**Цели урока:**

*Дидактическая:* закрепить основные понятия по теме “Графические редакторы”, научить учащихся применять знания при работе с объектами в среде графического редактора Paint.  
*Развивающая:* развивать познавательную деятельность учащихся, внимание, память, логическое мышление.  
*Воспитательная:* воспитывать целеустремлённость, исполнительность, трудолюбие,аккуратность.

**Тип урока:** практическая работа.

**Межпредметные связи:** черчение, русский язык, география.

**Оборудование урока:** программное обеспечение ОS Windows, электронная папка Объекты с рисунками, географическая карта Европы, Азии, Африки.

**Подготовка к уроку.**

Перед выполнением практических заданий на одном (преподавательском) компьютере создайте папку и назовите её Объекты. В данную папку загрузите Рисунки 1-5, которые приведены после текста урока. По мере необходимости и скорости выполнения заданий учащимися демонстрируйте Рисунки 1-5. Не рекомендуется загружать рисунок 1 на все компьютеры, так как он может быть скопирован, что приведёт к необъективной оценке знаний при подведении итогов урока.

Рисунки 2, 3, 4, 5 должны быть загружены на компьютерах учащихся в папке Объекты и использоваться в ходе выполнения практических заданий. В текст практических заданий включены пояснения, отмеченные знаком E:\data\articles\53\5304\530437\img6.gifи выделенные курсивом. Целесообразно предложить учащимся записать пояснения в тетрадь.

**Ход урока**

***Упражнение №1.  
Запуск графического редактора Paint .***

Откройте Главное меню и выберите: *Пуск* *—>Программы —> Стандартные —> Paint.*

***Упражнение №2.  
Создание стандартных фигур.***

Используя ранее изученные технологии, постройте наложенные друг на друга стандартные фигуры, с соблюдением цветов, которые рекомендованы на рисунке . [<Рисунок 1>](file:///E:\data\articles\53\5304\530437\img1.JPG). Цвет заливки выбирается из палитры щелчком левой кнопки мышки.

Результат покажите преподавателю.

***Упражнение №3.  
Технология преобразования изображения.***

Программа Paint позволяет преобразовать любой фрагмент изображения, изменив его размер и положение. Соответствующие команды сосредоточены в пункте меню Рисунок.

Для загрузки рисунка выполните команды:

Папка Объекты —> Башня [<Рисунок 2>](file:///E:\data\articles\53\5304\530437\img2.JPG) —> Открыть с помощью Paint.

1. Выделите рисунок: щелкните по кнопке Выделение(на панели инструментов) —> заберите рисунок в рамку> в меню Рисунок —> Команда Отразить/Повернуть —> Повернуть на угол>900 *—>* ОК(эта команда позволяет выбранный фрагмент повернуть как одно целое на 900, 1800, 2700).

E:\data\articles\53\5304\530437\img6.gif*Вариант преобразования выбирается в диалоговом окне Отражение и поворот установкой соответствующего переключателя. Переключатель Отразить слева направо соответствует горизонтальному отражению, Отразить сверху вниз вертикальному.*

2. Выполнить команду Рисунок *—>* Растянуть/Наклонить

E:\data\articles\53\5304\530437\img6.gif*Эта команда позволяет растянуть или сжать изображение по одной из осей и одновременно наклонить его. Выбор операции производится в диалоговом окне Растяжение и наклон. Панель Растянуть управляет растяжением изображения, а панель Наклонить — его наклоном*.

3. Выполнить команду Рисунок *—>* Атрибуты

E:\data\articles\53\5304\530437\img6.gif*Эта команда позволяет изменить полный размер рисунка (в заданных единицах измерения), а также указать, должен ли он быть цветным или черно-белым. Ее используют, когда размер рисунка на экране или на бумаге известен заранее.*

4. Выполнить команду Рисунок *>* Очистить.

