы <http://ru.wikipedia.org/>

<html>

<head>

<title>Название</title>

</head>

<body>

<h1 align="center" >Как образуются снежинки</h1><p>

Снежинка

начинает свою жизнь в облаке, когда вокруг маленькой пылинки

образуется кристаллик льда. Кристаллы льда имеют форму шестигранника. Именно из-за этого большинство снежинок имеют форму шестиконечной звезды.

Дальше этот кристаллик начинает расти. У него могут начать расти

влажность, температура, давление, форма снежинки. И даже

<imgsrc="c3.jpg" width="265" height="151" alt="" align="right"/>Направления роста изменений снежинки всегда обусловлены тем, что кристаллы льда шестигульные.

</body>

</html>

Всего восемь тегов. HTML код, написанный в Блокноте является минимальным, лишенным ненужной информации .

Для сравнения эту – же страничку я создала средствами текстового процессора Word, в визуальном режиме размещая на странице текст и рисунки (рис.2), и сохранила ее как Web – страницу.

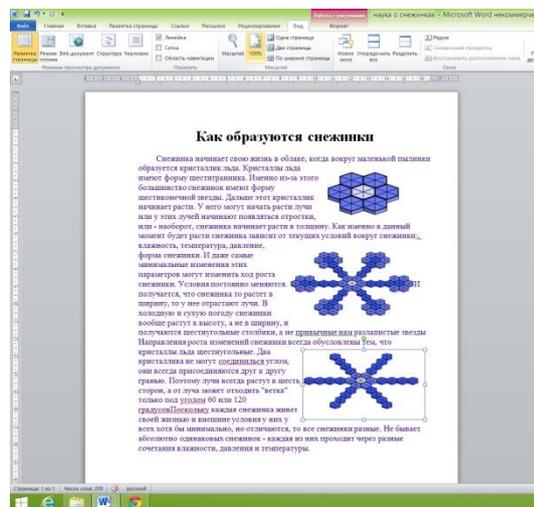
В приложении 1 можно посмотреть сгенерированный Word HTML код. В целях экономии места на рисунке приложения представлены только 2 из 10 страниц кода, созданных автоматически Word при сохранении документа. Разница в размере кода очевидна – он огромен.

Рис.2

Блокнот – самая оптимальная по длине создаваемого кода программа.

Неудобство программы Блокнот заключается в том, что в ней нет абсолютно никаких сервисных функций помощи в написании и редактировании кода.

Гораздо более удобной и «доброжелательной» к творцу сайтов является следующая рассмотренная и проанализированная программа – это HEFS – редактор.



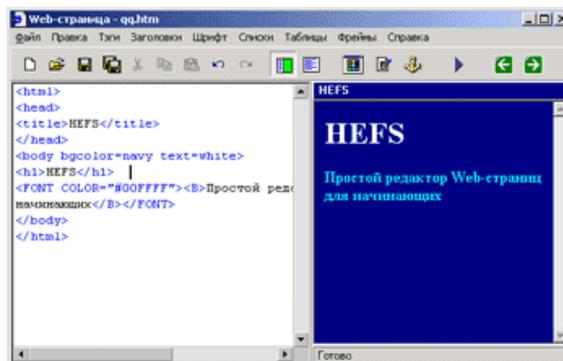
Программы создания Web-сайтов. HEFS – редактор.

HEFS (*HTML Editor For School*) — простейший редактор Web-страниц для начинающих, который удовлетворяет критерию минимальной достаточности.³

Редактор имеет два режима:

1. **двухоконный**, когда в левой части окна отображается редактор текста, а в правой — страница в браузере (см. рисунок справа); при нажатии на **F9** Web-страница в браузере обновляется;

2. **однооконный**, когда всю рабочую область занимает редактор или поле браузера (переключение между ними выполняется также по клавише **F9**).



Редактор имеет русскоязычное меню и интуитивно понятный интерфейс. Для вставки основных тегов и атрибутов можно использовать шаблоны из верхнего меню.

Программа является бесплатной для некоммерческого использования.

В этом редакторе я создала страничку следующего вида (рис.3)

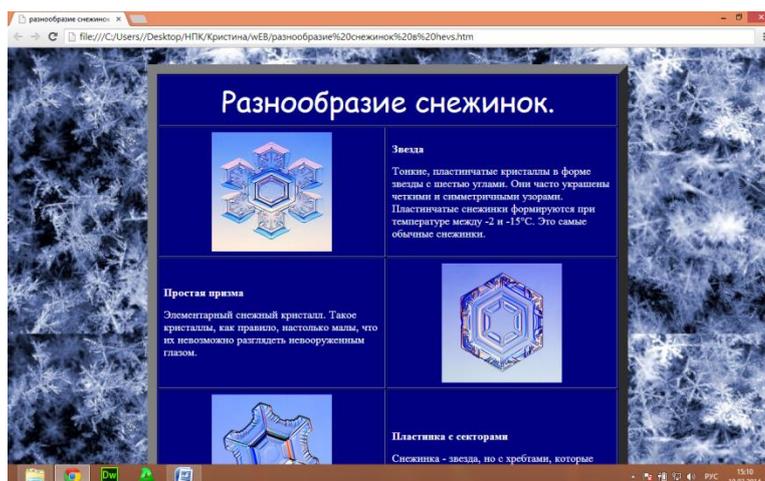


Рис.3

При этом работа создавалась в двухоконном режиме (Рис.4).

В левом окне создавался HTML – код, в правом сразу можно увидеть результат и исправить ошибки при необходимости. Удобство программы заключается еще и в том, что здесь не нужно набирать код вручную, как в Блокноте. Все нужные теги и их атрибуты есть в главном меню.

³ Использован материал с сайта <http://kpolyakov.spb.ru/prog/hefs.htm>

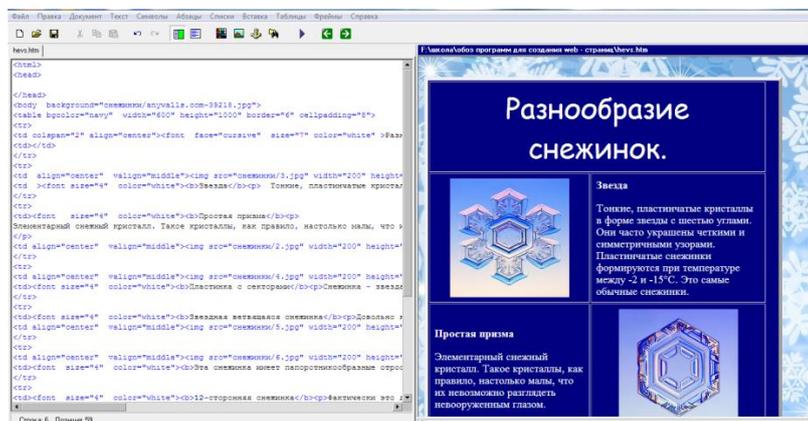


Рис.4

Страница имеет табличную планировку.

