**Игры и развлечения для вечера отдыха**

**Шуточные предсказания**

Предсказания пишутся на листочках, раздаются каждому из присутствующих, каждый читает то предсказание, которое вытянул

1. Удивительная встреча ждет тебя в ближайший вечер

2. Неожиданно для ВСЕХ ждет тебя БОЛЬШОЙ успех

3. Скушай печенье и жди приключений

4. Волосы покрасить можно только очень осторожно  
5. Будет в жизни все отлично, особенно на фронте личном!

6. Хорошее пополнение бюджета, вас ожидает в течение лета!

7.Очень скоро от друзей, жди приятных новостей!

8. Вам скоро крупно повезет, судьба сюрприз преподнесет!

9. Редко так кому везет, вас любовь большая ждет!

10. В Новом Году ты придумаешь такие пуговицы, которые будут пришиваться сами

11. В Новом Году, Ты будешь получать удовольствие от всего, и может быть даже от ремня

12. В Новом Году, Ты будешь самым хорошим и добрым человеком на Земле!

13. В Новом Году ты выиграешь миллион долларов, но потом отдашь их все на благотворительность.

14. Ждет тебя вскоре поездка на море.

15. Подожди немного, ждет тебя дорога.

16. Пряники да сладости, будет много радости.

17. Тебя в конце недели ждут праздник и веселье.

18. Появится вдруг у тебя новый друг.

19. Жди, не плача, придет к тебе удача.

20. Солнце вновь и счастье вновь - встретишь новую любовь.

**«Получи посылку»**

Несколько призов нужно заранее запаковать в большое количество бумаги. Каждый участник имеет право снять только одну обертку и передать дальше. Кто снимет последнюю бумагу, тот и получает приз. Здесь и азарт, и ожидание чуда, и надежда на удачу — в общем, увлекательно.

**Шуточная беспроигрышная лотерея**

Заранее покупаются небольшие призы, готовятся номерки (два комплекта) и шуточные названия для призов. Один номерок из пары крепится на приз, второй достается кому-то из играющих. Организаторы лотереи вытаскивают из пакета призы, называют, вручают играющим

1. Вот зеленая овца для такого молодца (игрушечная овечка)

2. Суперсовременная машинка-автомат (мыло)

3. Вытирашки для мордашки (салфетки)

4. Вам для самой сердечной радости дарим вот такие сладости (конфеты)

5. Ротозатыкатель (чупа-чупс)

6. Шарики эти лучше всех вам принесут они успех (ёлочные шары)

7. Вот такие вам снежинки для весёлой вечеринки (снежинки-украшения)

8. Милый наш вы номер восемь – взять овечку вас попросим (игрушка)

9. Посмотрите, вот баран – принесет он счастье вам (игрушка)

10. Вам сердечко из соломки, чтобы голос ваш был звонкий (вазочка в виде сердечка)

11. Этот номер самый счастливый, снежинку дарим вам красивую

12. Шестнадцать листиков для творческой работы вас не оставят без заботы (набор цветной бумаги)

13. Дарим вам вот такие палочки, чтоб всегда были только лапочкой (ватные палочки)

14. Нет веселее на свете игрушки, чем вот такая суперхлопушка (хлопушка)

15. Вам по особому заказу вот такая чудо-ваза (салфетница)

16. Мечта любой девчонки – для хвостика юбчонка (резинка для волос)

17. Вам не бусы, не колье, и не ожерелье – золотинок целый ряд пусть украсит ваш наряд (новогодняя мишура)

18. Вкусняшки для обаяшки (жевательные конфеты)

19. Вот такой вам автомат, для получения наград (шариковая ручка)

20. Полбудатель, измерятель и затылкопочесатель (линейка)

21. Бумажка-напоминашка (расписание уроков)

**«Импульс»**

Играющие встают в круг, как можно плотнее. Лицом внутрь круга, каждый держит соседей за руки, руки за спиной, так, чтобы играющие их не видели. Ведущий передает «импульс» - любое движение от руки к руке – пожать мизинец, поцарапать ладошку, сжать все пальцы. Задача играющих – правильно «вернуть» движение ведущему. Чем младше дети, тем сложнее им это удается

