Открытие игры «Зарница».Торжественное построение, подъем флага,
 Для торжественного открытия игры команды строятся в две шеренги.
Командиры команд  сдают рапорт главному судье соревнований.

**Форма рапорта:**-Отряд , равняйсь! Смирно! Товарищ главный судья, отряд \_\_\_\_\_\_ класса к проведению игры  «Зарница» готов!
Командир отряда \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_!

Рапорт является первым конкурсом игры.
Оценивается четкость действий командира и команды.
Конкурс оценивается по пятибальной системе.
         После сдачи рапорта командирами отрядов, главный судья представляет почетных гостей, судейскую бригаду.
Под государственный Гимн поднимается  Флаг РФ, а затем Гимн Кубани и Флаг Кубани.

Командиры разводят команды к месту соревнований.

**Станция 1. «Строевые упражнения».**Командир отряда : «Отряд! В одну шеренгу становись!».  Выходит на центр площадки.

«Отряд! Равняйсь! Смирно!»

Отряд, нале-во!»

«Отряд, напра-во!»

«Отряд, кру-гом!»  Поворачивается к судье: «Товарищ главный судья, отряд \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

класса выступление закончил! Командир  отряда   \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_!».

Оценивается четкость действий командира и правильность выполнения команд отрядом.

За неправильное выполнение команды участником, команда получает  1 штрафной балл.

Побеждает команда, получившая меньшее число штрафных баллов.

**Станция 2. «Минное поле».**

С помощью щупов саперы должны в кратчайший срок обнаружить, «обезвредить» 6 «мин» и провести через разминированное поле всю команду. Задание выполняется на время. Задание считается выполненным, когда все «мины» обнаружены и «обезврежены» и последний участник команды пересек границу «минного поля». Побеждает команда, быстрее всех справившаяся с заданием.

**Станция 3. «Бой с танками».**

Участники должны  пятью гранатами поразить пять «танков» противника. Каждый  бросает по одной гранате. «Танк» считается подбитым, если граната попала в «танк» или в зачетное поле. Побеждает команда, подбившая большее количество «танков».

**Станция 4. «Зона заражения».**

«Группа химзащиты» должна в кратчайший срок надеть противогазы и преодолеть «зараженный» участок. Задание считается выполненным, как только последний боец группы  химзащиты пересечет границу «зараженного участка». Задание выполняется на время. Победившей считается команда, сумевшая  быстрее всех преодолеть «зону заражения».

**Станция 5. «Разведка».**Группа разведчиков должна в кратчайший срок преодолеть полосу препятствии.

Побеждает команда, сумевшая сделать это быстрее других.

**«Штурм высоты».**Команды строятся на исходном рубеже. Каждая команда получает свой флаг. Задача команды водрузить свой флаг на указанной «высоте». Задание считается выполненным, когда  последний участник команды пересечет границу «высоты» и будет поднят флаг команды. Команда занявшая высоту первой, считается победительницей.

**Маршрутный лист
6а класса.**

**1.Строевые упражнения.
2. «Минное поле».
3. Бой с танками.
4. Преодоление зоны заражения.
5. «Разведка».
6. Штурм высоты.**

# План проведения военно-спортивной игры «Зарница»

ЦЕЛЬ: Гражданское и патриотическое воспитание детей и подростков посредством вовлечения их в военизированную игру-соревнование «Зарница».

ЗАДАЧИ:

1. Закрепление у детей и подростков знаний по истории Отечества, истории Российской армии.
2. Воспитание  у ребят чувства взаимовыручки и товарищеской поддержки.
3. Воспитание у детей и подростков морально-психологических  качеств.
4. Подготовка к службе в Вооружённых Силах РФ.

После открытия праздника команды-участники получают “Боевые листы” с указанием станций-заданий . Каждая из команд проходит станцию поочередно. После выполнения задания команда передвигается на следующую станцию (согласно боевому листу). Этап №8 проводятся совместно.

1 этап. Торжественное построение. Парадная форма одежды. (эмблемы отрядов).

Строевая подготовка. Лучший бал (5).

Этап 2. «Меткий стрелок»

Положение о конкурсе

1. Стрельба  производится  из пневматической  винтовки с дистанции 10 метров  по мишени.

Техника безопасности  при  стрельбе из  пневматической  винтовки:

1. не направлять  оружие  в  сторону людей;
2. заряжать винтовку необходимо,  направив ствол  вниз.

За нарушение  правил безопасности  участник  снимается  с соревнований.

2. Каждый  участник  производит  по  3 зачетных  выстрела.

Этап 3. «Метание гранат»

Положение о конкурсе

1. Метание  гранаты  производится  с дистанции 25 метров в  квадрат,  указанный  флажками.