HTML код страницы представлен в приложении 2. Он минимален, также, как при работе в Блокноте.

Достоинства программы

- весь процесс создания Web-страницы реализуется с помощью **одной программы**, переключение между окнами не требуется;
- поддерживается работа с несколькими файлами в **многостраничном режиме**;
- для вставки основных тегов и атрибутов можно использовать **шаблоны** из верхнего меню, что помогает избавиться от многих синтаксических ошибок;
- для вставки шестнадцатеричных кодов цветов используется **визуальный диалог выбора цвета**;
- при вставке рисунков автоматически определяются их **размеры** и относительный путь;
- при вставке **ссылок** на другие локальные страницы автоматически определяется относительный путь к ним;
- поддерживается работа с **буфером обмена**;
- программа имеет интуитивно понятный **русскоязычный** интерфейс;
- программа занимает около **250 Кб**, не требует инсталляции и дополнительных настроек;⁴

Визуальные редакторы

В основе визуальных редакторов лежит принцип WYSIWYG – what you see is what you get (что вы видите, то и получите). Это означает, что создавая документ путем размещения в окне всех элементов: текста, таблиц, рисунков и др. и выбирая их свойства, в браузере вы получаете такой – же документ.

Основные требования, предъявляемые к таким программам:

- Полная поддержка кодировок русского языка
- Возможность создания электронных документов не только любительского, но и профессионального уровня.

⁴ Использован материал с сайта <http://kpolyakov.spb.ru/prog/hefs.htm>

- Визуальный режим работы – возможность верстать электронные документы в режиме «что вижу, то и получаю».

Выбор визуальных редакторов HTML-кода очень велик, однако самые распространенные Adobe Dreamweaver и Microsoft FrontPage.

FrontPage — визуальный редактор HTML, входящий в состав пакета приложений Microsoft Office.

Adobe Dreamweaver визуальный HTML-редактор. Богатый инструментарий, открытость приложения для всевозможных настроек, удобный интерфейс и другие особенности сделали Dreamweaver одним из наиболее популярных HTML-редакторов в мире.

Dreamweaver CC включает самые новые возможности и технологии.

Программы создания Web-сайтов. FrontPage.

Программа входит в состав программной группы MicrosoftOffice. Его интерфейс является стандартным и интуитивно понятным. Если вы работали с Word (неважно, какой версии), то запустив в первый раз FrontPage - вы увидите, что большинство кнопок вам знакомы. Они точно такие же, как в Microsoft Word и имеют те же функции. Поэтому освоить основные приемы работы с этой программой вполне возможно не очень опытному, но заинтересованному человеку. Есть возможность даже создать документ, например, в Word, а затем вставить его во FrontPage.

Кроме этого FrontPage имеет шаблоны сайтов. Мастер сайтов сделает вам его автоматически, расставит все ссылки между страницами и т.д. Вам остаётся только наполнить страницы созданного сайта информацией (рис.5). Здесь есть все, что нужно: макеты страниц, настроенные гиперссылки, функция поиска, форумы и т.д. Великолепно! Только работай.

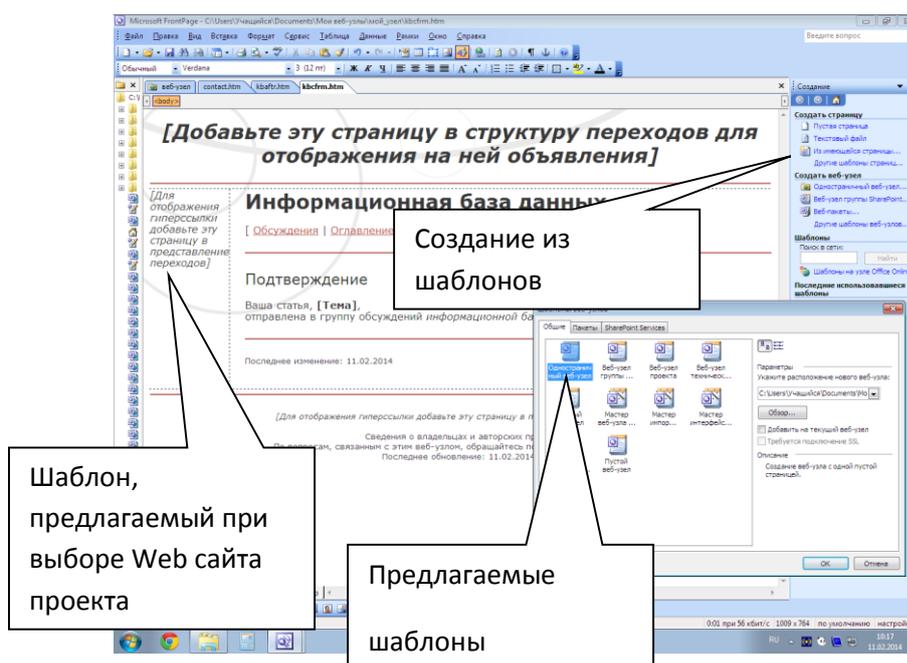


Рис 5

Самое главное: при работе с FrontPage , вам не обязательно писать код. Вы работаете, так как привыкли работать в текстовом редакторе Word. Средствами этого текстового процессора создаете документ. А код за вас напишет Front Page и заодно проверит правильность написания.

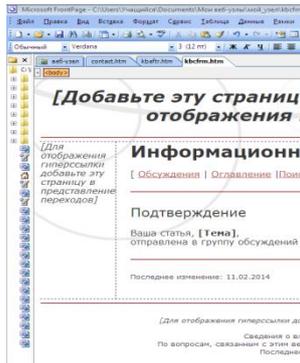


Рис.6

Работать со ссылками во FrontPage очень удобно. Во FrontPage Explorer можно, например, перейти в режим Navigation (Навигация) и тогда все ваши файлы страничек предстанут в виде прямоугольничков (рис.6).

