Муниципальное образование город Краснодар

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение

муниципального образования город Краснодар

средняя общеобразовательная школа № 11

СОГЛАСОВАНО:

заместитель директора по УВР

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ФИО

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2014 года

**КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ**

**ПЛАНИРОВАНИЕ**

По информатике и ИКТ

Класс 9 А

Учитель: Мартынова Ольга Геннадьевна

Количество часов: всего 68 часов; в неделю 2 часа;

Планирование составлено на основе рабочей программы I вида Мартыновой Ольги Геннадьевны, утверждена решением педсовета, протокол №\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ г.

**Календарно-тематическое планирование по информатике и ИКТ 9 А класс (две группы)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№**  **п/п** | **Содержание** | **Кол-во часов** | **Дата** | | | | **Оборудование** | **Домашнее задание** |
| **9 А** **1 группа** | | **9 А**  **2 группа** | |
| план | факт | план | факт |
| **1. Кодирование и обработка текстовой информации.** | | 9 |  |  |  |  |  |  |
|  | Инструктаж по ТБ. Кодирование текстовой информации.  ТБ. ПР 2.1. Кодирование текстовой информации. | 1 |  |  |  |  | Компьютерный класс, презентация | § 2.1. |
|  | Создание документов в текстовых редакторах. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР (цифровые образовательные ресурсы) | § 2.2. |
|  | Ввод и редактирование документа.  ТБ. ПР 2.2. Вставка в документ формул. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР (цифровые образовательные ресурсы) | § 2.3. |
|  | Сохранение и печать документов. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 2.4. |
|  | Форматирование символов. Форматирование абзацев.  ТБ. ПР 2.3. Форматирование символов и абзацев. | 1 |  |  |  |  | Компьютерный класс | § 2.5.1.- 2.5.2. |
|  | Нумерованные и маркированные списки.  ТБ. ПР 2.4. Создание и форматирование списков. | 1 |  |  |  |  | Компьютерный класс | § 2.5.3. |
|  | Таблицы.  ТБ. ПР 2.5. Вставка в документ таблицы, ее форматирование и заполнение данными. | 1 |  |  |  |  | Компьютерный класс | § 2.6. |
|  | Компьютерные словари и системы машинного перевода текстов.  ТБ. ПР 2.6. Перевод текста с помощью компьютерного словаря. | 1 |  |  |  |  | Компьютерный класс | § 2.7. |
|  | Системы оптического распознавания документов.  ТБ. ПР 2.7. Сканирование и распознавание «бумажного» текстового документа. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 2.8. |
| **2. Кодирование и обработка числовой информации** | | **10** |  |  |  |  |  |  |
|  | Представление числовой информации с помощью систем счисления. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран. | § 3.1.1. |
|  | Арифметические операции в позиционных системах счисления. | 1 |  |  |  |  | Компьютерный класс | § 3.1.2. |
|  | Двоичное кодирование чисел в компьютере.  ТБ. ПР 3.1. Перевод чисел из одной системы счисления в другую с помощью калькулятора. | 1 |  |  |  |  | Компьютерный класс | § 3.1.3. |
|  | Электронные таблицы (ЭТ). Основные параметры электронных таблиц. | 1 |  |  |  |  | Компьютерный класс | § 3.2 |
|  | ЭТ. Основные типы и форматы данных. | 1 |  |  |  |  | Компьютерный класс | § 3.2.2 |
|  | ЭТ. Относительные, абсолютные и смешанные ссылки.  ТБ. ПР 3.2. Относительные, абсолютные и смешанные ссылки в ЭТ. | 1 |  |  |  |  | Компьютерный класс | § 3.2.3 |
|  | ЭТ. Встроенные функции.  ТБ. ПР 3.3. Создание таблиц значений функций в ЭТ. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 3.2.4 |
|  | Построение диаграмм и графиков в ЭТ. ТБ. ПР 3.4. Построение диаграмм различных типов. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 3.3 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Представление базы данных в виде таблицы и формы. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 3.4.1 |
|  | Инструктаж по ТБ. Сортировка и поиск данных в ЭТ.  ТБ. ПР 3.5. Сортировка и поиск данных в ЭТ. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 3.4.2 |
| **3. Кодирование и обработка графической и мультимедийной информации** | | **15** |  |  |  |  |  |  |
|  | Правила техники безопасности (ТБ).Кодирование графической информации. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 1.1.1. |
|  | Пространственная дискретизация. ТБ. ПР 1.1. Кодирование графической информации. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 1.1.1. |
|  | Растровые изображения на экране монитора. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 1.1.2. |
|  | Палитры цветов в системахцветопередачи RGB, CMYK и HSB. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 1.1.3. |
|  | Растровая и векторная графика. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 1.2. |
|  | Растровая графика. ТБ. ПР 1.2. Редактирование изображений в растровом графическом редакторе. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 1.2.1. |
|  | Векторная графика.  ТБ. ПР 1.3. Создание рисунков в векторном  графическом редакторе. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | §1.2.2. |
|  | Рисование графических примитивов в растровых и векторных графических редакторах | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 1.3.1. |
|  | Инструменты рисования растровых графических редакторов. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 1.3.2. |
