**Цель**: Выявление среди детей способности и интереса к музыке.

 **Задачи**:

 1) Поднять эмоциональный фон

 2) познакомить или вспомнить различные музыкальные, в том числе и детские композиции

 3) дать возможность проявить свои индивидуальные особенности

 4) развить скорость мышления и импровизации

 Проведение конкурса – кабинет музыки

3-4 классы – по желанию.

**Ход игры «угадай мелодию»**

Здравствуйте дорогие ребята, уважаемые учителя! Сегодня мы проведем игру «Угадай мелодию». Необходимо выбрать членов жюри, которые должны будут считать очки игроков для определения финалиста. Для игры нам нужно выбрать трех участников. Для этого мы проведем с вами викторину – кто наберет большее количество жетонов, тот и получит право играть. Зрители тоже не будут скучать. Если участник игры не отгадает мелодию, то зрителю предоставляется право ответа за своего игрока.

 **Итак, вопросы для отборочного тура:**

 1. Назовите героя музыканта из сказки А. Толстого «Золотой ключик» (сверчок)

 2. То толстеет, то худеет, на весь дом голосит. (гармонь)

 3. Сам пустой, голос густой, дробь отбивает, ребят созывает. (барабан)

 4. Приложил к губам я трубку, полилась по лесу трель.

 Инструмент тот очень хрупкий называется…(свирель)

 5. На чьи стихи поставлена музыкальная сказка «Кошкин дом» (С. Я. Маршака)

 6. Назовите героев животных из мультфильма «Бременские музыканты» (собака, кот, петух, осёл)

Итак, участников игры, прошу выйти к нам. В первом туре победит тот, у кого будет большее количество баллов.

 **I тур**

 Первый участник выбирает категорию и любую ноту. На обратной стороне нотки, дано количество баллов, если мелодия угадана, то балл засчитан. Если участники затрудняются отвечать, им помогают зрители, можно напеть песни по одному куплету.

**Мульти- пульти**

 1 нотка –3б. Колыбельная медведицы (Ночь идет большая…)

 2 нотка- 4б. Песня водяного (Я водяной…)

 3 нотка- 3б. Песня атаманши (Говорят, мы бяки-буки…)

 4 нотка – 6б. Песня кота Леопольда (Мне сегодня весело с самого утра….)

 5 нотка – 4 б. Песня бременских музыкантов, (Ничего на свете лучше нету…)

**На школьной дороге**

 1 нотка – 3б. Дважды два – четыре

 2 нотка – 6б. Волшебник – недоучка

 3 нотка – 56. Чему учат в школе

 4 нотка- 5б. Толи еще будет

5 нотка – 6 б. Гимн школы №6

**Песни о Родине**

1 нотка - 3б Гимн РФ (Россия священная ….)

2 нотка – 4б. Песня о России (У моей России…..)

3 нотка – 6б. С чего начинается Родина?

4 нотка – 5б. Песня о далекой Родине (Не думай о секундах с высока)

5 нотка – 6б. Песня о Родине (Здесь идут грибные дождики светят радуги цветные)

**Итак, вопросы для отборочного тура:**

1.Как называется настроение в музыке. (Лад- мажор и минор)

2.Назовите былинного героя музыканта. (Садко)

3.Какой композитор сказочник носит двойную фамилию (Римский-Корсаков)

4.Как звали пастуха-песенника в опере «Снегурочка» (Лель)

5.Какая песня звучит в телепередаче «Спокойной ночи малыши» (Спят усталые игрушки)

6. Где песня льется, там легче……..(живется)

**II тур**

Снова участники выбирают категории.

 **Песни Шаинского**

 1 нотка – 5б. «Облака» (Мимо белого облака…)

 2 нотка – 2б. Песня Чебурашки (Я был когда-то странный…)

 3 нотка – 3б. Песенка Мамонтенка (По синему морю…)

 4 нотка – 2б. Антошка

5 нотка – 4 б. Песня Гены Крокодила (Голубой вагон бежит …)

**Песни о дружбе**

 1 нотка – 5б. Ты да я (Ты да я да мы…)

 2 нотка – 4б. Если с другом вышел в путь (Если с другом…)

 3 нотка – 4б. Вместе весело шагать

 4 нотка – 6б. Из чего же, из чего же

5 нотка – 5б. Дружба крепкая не сломается

**О братьях наших меньших**

 1 нотка – 4б. Пропала собака

 2 нотка — 5б. Не дразните собак

 3 нотка – 3б. Песня черного кота (Жил да был…)

 4 нотка – 6б. У дороги чибис

5 нотка – 3б. На танцующих утят

**III ТУР**

В третий тур выходят 2 игрока, набравших наибольшее количество баллов в первых двух турах.

 Игроки ведут торг, начиная с 7 нот. После подсказки звучит мелодия. Угадывает тот, кому уступили торг.

ПОДСКАЗКИ

 1. От этого станет все светлым и веселым, так утверждает пушистый маленький зверек в своей песне. (Крошка Енот «Улыбка»).

 2. Об обиженном людьми, одиноком дереве. (Во поле береза стояла)

 3. Песенка об обаятельном милом насекомом (Добрый жук)

 4. Оптимистическая песня, в которой герой обещает пережить все неприятности (Песня кота Леопольда)

 5. Песня об одном из весенних месяцев, проведенных в интересном и любимом для ребят месте города ( Крылатые качели).

Из двух игроков остается тот, кто набрал больше баллов.

**СУПЕР ИГРА**

 за 1,5 минуты угадать 5 мелодий (по 5 баллов за каждую угаданную)

 1. Песенка красной шапочки (Если долго, долго…)

 2. Дорога добра

 3. Во поле береза стояла

 4. Спят усталые игрушки

 5. Прекрасное далеко

Закончить можно словами **«Игра коротка, а музыка вечна».** В заключении поется песня по выбору ребят.

Викторина для детей — это всегда весело!