Мышкой перетаскиваем прямоугольники, как в PowerPoint слайды, и устанавливаем их в нужном порядке.

Вот небольшой список предлагаемых программой объектов и сервисов:

- Готовые интерактивные кнопки (разнообразные, только выбирай)
- Раскрывающиеся списки
- Надписи
- Флажки
- Переключатели
- Автофигуры
 - Работать можно одновременно в визуальном и кодовом режимах (рис.7)

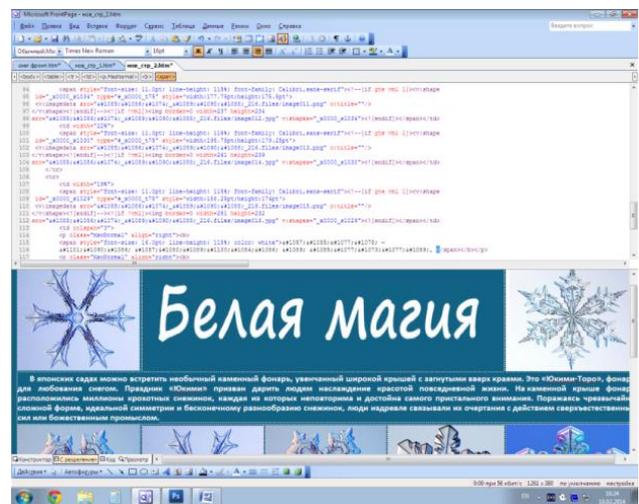


Рис.7

Все, что может представить начинающий и опытный создатели сайтов тут есть.

В процессе создания странички можно работать в режимах Конструктора (т.е. в визуальном режиме), Кода (написание HTML кода), С разделением (рис.7) или Просмотра. Я создала страничку «Белая магия» в этой программе. Она представлены на рис8.



Рис.8

HTML код страницы представлен в приложении 3.

Программы создания Web-сайтов. Dreamweaver

Adobe Dreamweaver — это программа для создания Web-сайтов. Для работы с этой программой нужно обладать знанием HTML .

Dreamweaver является одной из основных программ компании Adobe.

Интерфейс программы довольно сложен для новичка, но после работы во FrontPage многое стало понятным.

В режиме дизайна, т.е. в визуальном режиме создания Web-страницы, имеется возможность вставить все объекты (текст, таблицы, рисунки), код при этом создается автоматически.

Но у программы есть возможность создать страницу и в режиме кода. Написание кода максимально облегчено: Подсветка кода, выбор тегов и атрибутов из предлагаемых вариантов, проверка синтаксиса.

В этой программе я создала титульный лист моего сайта (Рис.9):

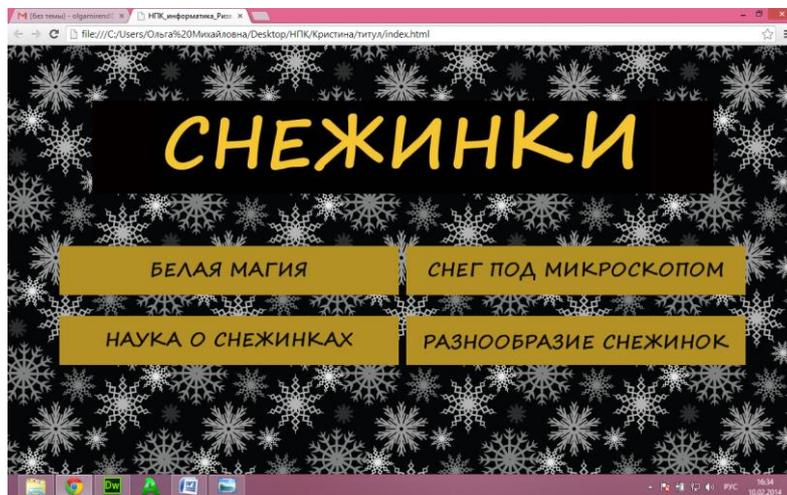


Рис.9

HTML код представлен в приложении 4.

В процессе работы обнаружили достоинства программы:

1. При написании кода происходит выделение цветом ошибок. Эта функция помогает быстро просмотреть код, а также найти возможные ошибки. Это очень удобно.
2. Автоподстановка кода(рис.10).

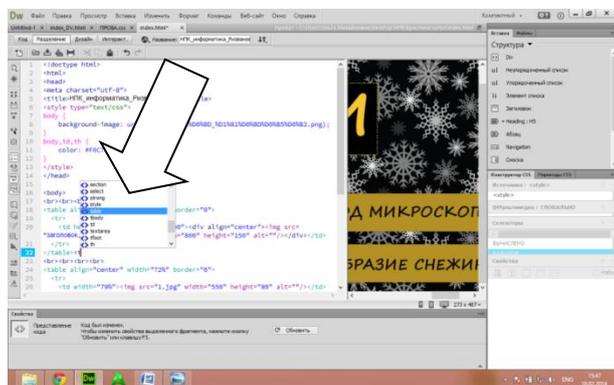
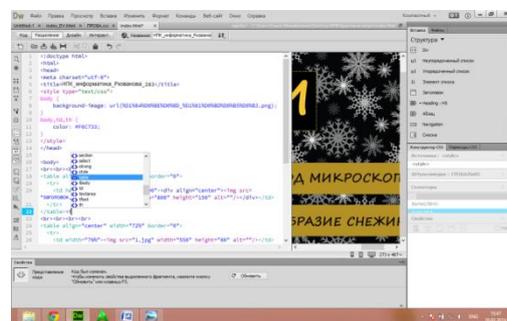


Рис.10

Еще одна полезная функция, которая позволяет экономить время — это автоматическое дописывание кода. Когда вы начинаете писать какие-нибудь html-теги, перед вами открывается список возможных вариантов на основе введенных первых букв. Вам остается лишь выбрать подходящий вариант. Причем это удобно не только для написания самих тегов, но и для их атрибутов.

3. Режим кода и режим дизайна
 Всегда удобно видеть, что получается в результате работы, поэтому функция визуального отображения очень полезна (рис.11).