E:\data\articles\53\5304\530437\img6.gif*Эта команда служит для очистки выделенного фрагмента или всего изображения и заполнения его фоновым цветом.*

***Упражнение №4.  
Работа с фрагментами рисунка.***

E:\data\articles\53\5304\530437\img6.gif*При создании изображений возможность работы с фрагментам не менее важна, чем при работе с текстом. Умело используя фрагменты, можно монтировать рисунок, накладывая на фон все новые и новые объекты переднего плана.*

Для загрузки рисунка выполните команды:

Папка Объекты —> Заяц [<Рисунок 3>](file:///E:\data\articles\53\5304\530437\img3.JPG) —> Открыть с помощью Paint.

E:\data\articles\53\5304\530437\img6.gif*Для выделения объекта в программе Paint используют инструменты Выделение и Выделение произвольной области. Инструмент Выделение позволяет выделить прямоугольный фрагмент методом протягивания. Инструмент Выделение произвольной области используется для выделения области неправильной формы методом свободного рисования.*

Используя инструмент Выделение произвольной области на панели инструментов выделите фигуру зайца —> инструмент Без фона (вторая кнопка) —>Правка —> Вырезать (фрагмент рисунка отправлен в буфер обмена) —> Рисунок —> Очистить —>папка Объекты —> Поле [<Рисунок 4>](file:///E:\data\articles\53\5304\530437\img4.JPG) —> Открыть с помощью Paint —> Правка —> Вставить —> переместить зайца в любое место поля —>Отредактируйте фигуру зайца так, чтобы он стал виден. Используя инструменты свободного рисования, дополните рисунок произвольными элементами (солнце, дом, морковь и т.д.). Результат покажите преподавателю.

***Упражнение №5.  
Технология режимов совмещения рисунков.***

Для выполнения данного задания целесообразно иметь на уроке географическую карту или атлас с изображением Европы, Азии и Африки.

Загрузите файл с изображением карты:папка Объекты —> карта [<Рисунок 5>](file:///E:\data\articles\53\5304\530437\img5.JPG) открыть с помощью Paint.

Данное изображение представляет собой снимок из космоса, где просматривается тёмная и светлая часть,соответствующие смене дня и ночи.

На карте отображены часть Европы, Северного Кавказа, Средней Азии, часть Северной Африки.

Ваша задача:

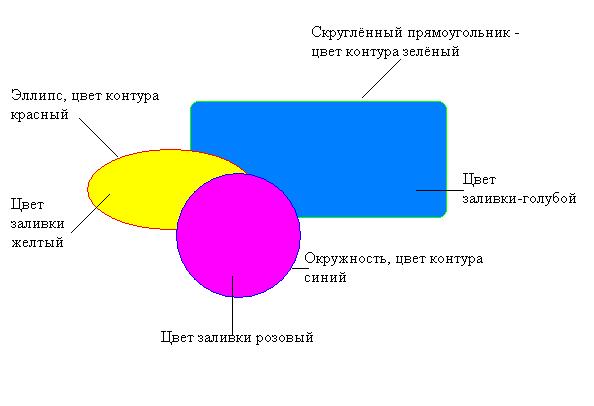
* Крупными желтыми точками обозначить места расположения городов Ставрополя, Волгограда, Ростова на Дону, Баку, Каира.
* Нанести названия этих городов, используя инструмент Надпись, прозрачный фон, цвет надписи желтый.
* Нанести названия рек Волги, Дона, Днепра, используя инструмент Надпись, прозрачный фон, цвет надписи красный.
* Нанести названия морей Черного, Каспийского, Азовского, используя инструмент Надпись, прозрачный фон, цвет надписи белый.

Если панели атрибутов текста нет, то вызовите Панель атрибутов текста (Вид > Панель атрибутов текста). Установите размер шрифта 8 пунктов, курсив.

Результат покажите преподавателю, сравните свою карту с образцом, затем очистите рабочую область.

Подведение итогов урока.

Рисунок 1.



|  |  |
| --- | --- |
| E:\data\articles\53\5304\530437\img2.JPG  Рисунок 2 | E:\data\articles\53\5304\530437\img3.JPG  Рисунок 3 |
| E:\data\articles\53\5304\530437\img4.JPG  Рисунок 4 | E:\data\articles\53\5304\530437\img5.JPG  Рисунок 5 |