# "Компьютерные презентации"

**Цели урока:**знать понятия мультимедиа технологии, компьютерной презентации, интерактивности, слайда, расширения файла с презентацией; знать этапы создания презентации; уметь применять данные этапы при создании презентации, открывать презентации и запускать показ слайдов.

**Ход урока**

**1. Организационный момент.**

Ознакомление  учащихся с новой темой, сообщение о продолжительности  её изучения, знакомство с этапами изучения компьютерных презентаций. Нацелить учеников на выбор темы, над которой они, возможно, будут работать и как конечный результат – демонстрировать свои презентации.

**2. Объяснение нового материала.**

**а*) Мультимедиа технология*.**Термин “мультимедиа” — калька с английского слова multimedia, что можно перевести как “многие среды” (от multi — много и media — среда).

**Мультимедиа технология позволяет одновременно использовать различные способы представления информации: числа, текст, графику, анимацию, видео и звук.**

Важной особенностью мультимедиа технологии является ее *интерактивность,*то есть то, что в диалоге с компьютером пользователю отводится активная роль. Графический интерфейс мультимедийных проектов обычно содержит различные управляющие элементы (кнопки, текстовые окна и так далее).

В последнее время создано много мультимедийных программных продуктов. Это и энциклопедии из самых разных областей жизни (история, искусство, география, биология, музыка) и обучающие программы (по иностранным языкам, физике, химии) и так далее.

Компьютерные презентации являются одним из типов мультимедийных проектов. Компьютерные презентации часто применяются в рекламе, при выступлениях на конференциях и совещаниях, они могут также использоваться на уроках в процессе объяснения материала учителем или докладов учащихся.

В некоторых случаях презентацию запускают в автоматическом режиме, и она повествует о чем-то без участия человека. Автоматический режим презентации часто используют во время проведения различных выставок.

Что же представляет собой компьютерная презентация? Проведем аналогию с обычной книгой. Книга состоит из страниц с текстом, и презентация тоже состоит из страниц, но только электронных, которые кроме текста могут содержать также мультимедийные объекты. Электронные страницы презентации называются *слайдами.*

Книгу мы обычно читаем последовательно, просто перелистывая ее страницы. В процессе просмотра компьютерной презентации могут реализовываться различные последовательности представления слайдов. Для осуществления различных вариантов переходов между слайдами используются либо управляющие кнопки, либо гиперссылки.

**Компьютерная презентация представляет собой последовательность слайдов, содержащих мультимедийные объекты. Переход между слайдами осуществляется с помощью управляющих объектов (кнопок) или гиперссылок.**

***б) Далее демонстрируются готовые презентации с комментированием элементов презентации.***

***в) Компьютерные презентации.***

***–***Так с чего же начинается создание презентации (записываем в тетради этапы создания презентации).*Преподаватель подробно поясняет создание презентации “Устройство компьютера”, структура слайдов для нее дана в учебнике. Совместно создаются 3 первых слайда.*

**Дизайн презентации.**

В зависимости от содержания презентации необходимо выбрать дизайн презентации.

Приложения, используемые для разработки презентаций, позволяют выбрать наиболее подходящий вариант дизайна с помощью использования нескольких десятков шаблонов оформления и вариантов цветовых схем <Рисунок1>.



Каждый шаблон оформления предлагает свой вариант фона слайдов, а также тип и цвет используемых шрифтов <Рисунок2>.



Фон слайда может быть неоднородным, он может плавно переходить от одного оттенка цвета к другому, а также включать узоры и фоновые изображения.

**Макеты слайдов.**Каждый раз при добавлении в презентацию нового слайда необходимо выбрать тип макета слайда. Макет слайда определяет, как будут на слайде размещаться различные объекты: заголовок, текст, растровые изображения, векторные рисунки и другие <Рисунок3>.



Приложения, используемые для разработки презентаций, предлагают десятки различных вариантов разметки слайдов.

Самыми простыми являются макеты, содержащие пустые заготовки слайдов с заголовком и без него.

Текст на слайде может быть размещен в одну или две колонки.

Слайд целиком может занимать растровое изображение или векторный рисунок.