4. Панель свойств

Панель свойств — это лучший инструмент для быстрого создания ссылок, выделения шрифта полужирным или курсивом, создания нумерованных и ненумерованных списков и т.д. (Рис.12)

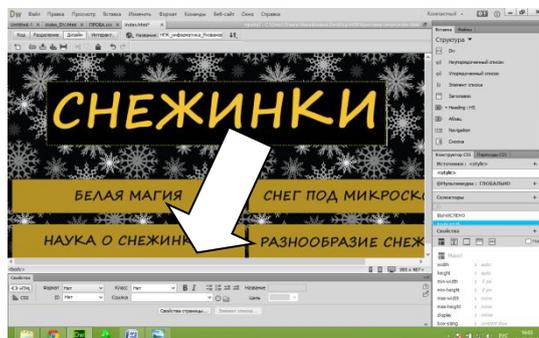


Рис.12

5. Вставка объектов с помощью панели (рис.13):

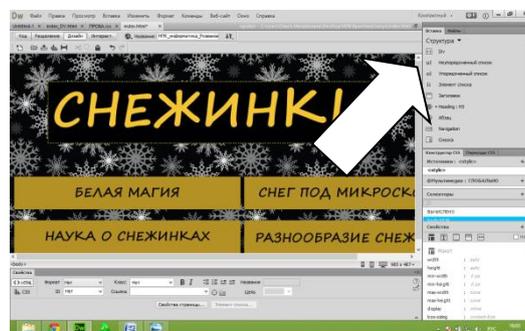


Рис.13

7. Функция «Найти/Заменить» (рис.14).

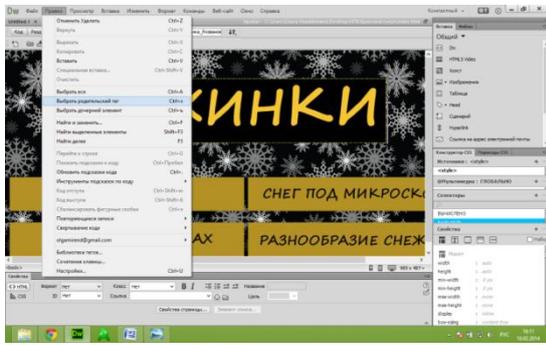


Рис.14

Это может спасти часы драгоценного времени. Вы можете находить и заменять код не только на одной странице, но и полностью на сайте.

8. Файловый менеджер.

Если вы измените имя какого-либо файла, то Dreamweaver предложит вам обновить ссылки. Это также относится и к файлам содержимого страниц, например при изменении имени картинки с «1.jpg» на «2.jpg» все ссылки, ведущие к этому изображению будут немедленно обновлены

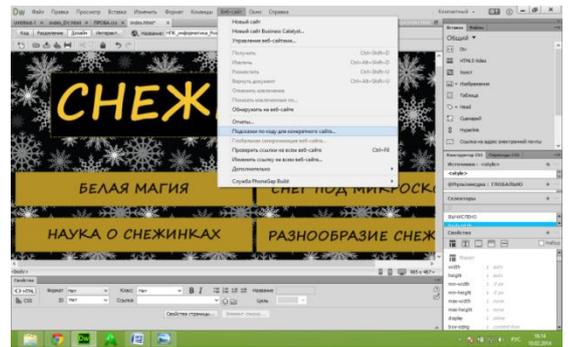
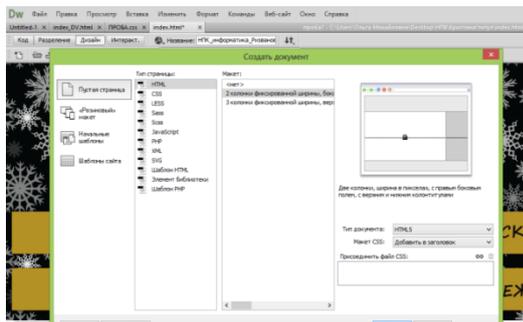


рис.15

9. Шаблоны.



Можно использовать готовые шаблоны, предлагаемые программой (рис.16):

Тогда страничка может иметь, например, такую структуру (рис.17):

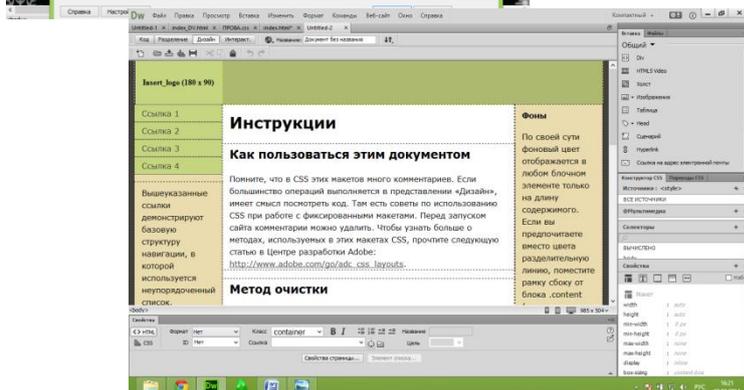


Рис.16

Остается подготовленные зоны заполнить своей информацией, рисунками и т.д.

Рис.17

Программы создания Web-сайтов. Word.

В текстовом процессоре Word я создала документ «Снег под микроскопом». Вот как он выглядит (рис.18).

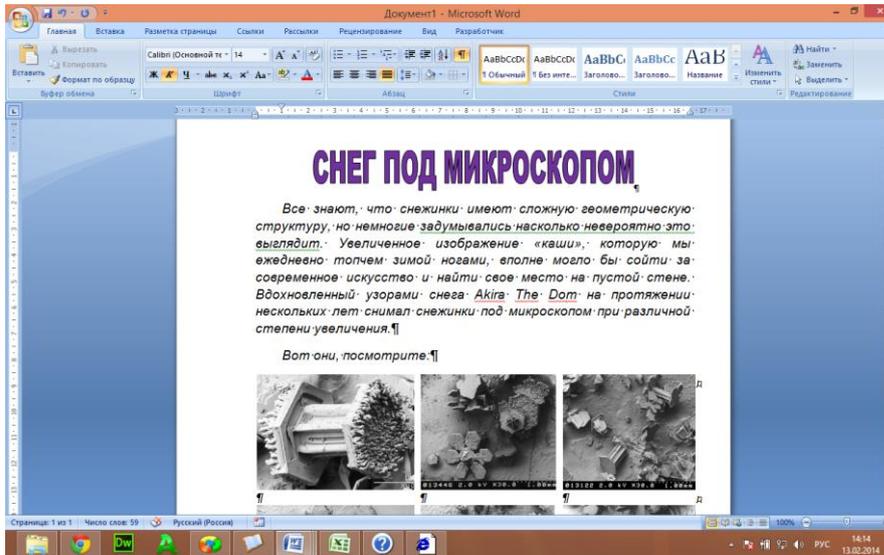


Рис.18

При сохранении документа была выбрана опция «веб – страница».

