**Методическое сопровождение к ресурсу «Поле чудес»,**

 **интерактивная игра по теме «Стражи из камня»**

**Краеведение**

Данная методическая разработка может применяться для дополнительного развития учащихся во внеурочное время.

Цель: Развитие общеинтеллектуальных умений на материале, дополняющем школьную программу, с формированием навыков саморазвития.

Задачи:

- научить владеть полученной суммой знаний, применяя их в нестандартных ситуациях;

- привить навыки саморазвития, акцентируя речевую культуру, аналитическую потребность, логическое мышление;

- развить навыки саморегуляции и самоконтроля своей психофизической деятельности;

- привить интерес к познавательной деятельности;

- формировать умение работать в коллективе.

Участники игры: ведущий – учитель и 3 тройки игроков. (При желании, можно увеличить количество игроков, создав дополнительную тройку и дополнительный тур. Тогда в финале будут играть 4 игрока)

Правила игры: игра проводится в 5 туров – трех текущих, один финальный, Суперигра. В каждом текущем туре участвует по 3 игрока. Их цель - по очереди, называя буквы, отгадать зашифрованное слово. За правильно угаданную букву игроки получают очки. Если такая буква в слове отсутствует, ход переходит к другому игроку. Если же буква угадана верно, этот же игрок имеет право ещё раз выполнить ход (назвать другую букву). Победители каждого тура выходят в финал. Побеждает в игре тот игрок, который отгадает финальное слово.

Ход игры

Вопрос 1 тура: Как назывался передовой укреплённый пункт? (Форпост)

Вопрос 2 тура: Защищённая боевая площадка – это..? (Забрало)

Вопрос 3 тура: Так называли воина, следящего за возможным приближением врага? (Дозорный)

Финальный вопрос: Как называлось древнее орудие для разрушения крепостных стен? (Таран)

Суперигра: Отверстие в крепостной стене для стрельбы? (Бойница)

*Приложение*

**Вопросы для игры**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Тур | Вопросы | Ответы |
| 1 | Передовой укреплённый пункт? | ФОРПОСТ |
| 2 | Защищённая боевая площадка? | ЗАБРАЛО |
| 3 | Воин, следящий за возможным приближением врага? | ДОЗОРНЫЙ |
| Финал | Древнее орудие для разрушения крепостных стен? | ТАРАН |
| Суперигра | Отверстие в крепостной стене для стрельбы? | БОЙНИЦА |