Оценочные  нормативы  в данном конкурсе:

                                               -попадание в квадрат №1 – 5 баллов;

                                               -попадание в квадрат №2 – 3 баллов;

                                               -попадание в квадрат №3 – 1 баллов;

  Техника безопасности  при  метании гранаты:

1. не метать  гранату в сторону людей;
2. метание производится в том случае,  когда рядом нет людей.

За нарушение  правил безопасности  участник  снимается с  соревнований.

 2. Каждый  участник  производит    3 зачетных  броска.

Этап 4. «Минное поле»

Вся команда должна за определенное время как можно больше «обезвредить» (найти) импровизированных мин на определенном заснеженном участке. Лучший балл(5) – за большее количество мин.

Этап 5. «Шифровка»

Команда должна расшифровать шифровку по номеру буквы алфавита (1-А, 2-Б, …, 33-Я) за определенное время. За каждую неправильно отгаданную букву – штраф + 5 секунд. Лучший балл(5) - за меньшее время(5мин) с учетом штрафного времени.

Задание № 1.

Каждой команде дается конверт в котором разрезана на отдельные слова пословица на военную тему. Из этих слов за одну минуту нужно собрать всю пословицу.

("Бой красен мужеством, а товарищ дружеством",

"Мужественный пеняет на себя, а трусливый на товарища")

Задание № 2.

Шифровка:

Каждой команде раздается карточка с шифровкой и ключом. Прочитать текст за одну минуту.

(25 19 1 2 3 16 6 18 20, 18 12 6 3 1 15 19 4 15 17. 15 22 17 1 14 31 30 19 5 3 6 16 20 25 119, 15 5 9 14 19 1 14 11.)

Текст: штаб в лесу, слева от гор. Охраняют две пушки один танк.

Подведение итогов, вручение грамот победившим командам.

Открытие игры «Зарница».Торжественное построение, подъем флага,
 Для торжественного открытия игры команды строятся в две шеренги.
Командиры команд  сдают рапорт главному судье соревнований.

**Форма рапорта:**-Отряд , равняйсь! Смирно! Товарищ главный судья, отряд \_\_\_\_\_\_ класса к проведению игры  «Зарница» готов!
Командир отряда \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_!

Рапорт является первым конкурсом игры.
Оценивается четкость действий командира и команды.
Конкурс оценивается по пятибальной системе.
         После сдачи рапорта командирами отрядов, главный судья представляет почетных гостей, судейскую бригаду.
Под государственный Гимн поднимается  Флаг РФ, а затем Гимн Кубани и Флаг Кубани.

Командиры разводят команды к месту соревнований.

**Станция 1. «Строевые упражнения».**Командир отряда : «Отряд! В одну шеренгу становись!».  Выходит на центр площадки.

«Отряд! Равняйсь! Смирно!»

Отряд, нале-во!»

«Отряд, напра-во!»

«Отряд, кру-гом!»  Поворачивается к судье: «Товарищ главный судья, отряд \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

класса выступление закончил! Командир  отряда   \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_!».

Оценивается четкость действий командира и правильность выполнения команд отрядом.

За неправильное выполнение команды участником, команда получает  1 штрафной балл.

Побеждает команда, получившая меньшее число штрафных баллов.

**Станция 2. «Минное поле».**

С помощью щупов саперы должны в кратчайший срок обнаружить, «обезвредить» 6 «мин» и провести через разминированное поле всю команду. Задание выполняется на время. Задание считается выполненным, когда все «мины» обнаружены и «обезврежены» и последний участник команды пересек границу «минного поля». Побеждает команда, быстрее всех справившаяся с заданием.

**Станция 3. «Бой с танками».**

Участники должны  пятью гранатами поразить пять «танков» противника. Каждый  бросает по одной гранате. «Танк» считается подбитым, если граната попала в «танк» или в зачетное поле. Побеждает команда, подбившая большее количество «танков».

**Станция 4. «Зона заражения».**

«Группа химзащиты» должна в кратчайший срок надеть противогазы и преодолеть «зараженный» участок. Задание считается выполненным, как только последний боец группы  химзащиты пересечет границу «зараженного участка». Задание выполняется на время. Победившей считается команда, сумевшая  быстрее всех преодолеть «зону заражения».

**Станция 5. «Разведка».**Группа разведчиков должна в кратчайший срок преодолеть полосу препятствии.

Побеждает команда, сумевшая сделать это быстрее других.

**«Штурм высоты».**Команды строятся на исходном рубеже. Каждая команда получает свой флаг. Задача команды водрузить свой флаг на указанной «высоте». Задание считается выполненным, когда  последний участник команды пересечет границу «высоты» и будет поднят флаг команды. Команда занявшая высоту первой, считается победительницей.

**Маршрутный лист**

**1.Строевые упражнения.
2. «Минное поле».
3. Бой с танками.
4. Преодоление зоны заражения.
5. «Разведка».
6. Штурм высоты.**