При просмотре в браузере получилась страничка на рис.19

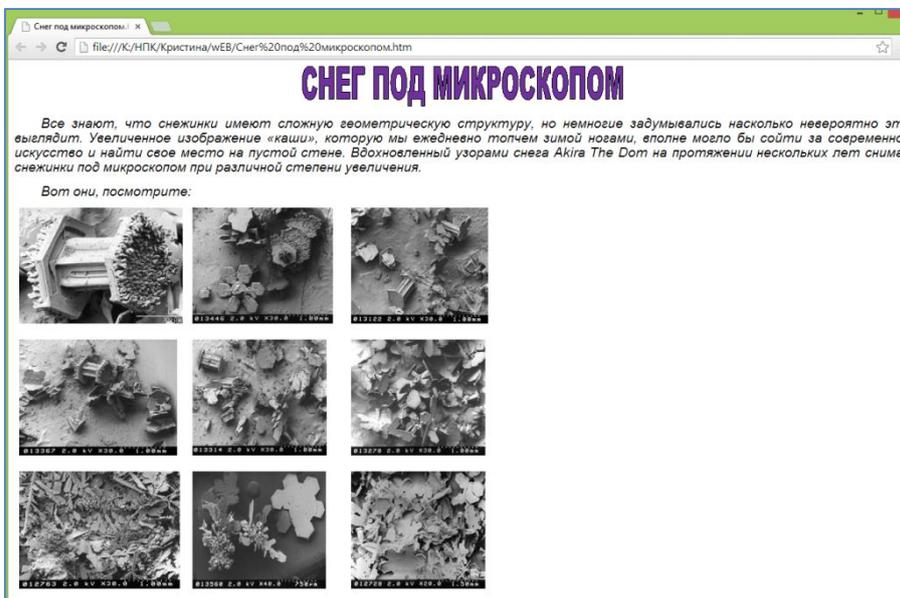


Рис.19

A Word сгенерировал огромный HTML код, содержащий множество лишних тегов.

Заключение

Рассмотренные программы можно отнести к двум типам: кодовые и визуальные. Распределение программ по типам представлено в таблице 1.

Таблица 1

Кодовые	Визуальные
Блокнот	MS FrontPage
HEFS	Adobe Dreamweaver CC
	Приложения Office (Word, PowerPoint b lh/)

Кодовые редакторы подразумевают создание Web страниц путем написания HTML кода. Здесь необходимо хорошее знание языка HTML.

В основе визуальных редакторов лежит принцип WYSIWYG – what you see is what you get (что вы видите, то и получите). Это означает, что электронный документ с помощью средств компьютерной графики на экране монитора отображается как виртуальный образ реального или привычного нам бумажного документа или фотодокумента со всеми необходимыми реквизитами, а экран дисплея рассматривается как рабочий стол, на котором работают с документами.

Основные требования, предъявляемые к таким программам:

- Полная поддержка кодировок русского языка
- Возможность создания электронных документов не только любительского, но и профессионального уровня.
- Визуальный режим работы – возможность верстать электронные документы в режиме «что вижу, то и получаю».

Выбор визуальных редакторов HTML-кода очень велик, однако, самые распространенные это Adobe Dreamweaver и Microsoft FrontPage.

FrontPage — визуальный редактор HTML, входящий в состав пакета приложений Microsoft Office. Программа FrontPage, входящая в состав Microsoft Office, предназначена для создания Web-страниц и Web-узлов. Применяя панели инструментов и команды меню, на странице можно размещать текстовую и графическую информацию, панели навигации и ссылки, предназначенные для перехода от одной страницы к другой. Кроме того, для оформления Web-страницы можно использовать таблицы, фреймы, бегущие строки, анимацию и многое другое. Чтобы ускорить разработку Web-страниц и узлов, можно применять шаблоны и мастера. FrontPage позволяет использовать в Web-узле материал, подготовленный в других программных продуктах, входящих в Microsoft Office, таких как Word, Excel, Access и PowerPoint.

Adobe Dreamweaver. Dreamweaver — HTML-редактор. Богатый инструментарий, удобный интерфейс и другие особенности сделали Dreamweaver одним из наиболее популярных HTML-редакторов в мире. Dreamweaver CC включает

самые прогрессивные возможности и технологии. Dreamweaver CS автоматизирует все, что только можно автоматизировать.

Dreamweaver обладает всеми необходимыми средствами для создания страниц HTML.

Одно из преимуществ – возможность совместной работы с Adobe Photoshop. Разработчики сайтов часто обрабатывают необходимые файлы в Photoshop. Используя Dreamweaver и Photoshop можно непосредственно копировать и вставлять изображения в Dreamweaver. У визуального редактора Dreamweaver есть главное достоинство - это удобство, наглядность и простота в освоении.

Минусы: Dreamweaver CS3 занимает довольно много ресурсов на компьютере и генерирует избыточный код при работе в визуальном режиме

Для того, чтобы выбрать лучшую программу, нужно определиться с критериями оценки. Буду оценивать программы по следующим критериям:

1. Необходимый уровень знания языка HTML для работы с программой
2. Наличие готовых шаблонов для использования
3. Надежность работы программы: отсутствие сбоев в работе
4. Понятность и удобство интерфейса: на интуитивном уровне или требует долгого тщательного изучения
5. Наличие необходимого и достаточного количества дополнительных сервисов. Переизбыток сервисов отвлекает и затрудняет работу
6. Удобство обновления сайта (информация меняется со временем, обновлять ее нужно просто и быстро)
7. Все основные инструменты должны быть «под рукой»
8. Наличие помощи в создании кода (всплывающие подсказки, встроенные проверки синтаксиса)
9. При создании сайта в визуальном режиме код должен быть минимальным. Некоторые редакторы генерируют лишний код.
10. После создания в визуальном режиме сайт должен в браузере выглядеть также, как в окне просмотра редактора. Т.е. не должно быть искажений при интерпретации кода разными браузерами
11. Желательно, чтобы визуальный редактор имел возможность просмотра и редактирования кода. Т.е. редактор должен быть комбинированным.
12. Интерфейс на русском языке
13. Доступность программы (Платная/бесплатная)

Хороший редактор HTML-кода это такой редактор, который способен максимально избавить пользователя от непосредственного написания HTML-кода, при этом оставляя ему свободу выбора. При этом код "на выходе" не должен содержать ошибок и содержать много лишнего.

