Игровые пособия своими руками.

Игровое пособие по обучению грамоте **электровикторина «Знаешь ли ты ?»**

Пособие изготовлено на основе детской настольной игры – электровикторины. На отдельных листах подобрала задания по разделам: «Найди буквы для звуков», «Найди к схеме слово», «Найди картинку со звуком»

Цель использования: развитие звукового анализа и синтеза слов, закрепление понятий «звук» и буква», упражнение в чтении слов по звуковым схемам.

 

Рабочее поле (лист) разделён на две колонки: слева 10 вопросов, расположенных в один столбик., справа – 10 картинок – ответов.

Выбирая на рабочем листе слева вопрос (читает взрослый), ребёнок справа находит ответ, соединяя нужные отверстия «карандашом» индикатором, который работает от батареек.

Ребёнок видит правильный ответ при загорании лампочки.

**Игровое пособие «Цветной квадрат»** для развития словаря состоит из двух квадратов 20х20см, Каждый разделён на 8 цветных треугольников. Один квадрат - «тёплые» цвета, другой – «холодные». В треугольниках вырезаны круги-пазлы.

**1 вариант**. Игроки делят круги между собой круги, по очереди берут по одному кружку и называют цвет. Если назвал правильно – круг кладут в треугольник на своё место. Если неправильно, круг откладывается в «штраф». В конце игры штрафы нужно озвучить, называя что бывает такого цвета.

**2 вариант.** Круги лежат в треугольниках. Игроки по очереди берут их и называют что бывает такого цвета: белый снег, зелёное яблоко, серое небо и т.д. Если ребёнок не может подобрать нужное сочетание слов, круг уходит в его «штраф». В конце игры подсчитываются штрафные очки. Потом любой игрок выбирает себе понравившийся круг, если назовёт нужное словосочетание.

Для оптимизации игры, можно использовать наградные фишки при правильном ответе.

Можно придумать и другие варианты игры, подключая к этому детей.