***РУССКИЕ НАРОДНЫЕ ИГРЫ***

**Игры для формирования правильной осанки.**

   «Бои на бревне»

**Игры с метанием, передачей и ловлей мяча.**

    «Охотники и утки», «Сильный бросок», «Мячик кверху», «Свечки», «Лови мяч»,

    «Колодка», «Зевака».

**Игры лазанием и перелезанием.**

«Распутай верёвочку», «Защита укрепления», «Кошки- мышки», «Цепи

     кованы».

**Игры для развития внимания.**

    «Волк и овцы», На игровой поле отмечают площадки — загоны.Играющие назначают одного из участников пастухом, другого — волком, а остальные остаются в роли овец. Пространство между загонами, называется полем. На одной из сторон его отделяют чертой небольшое пространство — логовище волка.  
Ход игры:После этого овцы размещаются в одном из загонов, а сам пастух становится в поле вблизи загона.  
Волк, предлагает пастуху погнать стадо овец в поле, а сам в это время старается схватить какую-нибудь из них и увлечь в своелоговище. Пастух старается оградить овец, направляющихся в противоположный загон, от волка. Пойманные волком становятся его помощниками. Помощники не могут «ловить» овец, но могут их всячески задерживать, мешая вернуться в загон. После очередной поимки волк вновь обращается к пастуху со словами: «Гони стадо в поле», и игра продолжается.  
Число помощников волка постепенно увеличивается, и он каждый раз вместе с ними продолжает выходить на охоту за овцами.

«Жмурки»

**Общеразвивающие игры.**

   «Казаки и разбойники», Играющих разделяют на две группы. Одна группа-казаки, другая — разбойники. Казаки имеет какой-нибудь знак-отличия, например повязку на руке.

Ход игры:Разбойники разбегаются в разные стороны и прячутся от казаков. Казаки их разыскивают, причем если разбойниквидит, что его убежище открыто, то бежит прятаться в другое место; казак гонится за ним и, если не может один поймать разбойника, то призывает на помощь товарищей. Пойманного разбойника казак ведет в темницу, после чего он становится  казаком и помогает ловить, уже как казак, разбойников.

«Перетягивание каната»

**Игры с разными предметами.**

   «Лапта»

**Игры с камешками, шариками и палками.**

    «Колечко»

**Хороводные игры.**

      «Ручеёк».

**Загадки, шарады, каламбуры.**

      «Да и нет», «Чепуха», «Телефон»

**Игры в фанты.**

«Цветы» *Выбирается один водящий ("садовник"). Он на ушко шепотом называет (назначает) сидящим на лавочке игрокам названия цветов (растений). Дальше произносит считалочку*

***Я садовником родился, не на шутку рассердился,  
все цветы мне надоели, кроме...***

*и называет "имя" (название растения) любого игрока. Тот должен сразу отозваться, и завязывается такой диалог:*

***Игрок: Ой!  
Садовник: Что с тобой?  
Игрок: Влюблена  
Садовник: В кого?  
Игрок: В тюльпан***

*Игрок называет любое название растения, пришедшее ему в голову. Он также может назвать и садовника, и тот должен откликнуться на свое имя. Диалог продолжается до бесконечности. Тот кто ошибся (не отозвался вовремя, перепутал название, откликнулся на чужое имя и т.д.) - отдает фант (любую личную вещь), и в конце игры "отрабатывает" его.*

*В конце игры разыгрывают фанты: садовник отворачивается, ему показывают вещь, и спрашивают: Что делать этому игроку? Садовник назначает ему задание (спеть, попрыгать на одной ноге, рассказать страшную историю - кто на что горазд), игрок отрабатывает фант и забирает свою вещь.*

**Сюжетные игры.**

«Гуси-Лебеди», «Кошки-мышки»

**Праздник «Мир русских народных игр».**

     Игры к различным народным праздника. «Бой   крашенками»