Оценю рассмотренные программы по предложенным критериям по десятибалльной системе с помощью Excel (оценка производится исходя только из моего субъективного мнения). Рассчитаю суммарное количество баллов для каждой программы. Данные приведены в таблице 2.

Визуальное отображение числовых данных таблицы приведено на рис.20

Таблица2.

Программа	Необходимый уровень знания HTML	Наличие готовых шаблонов для использования	Надежность работы программы	Понятность и удобство интерфейса	Наличие необходимого и достаточного количества дополнительных сервисов.	Удобство обновления сайта	Все основные инструменты должны быть «под рукой»	Наличие помощи в создании кода	Отсутствие лишнего кода	Нет искажений в браузере	Наличие комбинированных режимов работы	Интерфейс на русском языке	Доступность программы	Суммарное количество баллов
Блокнот	10	0	10	10	0	0	10	0	10	10	0	10	10	80
Hefs редактор	9	0	10	10	3	0	10	5	10	10	10	10	10	97
Word и другие приложения Office	2	2	10	10	0	0	10	0	0	8	0	10	8	60
FrontPage	6	9	10	10	10	9	10	10	3	8	10	10	8	113
Dreamweaver	6	10	10	5	10	10	7	10	2	8	10	10	5	103

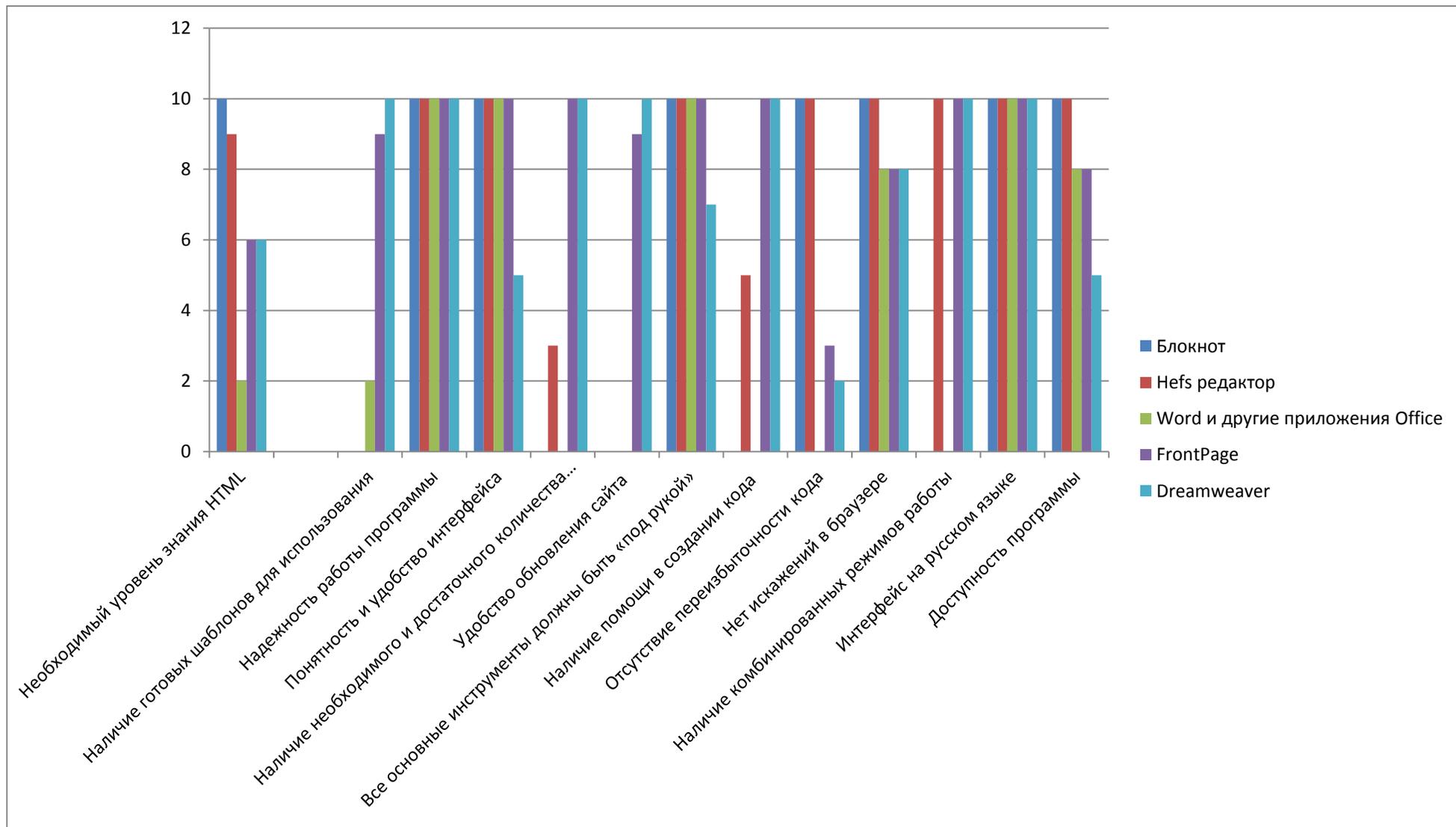


Рис. 20

По результатам анализа я сделала следующие выводы:

1. По сумме набранных баллов лидирует программа FrontPage (113)
2. Офисные приложения являются наименее желаемыми программами при создании Web – страниц, они набрали самое маленькое количество баллов
3. Кодовые редакторы вполне могут быть использованы и являются довольно часто используемыми программами в среде создателей Web.