**«Снежный ком»**

Снежный ком мы все катаем,  
До "пяти" мы все считаем:  
Раз, два, три, четыре, пять   
Начинаем ком катать  
  
Три пары детей (каждая пара держится за руки), после слов ведущего «Начинаем ком катать» кольцом рук накрывает кого-нибудь из играющих, после этого за руки держатся уже трое, проделывают тоже самое со следующим участником и т.д. Выигрывает та группа, которая станет самой многочисленной. Игрокам не разрешается уходить за пределы игрового пространства. Игру интереснее проводить с большим количеством игроков и на большой площадке

**Примерзли**   
Ведущий пишет на небольших листочках названия частей тела (например, "нос", "ухо", "мизинец правой руки" и тд) и складывает их в небольшой подарочный пакетик. Участники игры поочереди выходят на середину комнаты, достают бумажку, и "примерзают" друг к другу теми частями тела, которые указаны на листках. Двигаться после этого нельзя. После того, как выйдет последний участник игры, взрослые хватаются за фотоаппараты и потом еще долго наслаждаются смешными фото скульптурной композиции из детей.

**Театр-экспромт**

Конкурс «Репка» является отличным вариантом новогоднего времяпрепровождения — веселье гарантировано!

Число участников конкурса — по количеству персонажей известной всем сказки «Репка», и один ведущий. Актёрам потребуется хорошенько запомнить и отрепетировать текст роли:

Задача актёров — при каждом упоминании их героя ведущим, который читает классический текст сказки, тут же сыграть свою роль.

Выглядит это примерно так:

«Посадил Дедка («Тек-с») Репку («Опа-на»). Выросла Репка («Опа-на!») большая-пребольшая. Начал Дедка («Тек-с») Репку («Опа-на!») тянуть. Тянет Дед, потянет, а вытянуть не может. Тогда позвал Дед («Тек-с») Бабку («Убила бы гада!»)…» и т.д.

Наибольшее веселье начинается, когда доходит до слов: «Дедка за Репку, Бабка за Дедку…». Взрывы неуправляемого хохота и отличное настроение — гарантированы.

**Репка** — попеременно хлопает ладонями то по коленям, то в ладоши, произнося одновременно: «Опа-на!».

**Дедка** — потирает руки, приговаривая: «Тек-с».

**Бабка** — постоянно грозит деду кулаком, произнося: «Убила бы гада!».

**Внучка** — кокетливо подергивает плечиками, произнося «Я готова».

**Жучка** — каждый раз чешет за ухом, приговаривая: «Блохи достали!».

**Кошка** — приговаривает: «А я сама по себе»

**Мышка** — качая головой, сокрушенно произносит: «Доигрались!».

**«А я в следующем году..»**   
Это игра для школьников. Все гости на маленьких листочках пишут предложение «А я в следующем году…» и дописывают, то, что он хочет иметь или сделать в следующем году. Все бумажки кладут в шапку Деда Мороза, перемешивают. После этого каждый участник вынимает бумажку и читает вслух. Если он угадает, чье желание он вытянул, то получает приз.

**«Крокодил»**  
Это хорошо знакомая и многими любимая игра. Вы можете поделиться на команды или играть по очереди. Первая команда придумывает хитрое слово, выбирает одного участника из команды противников и называет ему загаданное. А уж этот участник должен молча, только движениями тела и мимикой, показать своей команде как можно понятней то, что он услышал. Со временем можно загадывать целые фразы или даже предложения. И не забывайте меняться местами, как только команда противника отгадает задуманное.  
  
**«Ноев ковчег»**

Ведущий заранее пишет на листочках названия животных («каждой твари – по паре»: два зайца, два жирафа, два слона), сворачивает бумажки и кладет в шапку. Каждый участник вытаскивает «свое животное», а ведущий объявляет, что теперь требуется найти свою пару, но нельзя издавать звуки и говорить. Нужно с помощью мимики и жестов изображать свое животное и искать «себе подобного». Побеждает та пара, которая воссоединится первой. Можно загадывать характерных животных вроде зайца (показал уши – готово), но интереснее придумать кого-то менее узнаваемого, например, бегемота или рысь.