|  | Работа с объектами в векторных графических редакторах. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 1.3.3. |
|  | Редактирование изображений и рисунков. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 1.3.4. |
|  | Растровая и векторная анимация. ТБ. ПР 1.4. Анимация. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 1.4. |
|  | Кодирование и обработка звуковой информации. ТБ. ПР 1.5. Кодирование и обработка звуковой информации. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 1.5. |
|  | Инструктаж по ТБ. Цифровое фото и видео. ТБ. ПР 1.6. Захват цифрового фото и создание слайд-шоу. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 1.6. |
|  | Цифровое фото и видео.  ТБ. ПР 1.7. Захват и редактирование цифрового видео с использованием системы нелинейного видеомонтажа. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 1.6. |
| **4. Основы алгоритмизации и объективно-ориентированного программирования** | | **20** |  |  |  |  |  |  |
|  | Свойства алгоритма и его исполнители. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 4.1.1 |
|  | Блок-схемы алгоритмов. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 4.1.2 |
|  | Выполнение алгоритмов компьютером. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 4.1.3 |
|  | Алгоритм и его формальное исполнение.  ТБ. ПР 4.1. Знакомство с системами объектно-ориентированного и алгоритмического программирования. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 4.1 |
|  | Линейный алгоритм. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, ЦОР | § 4.2.1 |
|  | Алгоритмическая структура «ветвление». | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 4.2.2 |
|  | Алгоритмическая структура «выбор». | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 4.2.3 |
|  | Алгоритмическая структура «цикл». | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 4.2.4 |
|  | Переменные: тип, имя, значение. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, ЦОР | § 4.3 |
|  | Переменные.  ТБ. ПР 4.2. Проект «Переменные» | 1 |  |  |  |  | Компьютер, ЦОР | § 4.3 |
|  | Арифметические, строковые и логические выражения. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 4.4 |
|  | Арифметические, строковые и логические выражения.  ТБ. ПР 4.3. Проект «Калькулятор». | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 4.4 |
|  | *Линейный алгоритм.*  ТБ. ПР 4.4. Проект «Строковый калькулятор» | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 4.2.1. |
|  | *Алгоритмическая структура «ветвление».*  ТБ. ПР 4.5. Проект «Даты и время» | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 4.2.2 |
|  | *Алгоритмическая структура «выбор».*  ТБ. ПР 4.6. Проект «Сравнение кодов символов». | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | §4.2.3 |
|  | Арифметические, строковые и логические выражения.  ТБ. ПР 4.7. Проект «Отметка» | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | §4.2.3 |
|  | Алгоритмическая структура «Цикл».  ТБ. ПР 4.8. Проект «Коды символов» | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 4.2.4 |
|  | Функции в языках объектно-ориентированного и алгоритмического программирования. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 4.5 |
|  | Инструктаж по ТБ. Основы объектно-ориентированного визуального программирования.  ТБ. ПР 4.9. Проект «Слово-перевертыш». | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 4.6 |
|  | Графические возможности объектно-ориентированного языка программирования Visual Basic 2005. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 4.7 |
| **5. Моделирование и формализация.** | | **10** |  |  |  |  |  |  |
|  | Окружающий мир как иерархическая система. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 5.1 |
|  | Моделирование как метод познания. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 5.2.1 |
|  | Материальные и информационные модели. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 5.2.2 |
|  | Формализация и визуализация моделей. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 5.2.3 |
|  | Моделирование, формализация, визуализация.  ТБ. ПР 5.1. Проект «бросание мячика». | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 5.2 |
|  | Основные этапы разработки и исследования моделей на компьютере. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 5.3 |
|  | Построение и исследование физических моделей. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 5.4 |
|  | Приближенное решение уравнений.  ТБ. ПР 5.2. Проект «Графическое решение уравнения». | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 5.5 |
|  | Экспертные системы распознавания химических веществ.  ТБ. ПР 5.3. Проект «Распознавание удобрений». | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 5.6 |
|  | Информационные модели управления объектами.  ТБ. ПР 5.4. Проект «Модели систем управления». | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 5.7 |
| **6. Информатизация общества** | | **3** |  |  |  |  |  |  |
|  | Информационное общество. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 6.1 |
|  | Информационная культура. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 6.2 |
|  | Перспективы развития информационных и коммуникационных технологий (ИКТ). | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР | § 6.3 |
|  | **7. Повторение** | **1** |  |  |  |  |  |  |
|  | Повторение темы: Электронные таблицы. | 1 |  |  |  |  | Компьютер, проектор, экран, ЦОР |  |
| Итого | | 68 |  | | | | | |