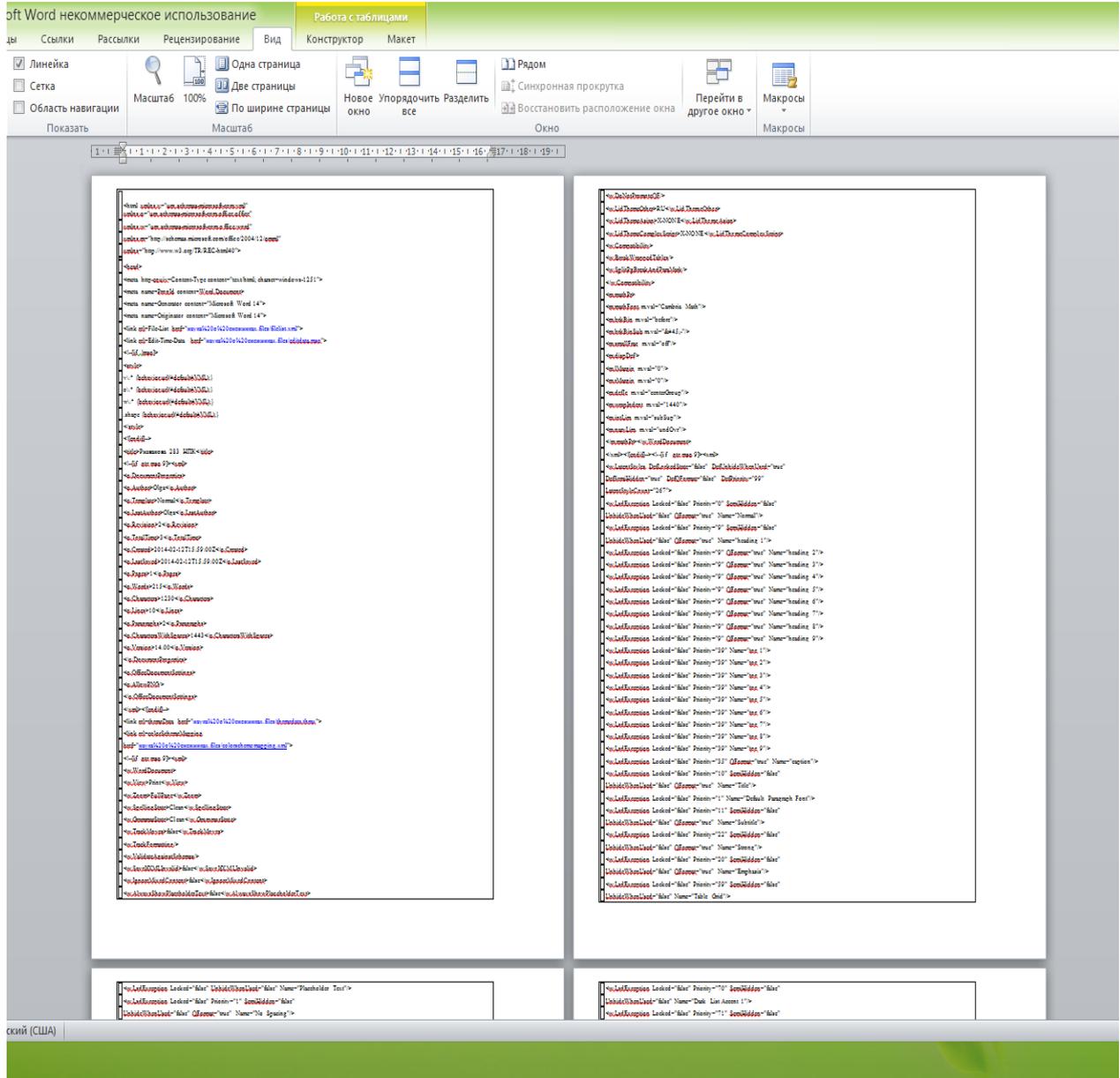
В этой исследовательской работе я нашла свои предпочтения, но, безусловно, каждый создатель Web – страниц и сайтов, ищет и находит удобные именно для него программы.

Список используемых источников

1. Дуванов А. Web-конструирование. HTML. — СПб: БХВ-Петербург, 2005.
2. Зельдман Д. Web-дизайн по стандартам. — М: ИТ-Пресс, 2005.
3. Нильсен Я., Лоранжер Х. Web-дизайн. Удобство использования Web-сайтов. — М: Вильямс, 2007.
4. Угринович Н.Д. Информатика и ИКТ. 8 класс., Бином,2013
5. <https://ru.wikipedia.org>
6. <http://kpolyakov.spb.ru/>
7. <http://htmleditors.ru/>

Приложение 1

HTML код страницы, выполненной в Word



Приложение 2

HTML код страницы, выполненной в HEFS редакторе

```

<html>

<head>

</head>

<body background="снежинки/phoca_thumb_1_SnowFlake39.jpg">

<table bgcolor="navy" width="800" align="center" border="16" cellpadding="8">

<tr><td colspan="2" align="center"><font face="cursive" size="7" color="white"
>Разнообразиие снежинок.</font></td></tr>

<tr><td width="400" align="center" valign="middle"></td><td width="400"><font size="4"
color="white"><b>Звезда</b><p> Тонкие, пластинчатые кристаллы в форме звезды с
шестью углами. Они часто украшены четкими и симметричными узорами. Пластинчатые
снежинки формируются при температуре между -2 и -15°С. Это самые обычные
снежинки.</font></td></tr>

<tr><td><font size="4" color="white"><b>Простаяпризма</b><p> Элементарный
снежный кристалл. Такое кристаллы, как правило, настолько малы, что их невозможно
разглядеть невооруженным глазом.</font></td><td align="center" valign="middle"></td></tr>

<tr><td align="center" valign="middle"></td><td><font size="4" color="white"><b>Пластинка с
секторами</b><p>Снежинка - звезда, но с хребтами, которые растут из углов.
</font></td></tr>

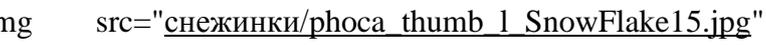
<tr><td><font size="4" color="white"><b>Звездная ветвящаяся
снежинка</b><p>Довольно крупные кристаллы, как правило 2-4 мм в диаметре, которые
легко увидеть невооруженным взглядом.</font></td><td align="center"
valign="middle"></td></tr><tr><td align="center" valign="middle"></td><td><font size="4" color="white"><b>Эта снежинка имеет
папоротникообразные отростки.</b><p> Крупнейшие из снежных кристаллов часто
достигают в диаметре 5 мм и больше. Они очень тонкие и легкие, поэтому делают очень
низкой плотность снежного покрова.</font></td></tr>

<tr><td><font size="4" color="white"><b>12-сторонняя снежинка</b><p>Фактически
это две снежинки в одной, где одна повернута на 30 градусов. Это довольно редкая
снежинка. </font></td><td align="center" valign="middle"></td></tr><tr><td align="center" valign="middle"></td><td><font size="4"

```

Треугольный хрусталик
Они образуются, когда звездочки растут в виде усеченного треугольника при температуре около -2°C . Эти кристаллы тоже очень редки.