На слайде могут быть размещены сразу несколько объектов различных типов: текст и изображение, рисунок **и**текст, изображение и рисунок и т. д.

**Заполнение слайдов.**Процедура заполнения слайда информацией одинакова для слайдов всех типов. Достаточно щелкнуть мышью в выбранной на макете слайда области **и**ввести текст **или**нарисовать рисунок с использованием встроенного графического редактора.

Можно текст, растровое изображение или векторный рисунок заранее создать в текстовом или графическом редакторе **и**затем скопировать в выбранную область слайда.

Однако проще воспользоваться коллекцией рисунков, которая имеется как в Microsoft Office, так и в OpenOffice <Рисунок 4>.



С объектами, размещенными на слайде, можно работать так же, как в векторном графическом редакторе. Можно перемещать выделенный объект по слайду, изменять его размеры, осуществлять группировку объектов, а также изменять расположение объектов по глубине слайда.

**Анимация и звук**в **процессе смены слайдов.**Анимационные эффекты и воспроизведение звука при демонстрации презентации могут быть использованы в процессе смены слайдов.

Программы разработки презентаций позволяют выбрать один из типов анимационных эффектов, который будет реализовываться в процессе перехода слайдов <Рисунок 5>.



В процессе разработки презентации можно выбрать звук, которым будет сопровождаться переход слайдов. Программы разработки презентаций предлагают довольно широкий набор звуков (аплодисменты, колокольчики, пишущая машинка и др.), однако можно подобрать и другой звук, найдя соответствующий звуковой файл на локальном компьютере или в Интернете. Можно также записать любой звук с использованием звукового редактора.

**Анимация и звук в процессе появления объектов на**слайде. Любой объект, размещенный на слайде, можно заставить возникнуть на экране необычно: постепенно проявиться, вылететь сбоку, развернуться до заданного размера, уменьшиться, вспыхнуть, вращаться и т. д.

Появление объекта на слайде может сопровождаться различными звуками. Звук можно выбрать из набора, имеющегося в программе разработки презентаций (барабан, буря оваций, касса и др.), можно найти подходящий звуковой файл или записать звук самостоятельно.

**Просмотр и демонстрация презентации.**После запуска демонстрации презентации слайды будут последовательно в порядке номеров выводиться на экран. Для перехода от одного слайд к другому, следующему за ним, нажимают клавишу *{Enter*или щелкают левой кнопкой мыши. Для перемещения по слайдам презентации вперед или назад можно пользоваться клавишами клавиатуры *{PageUp}*или *{PageDown}.*

Можно сделать презентацию интерактивной, т. е. предоставить пользователю возможность в процессе демонстрации презентации изменять последовательность предъявления слайдов.

Организовать любые переходы между слайдами можно двумя способами: с помощью **гиперссылок**или**управляющих кнопок.**

Гиперссылка позволяет осуществлять переход с любого слайда на любой другой с использованием указателя ссылки и адреса перехода.

На слайд можно поместить управляющие кнопки *Вперед, Назад, В начало, В конец*и другие <Рисунок6>.



Если в процессе демонстрации презентации активизировать кнопку (щелкнуть мышью), то произойдет переход на указанный слайд.

**3. Закрепление ЗУН.**

Учащиеся создают оставшиеся 3 слайда, просматривают презентацию и сохраняют на жестком диске.

**4. Итоги урока.**

**Контрольные вопросы:**

1. Для чего предназначена программа MS Power Point 2007?
2. Из каких действий состоит процесс создания презентаций?
3. Что такое слайд?
4. Как добавить в презентацию новый слайд?
5. Что такое шаблон?

**5. Домашнее задание.**

Прочитать материал учебника; подобрать мультимедийный материал для создания презентации.

*Темы для разработки презентаций, чтобы учащиеся могли принести мультимедийный материал (текстовую информацию, картинки, фотографии, видео, анимацию) по**данной теме.*

**Примерная тематика компьютерных проектов**

1. Презентация учебного заведения “Мир в котором я учусь”.
2. Моя деревня.
3. Моя семья “Мир котором я живу”.

Поделиться…