Интерактивная игра-викторина состоит из пяти категорий, каждая из которых включает в себя пять вопросов.

**Предметная область**: литература

**Возраст**: для учащихся 8-11 классов

Интерактивная игра направлена на вовлечение школьников в активную деятельность:

- познавательную - расширение исторического и литературного кругозора учащихся;

- развивающую - пробуждение интереса к чтению;

- коммуникативную - формирование позитивных межличностных отношений через общение и творческую деятельность в процессе подготовки и игры.

**Цель викторины**: активизировать детское чтение, создать условия для развития коммуникативных умений посредством литературной игры.

**Задачи**: повысить уровень мотивации к изучаемому предмету;

способствовать развитию наблюдательности и внимательного отношения к деталям произведения;

использовать потенциал художественной литературы как средство нравственного воспитания.

**Содержание**: интерактивная игра-викторина состоит из пяти категорий:

-«Сказки»

-«Поэзия»

-«Русская литература»

-«Зарубежная литература»

-«Литературоведение»

В каждой категории пять вопросов. Учащиеся смогут проверить, насколько внимательными читателями они являются.

Данный ресурс предназначен для использования во время уроков литературы, внеклассного мероприятия, классного часа, библиотечного урока.

Соревноваться могут отдельные участники и команды.

**Оборудование**:

-мультимедийный проектор;

-экран;

-компьютер.