**Тест по информатике**

**по теме «Алгоритмизация»**

**ВАРИАНТ I**

1. **Алгоритм – это:**
2. правила выполнения определенных действий;
3. ориентированный граф, указывающий порядок выполнения команд;
4. последовательность действий которая приводит которая приводит к решению задачи;
5. набор команд для компьютера.
6. **Алгоритмическая структура какого типа изображена на блок-схеме?**



1. цикл;
2. ветвление;
3. подпрограмма;
4. линейная.
5. **Как называется свойство алгоритма, обозначающее, что он всегда приводит к результату через конечное, возможно, очень большое , число шагов?**
6. дискретность;
7. понятность;
8. конечность;
9. массовость.
10. **Алгоритм называется циклическим, если:**
11. он предполагает многократное повторение одних и тех же действий;
12. ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий;
13. его команды выполняются в порядке следования друг за другом;
14. он представлен в табличной форме.
15. **Геометрическая фигура ромб используется в блок-схемах для обозначения…**
16. начало или коней алгоритма;
17. ввод или вывод;
18. принятие решения;
19. выполнение действия.
20. **Что можно считать алгоритмом?**
21. правила техники безопасности;
22. список класса;
23. кулинарный рецепт;
24. перечень обязанностей дежурного по классу.
25. **Вычислите выражение у=(х+2)\*b+1**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

1. **Установите правильную последовательность действий в алгоритме**:

1.  вынуть флешку из разъема.

2.  проверить содержимое флешки на вирусы;

3.  вставить флешку в компьютер;

4.  остановить работу флешки;

5.  скачать нужный файл;

1. **Разгадать кроссворд:**



Вопросы:

1. Способ описания алгоритма
2. Свойство алгоритма, которое определяет возможность завершения процесса
3. Сообщение, сведение, знания, умения
4. Объект, умеющий выполнять определенный набор действий
5. Строго определенная последовательность действий при решении задачи
6. Способ описания алгоритма
7. Синоним слову алгоритм
8. Устройство обработки информации
9. Кисть, карандаш, как эти объекты называются в графическом редакторе?
10. Графическое изображение
11. Отдельное действие алгоритма
12. **Дайте определение свойству алгоритма «Массовость» - это \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Тест по информатике**

**по теме «Алгоритмизация»**

**ВАРИАНТ II**

1. **Алгоритм – это:**
2. указание на выполнение действий;
3. система правил, описывающая последовательность действий, которые необходимо выполнить для решения задачи;
4. процесс выполнения вычислений, приводящих к решению задачи;
5. набор команд для компьютера.
6. **Алгоритмическая структура какого типа изображена на блок-схеме?**



1. цикл
2. ветвление
3. подпрограмма
4. линейная
5. **Как называется свойство алгоритма, обозначающее, что он задан с помощью таких предписаний, которые исполнитель может воспринимать и по которым может выполнять требуемые действия?**
6. дискретность;
7. понятность;
8. определенность;
9. массовость.
10. **Алгоритм называется линейным, если:**
11. он предполагает многократное повторение одних и тех же действий;
12. ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий;
13. его команды выполняются в порядке следования друг за другом;
14. он представлен в табличной форме.
15. **Геометрическая фигура прямоугольник используется в блок-схемах для обозначения…**
16. начало или коней алгоритма;
17. ввод или вывод;
18. принятие решения;
19. выполнение действия.
20. **Какой из документов является алгоритмом?**
21. правила техники безопасности;
22. инструкция по получению денег в банкомате;
23. расписание уроков;
24. список класса.
25. **Вычислить площадь и периметр прямоугольника, если длина =a , ширина =b.**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

1. **Установите правильную последовательность «Закона Ома для участка цепи»**

1 сопротивление

2 напряжение

3 сила тока

4 прямо пропорционально

5 обратно пропорционально

1. **Разгадать кроссворд:**

****

Вопросы:

1. Способ описания алгоритма
2. Свойство алгоритма, которое определяет возможность завершения процесса
3. Сообщение, сведение, знания, умения
4. Объект, умеющий выполнять определенный набор действий
5. Строго определенная последовательность действий при решении задачи
6. Способ описания алгоритма
7. Синоним слову алгоритм
8. Устройство обработки информации
9. Кисть, карандаш, как эти объекты называются в графическом редакторе?
10. Графическое изображение
11. Отдельное действие алгоритма
12. **Дайте определение свойству алгоритма «Дискретность» - это \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Тест по информатике**

**по теме «Алгоритмизация»**

**ВАРИАНТ III**

1. **Алгоритм – это:**
2. последовательность команд для любого исполнителя;
3. решение задачи;
4. конечный набор команд, которые имеют определенную последовательность и которые являются понятными исполнителю и точными;
5. процесс решения задачи, разбитый на последовательные шаги.
6. **Алгоритмическая структура какого типа изображена на блок-схеме?**
7. цикл
8. ветвление
9. подпрограмма
10. линейная
11. **Как называется свойство алгоритма, обозначающее, что путь решения задачи разделен на отдельные шаги?**
12. дискретность;
13. понятность;
14. определенность;
15. массовость
16. **Алгоритм называется циклическим, если:**
17. он предполагает многократное повторение одних и тех же действий;
18. ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий;
19. его команды выполняются в порядке следования друг за другом;
20. он представлен в табличной форме.
21. **Геометрическая фигура овал используется в блок-схемах для обозначения…**
22. начало или коней алгоритма;
23. ввод или вывод;
24. принятие решения;
25. выполнение действия.
26. **Какой из документов является алгоритмом?**
27. расписание уроков;
28. правила техники безопасности;
29. список класса;
30. инструкция по получению денег в банкомате.
31. **Вычисление площади круга по формуле: S = PI\* R\*R, где  PI =3,14**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

1. **Укажите правильную последовательность « Теоремы Пифагора»**
2. сумме;
3. гипотенузы;
4. равен;
5. квадрат;
6. катетов;
7. квадратов.
8. **Разгадать кроссворд:**



Вопросы:

1. Способ описания алгоритма
2. Свойство алгоритма, которое определяет возможность завершения процесса
3. Сообщение, сведение, знания, умения
4. Объект, умеющий выполнять определенный набор действий
5. Строго определенная последовательность действий при решении задачи
6. Способ описания алгоритма
7. Синоним слову алгоритм
8. Устройство обработки информации
9. Кисть, карандаш, как эти объекты называются в графическом редакторе?
10. Графическое изображение
11. Отдельное действие алгоритма
12. **Дайте определение свойству алгоритма «Доступность» - это** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Ключ**

|  |  |
| --- | --- |
| **№****вопроса** | **Варианты** |
| **I** | **II** | **III** |
| **1** | **3** | **2** | **3** |
| **2** | **2** | **1** | **4** |
| **3** | **3** | **2** | **1** |
| **4** | **1** | **3** | **2** |
| **5** | **3** | **4** | **1** |
| **6** | **3** | **2** | **4** |
| **7** |  |  | http://www.gmcit.murmansk.ru/images/science/base/algorithm/material_6.gif |
| **8** | **3,2,5,4,1** | **3,4,2,5,1** | **4,2,3,1,6,5** |
| **9** | 1. графический; 2.конечность; 3.информация; 4.исполнитель; 5. алгоритм; 6. программный; 7.план; 8. компьютер; 9. инструмент; 10.рисунок; 11. Шаг. |
| **10** | алгоритм должен быть широко применяемым | это означает, что все операции предусмотренные алгоритмом, должны быть представлены простыми шагами, что каждый шаг можно выполнить однозначно. | у каждого исполнителя, есть своя система команд, в области которой все интерпретируется им однозначно  |