Иней
Облака сделаны из бесчисленных капель воды и иногда эти капельки сталкиваются и слипаются в кристаллики снега. Эти замерзшие капельки называются изморозью.

A small, square image of a snowflake, centered within the text block. The image shows a complex, six-pointed crystalline structure.

**
**

</body></html>

Приложение 3

HTML код страницы, выполненной в FrontPage:

```

<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>НПК_информатика_Ризванова_283</title>
<style type="text/css">
body {
  background-image: url(fon.png);
}
body,td,th {
  color: #F6C733;
}
</style>
</head>
<body>
<br><br><br><br>
<table align="center" width="80%" border="0"><tr>
<td height="89" bgcolor="#050000"><div align="center"></div></td></tr>
</table><br><br><br><br>
<table align="center" width="72%" border="0"><tr>
<td width="79%"></td>
<td width="4%">&nbsp;</td>
<td width="17%"></td></tr><tr>
<td height="21">&nbsp;</td>
<td>&nbsp;</td>
<td>&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>&nbsp;</td>
<td></td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```

Приложение 4

HTML код страницы, выполненной в Dreamweaver:

```

<htmlxmlns:v="urn:schemas-microsoft-com:vml"                xmlns:o="urn:schemas-microsoft-
com:office:office" xmlns="http://www.w3.org/TR/REC-html40">
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Language" content="en-us">
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1252">
    <link rel="File-List" href="white_magic.files/filelist.xml">
    <title>#1042;          #1103;#1087;#1086;#1085;#1089;#1082;#1080;#1093;
#1089;#1072;#1076;#1072;#1093;          #1084;#1086;#1078;#1085;#1086;
#1074;#1089;#1090;#1088;#1077;#1090;#1080;#1090;#1100;</title>
    <!--[if !mso]>
    <style>
      v\:* { behavior: url(#default#VML) }
      o\:* { behavior: url(#default#VML) }
      .shape { behavior: url(#default#VML) }
    </style>
    <![endif]--><!--[if gte mso 9]>
    <xml><o:shapedefaults v:ext="edit" spidmax="1027"/>
    </xml><![endif]-->
  </head>
  <body bgcolor="#126286">
    <table border="0" width="100%">
      <tr>
        <td width="19%">
          </td>
          <td colspan="3">
            </td>
          <td width="22%">
            <span style="font-size: 11.0pt; line-height: 115%; font-family: Calibri,sans-serif"><!--[if gte vml
1]><v:shapetype id="_x0000_t75"
          coordsize="21600,21600"                o:spt="75"                o:preferrelative="t"
path="m@4@5l@4@11@9@11@9@5xe"
          filled="f" stroked="f">
            <v:stroke joinstyle="miter"/>
            <v:formulas>
              <v:f eqn="if lineDrawn pixelLineWidth 0"/>
              <v:f eqn="sum @0 1 0"/>
              <v:f eqn="sum 0 0 @1"/>
              <v:f eqn="prod @2 1 2"/>
              <v:f eqn="prod @3 21600 pixelWidth"/>
              <v:f eqn="prod @3 21600 pixelHeight"/>
              <v:f eqn="sum @0 0 1"/>
              <v:f eqn="prod @6 1 2"/>
              <v:f eqn="prod @7 21600 pixelWidth"/>
              <v:f eqn="sum @8 21600 0"/>
              <v:f eqn="prod @7 21600 pixelHeight"/>

```



```

<td width="22%">
  <span style="font-size: 11.0pt; line-height: 115%; font-family: Calibri,sans-serif"><!--[if gte vml
1]><v:shape
  id="_x0000_s1027" type="#_x0000_t75" style='width:195.75pt;height:179.25pt'>
  <v:imagedata src="white_magic.files/image011.png" o:title=""/>
  </v:shape><![endif]-><![if !vml]><![endif]></span></td>
</tr>
<tr>
  <td width="19%">
  <span style="font-size: 11.0pt; line-height: 115%; font-family: Calibri,sans-serif"><!--[if gte vml
1]><v:shape
  id="_x0000_s1026" type="#_x0000_t75" style='width:188.25pt;height:174pt'>
  <v:imagedata src="white_magic.files/image013.png" o:title=""/>
  </v:shape><![endif]-><![if !vml]><![endif]></span></td>
  <td colspan="3">
  <p class="MsoNormal" align="right"><b>
  <span style="font-size: 16.0pt; line-height: 115%; color:
white">&#1057;&#1085;&#1077;&#1075; -
  &#1101;&#1090;&#1086; &#1087;&#1080;&#1089;&#1100;&#1084;&#1086; &#1089;
&#1085;&#1077;&#1073;&#1077;&#1089;, </span></b></p>
  <p class="MsoNormal" align="right"><b>
  <span style="font-size: 16.0pt; line-height: 115%; color:
white">&#1085;&#1072;&#1087;&#1080;&#1089;&#1072;&#1085;&#1085;&#1086;&#1077;
&#1090;&#1072;&#1081;&#1085;&#1099;&#1084;&#1080;
&#1080;&#1077;&#1088;&#1086;&#1075;&#1083;&#1080;&#1092;&#1072;&#1084;&#1080;. </sp
an></b></p>
  <p align="right"><b>
  <span style="font-size: 16.0pt; line-height: 115%; font-family: Calibri,sans-serif; color: white">
  &#1059;&#1082;&#1080;&#1095;&#1080;&#1088;&#1086;
&#1053;&#1072;&#1082;&#1072;&#1103;&#1084;&#1080;</span></b></p>
  <p>&nbsp;</td>
  <td width="22%">
  <span style="font-size: 11.0pt; line-height: 115%; font-family: Calibri,sans-serif"><!--[if gte vml
1]><v:shape
  id="_x0000_s1025" type="#_x0000_t75" style='width:196.5pt;height:172.5pt'>
  <v:imagedata src="white_magic.files/image015.png" o:title=""/>
  </v:shape><![endif]-><![if !vml]><![endif]></span></td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```