Рождественские игры и забавы

В середине комнаты отмечается черта, на которую встаёт водящий – Козёл. Задача остальных ребят – перебежать через эту черту по другую сторону, и при этом не быть пойманным или осаленным Козлом.

Перед этим дети хором дразнят черта «Стой Козел на черте, дружить с тобой нам не в чете!»

После чего бросаются перебегать через черту. Задача Козла сто водящего, игра начинается заново.

«И я!»

Ведущий рассказывает какую-нибудь историю о себе, желательно небылицу. Во время рассказа после каждой фразы он делает паузу и поднимает при этом руку вверх. Остальные должны внимательно слушать и, когда ведущий поднимает руку вверх, надо крикнуть: «И я!». Но кричать следует только в том случае, если действие, о котором говорится в рассказе, может выполнить человек. Если же действие к человеку не относится, надо промолчать.

Например, ведущий рассказывает:

- Как то раз пошел я в лес… (Все игроки: «Ия!»). Вижу, на дереве белка сидит…

Белка сидит и орешки грызёт… Увидела меня и давай в меня орехами бросаться…

Я от неё убежал… Пошёл я в другую сторону… Иду по лесу, цветы собираю. Песни пою… Вижу – олень травку щиплет… Я как свистну… Олень испугался и ускакал… А я домой пошёл…