**Игра в жизни ребенка**

 Игры для детей очень важны. Проигрывая разные ситуации, ребенок учится жить в окружающем мире. Не говоря уже о том, что игра развивает воображение, логику, хорошо влияет на нервную систему и психику. Но насколько важны совместные игры с родителями, бабушками и дедушками? А между тем детские психологи утверждают, что игра – это прекрасная возможность узнать ребенка. А для того, чтобы воспитывать ребенка, его нужно знать. Кроме того, в игровой форме ребенка значительно легче научить чему-либо. Также совместная игра с ребенком помогает сохранить близкие отношения и дает ему возможность почувствовать себя нужным и значимым.

 Взрослому человеку игры помогают сбросить напряжение. Мышление взрослого можно назвать «отформатированным», а общение с ребенком поможет обрести новый взгляд на вещи. И наконец, игра с ребенком дает возможность вспомнить детство и окунуться в беззаботность.

 **Давайте поиграем**

 **Вечное движение**

 Ловкость и силу, быстроту реакции и точный расчет, глазомер и чувства ритма – все это естественно и исподволь развивают подвижные игры. Побольше подвижных игр! Пусть дети играют в них в любое время года.

 ***Игра «Догонялки»***

 Куда как хорошо удалась бы игра на лесной полянке, но можно, конечно, затеять ее на любом дворе, достаточно просторном.

 Дистанция для бега представляет из себя овал, окружность. Расположитесь вдоль нее на равном расстоянии друг от друга. Сигнал! Все начинают бег одновременно. Кто-то бежит быстрее т нагоняет бегущего впереди. Тот, кого нагнали, должен сойти с дистанции.

 Ну конечно, папа быстрее всех бежит! Какое уж тут соревнование – силы больно неравные… согласны, так не интересно получается. Но вот что можно придумать: пусть сильнейший догонит слабейшего дважды или трижды. Ну как, папа, договорились?

 ***Игра «Атака со всех сторон»***

 На какое-либо возвышение в центре ставится кегля (городок, булава, любая игрушка, даже конфета). В разные стороны отмеряются одинаковые расстояния (скажем, шагов 12-15). Ты с соперником занимаешь исходные позиции. Хлопок в ладоши звучит как выстрел стартового пистолета. Можно сходиться, т.е. сбегаться, кто схватил кеглю, тот победил.

 Можно играть и под музыку: бегать по кругу вокруг приза, когда играет музыка, как только ее остановили надо быстро подбежать к призу и забрать его. Можно придумать и другие варианты.

 ***Игра «Мешочек на голове»***

 На голову положить небольшой мешочек с опилками или песком и попробуй сможешь ли ты бежать так быстро, чтобы обогнать всех своих соперников (которые, разумеется, тоже не налегке бегут). И не уронить, понятное дело, этот мешочек!

 Если кто-то посмотрит со стороны на вас, бегущих, ваш забавный вид доставит ему немалое удовольствие. Весело будет, думаем, и вам. А еще, поверьте, такие игры-забавы помогают выработать хорошую осанку.

 ***Игра «В руке – ложка, а в ложке картошка»***

 И не так-то просто пробежать несколько десятков метров, не уронив эту неожиданную ношу на землю! Ведь бежишь на перегонки с соперником – тут не долго забыть об осторожности.

 Вместо ложки можно взять две палочки и постараться удерживать картофелину ими. Это пожалуй сложнее.

 Картофелина на земле? Придется задержаться, подобрать ее ложкой же или палочками. Пока возишься соперник ого-го куда убежит.

 Если составилась подходящая компания, можно и эстафету устроить, разбившись на две команды. Бежим вон до того дерева, возращаемся обратно, передаем эстафетные палочки (или ложки) друзьям – их черед пускаться в путь.

 ***Игра «Удочка»***

Удочка – это прочная бечевка или прыгалка длиной 2-3 метра, к одному из концов которой прикреплен небольшой груз, мягкий (например, мешочек с песком или опилками). Другой конец бечевки держит рыбак. Ну а где рыбак с удочкой, там и рыбки. Скажем, рыбак ты. Тогда пусть вокруг тебя на расстоянии тех же 2 – 3 метров (в соответствии с длиной бечевки) встанут твои партнеры по игре (и твои приятели, и твои родители…). Ты раскручиваешь груз на бечевке на высоте не более 30 см, а каждый из стоящих вокруг тебя старается вовремя подпрыгнуть, чтобы груз не задел его. Иначе ему придется занять место рыбака-водящего. (Можно и так договориться: кого удочкой заденут, тот просто выходит из круга; продержавшийся дольше других объявляется победителем).

 Спасаются от удочки, только подпрыгивая! Отступить назад нельзя, тут же будешь водить.