**Литературная викторина «Своя игра» (по повести Н.В. Гоголя «Вечера на хуторе близ Диканьки»)**

***Описание игры.*** В викторине принимают участие три команды произвольной численности, которые, пользуясь приведенной схемой, выбирают повесть из «Вечеров на хуторе близ Диканьки» Н.В. Гоголя и стоимость вопроса.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| «Сорочинская ярмарка» | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 |
| «Вечер накануне Ивана Купала» | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 |
| «Майская ночь, или Утопленница» | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 |
| «Пропавшая грамота» | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 |
| «Ночь перед Рождеством» | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 |
| «Страшная месть» | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 |
| «Иван Федорович Шпонька и его дика» | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 |
| «Заколдованное место» | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 |

Литературная викторина «Своя игра»

Право ответа принадлежит команде, которая первой подняла табличку со своим названием. В случае верного ответа команда получает соответствующее стоимости вопроса количество очков и право выбора следующего вопроса. Если дан неправильный ответ, это количество баллов снимается со счета команды и право ответа на этот вопрос переходит следующей команде.

В игре встречаются следующие сектора:

1. «Кот в мешке»: вопрос должен быть передан другой команде.
2. «Своя игра»: стоимость вопроса может быть увеличена в пре­делах всей суммы баллов, которой на данный момент распо­лагает команда. Соперники могут «выкупить» право ответа на этот вопрос, поставив на кон большее количество баллов. Право ответа на этот вопрос принадлежит только выиграв­шей торги команде. Если одна команда идет ва-банк, то есть ставит на кон всю имеющуюся на ее счету сумму баллов, другие участники могут перекупить вопрос только своим ва- банком, если сумма баллов у них больше. В этом случае при неправильном ответе на счету команды остается 0 баллов, а при правильном - сумма баллов удваивается.

Игру завершает раунд «Своя игра». Команды делают ставки, исходя из имеющихся баллов на своем счету. Ведущий зачитыва­ет задание. После минуты обсуждения команды дают ответы. При правильном ответе сумма ставки поступает на счет команды, при неправильном - списывается со счета. Побеждает команда, набрав­шая большее количество баллов.

Ход игры

**«Сорочинская ярмарка»**

**10 баллов**. Чем торговал Грицько на ярмарке? (Волами.)

**20 баллов**. Почему Солопий Черевик передумал отдавать дочь замуж за Грицько? (Злая мачеха противится этой свадьбе.)

**30 баллов**. Кто предложил помощь Грицько в устроении свадь­бы? (Цыган.)

**40 баллов**. «Своя игра». Какой слух прошел на ярмарке? (Появи­лась на ярмарке красная свитка, которую ищет черт.)

**50 баллов**. Как пропала чертова красная свитка? (Черт пропил все деньги и заложил шинкарю свитку, а тот продал ее заезжему человеку.)

**«Вечер накануне Ивана Купала»**

115

**10 баллов**. «Своя игра». Назовите имя «бесовского» человека, смущавшего покой на хуторе. (Басаврюк.)

20 баллов. «Кот в мешке». Почему бедняк Петро отдался в руки дьяволу? (Петро любил хозяйскую дочь Пидорку, кото­рую отец хотел выдать замуж за богатого ляха. Басаврюк по­обещал бедняку мешки с золотом, чтобы тот мог жениться на возлюбленной.)

**30 баллов**. Цветок какого растения надо было сорвать Петру в Медвежьем овраге в ночь на Ивана Купала? (Цветок папорот­ника.)

40 баллов. Что случилось с Петрусем после свадьбы с Пидоркой? (Сидит как будто прикованный среди хаты, поставив себе в ноги мешки с золотом, хочет вспомнить и не может, откуда ти взялись.)

50 баллов. Как «лукавый припрятал к себе Петруся»? (...там, где стоял Петрусь, куча пепла, от которого местами подымался еще пар. Кинулись к мешкам: одни битые черепки лежали вместо червонцев.)

**«Майская ночь, или Утопленница»**

**10 баллов**. Кто был соперником молодого козака Левко в любви? Голова, его отец.)

**20 баллов. «Кот в мешке».** В чем поклялся Левко Ганне? (Уговорить отца, чтобы разрешил жениться на Ганне.)

 30 баллов. Кем оказалась мачеха панночки? (Ведьмой.)

 **40 баллов**. О чем просила утопленница-панночка Левко**?** (Просила найти ведьму, обернувшуюся утопленницей.)

**50 баллов**. Каково содержание записки, которую обнаружил Левко у себя в руке после того, как проснулся**?** (Приказ голове женить своего сына на Ганне.)

**«Пропавшая грамота»**

**10 баллов**. «Своя игра». Куда дед-гонец спрятал ценную грамоту? (Зашил в шапку.)

**20 баллов**. О чем сговорились новые приятели на ярмарке? (До- 7ворились не разлучаться и держать путь дальше вместе.)

**30 баллов**. Кто показал деду дорогу в пекло? (Шинкарь.)

**40 баллов**. Как удалось деду выиграть у ведьм третью партию в дурня»? (Перекрестил карты.)

**50 баллов**. Где очнулся дед после ночи в пекле? (На крыше своей ты весь в крови.)

**«Ночь перед Рождеством»**

**10 баллов**. Что черт украл с неба в ночь перед Рождеством?

(Украл месяц и звезды.)

**20 баллов**. Кто оказался в мешках, выброшенных Вакулой и хаты Солохи? (Черт, голова, дьяк.)

**30 баллов**. Зачем пришел Вакула к Пацюку? (Вакула искал дорог к нечистой силе.)

**40 баллов**. Куда отправился кузнец Вакула за черевичками (В Петербург к царице.)

**50 баллов**. «Своя игра». Где сидел черт на приеме у царицы (В кармане Вакулы.)

**«Страшная месть»**

**10 баллов**. Какой недобрый гость появился на свадьбе, котору! устроил есаул Горобец своему сыну? (На свадьбе появился колдуь сатана.)

**20 баллов**. Что увидела в вещем сне Катерина? (Ее отец - колдуь который хочет стать ее мужем.)

**30 баллов**. «Кот в мешке». Кто выпустил на волю из темни цы колдуна? Почему? (Катерина выпустила своего отца-колдунс чтобы он замолил свои грехи в одиночестве; она надеялась спаст его душу.)

**40 баллов**. Отчего Катерина потеряла разум? (Убит ее муэн зарезан в колыбели сын.)

**50 баллов**. Как свершилась страшная месть? (Господь подня колдуна на самую высокую гору и отдал в руки рыцаря, которы сбросил его в пропасть, где на него набросились мертвецы и рас терзали.)

**«Иван Федорович Шпонька и его тетушка»**

**10 баллов**. Как звали учителя российской грамматики, которы учил главного героя? (Никифор Тимофеевич Деепричастие.)

**20 баллов**. В каком чине Шпонька вышел в отставку? (Поручик.

**30 баллов**. Что задумала тетушка, когда у соседей не удалое выманить дарственную на землю? (Женить Ивана Федорович Шпоньку на дочери соседа.)

**40 баллов.** «Своя игра». Почему тетушка Василиса Kainnopoi на никогда не была замужем? (Бог наделил ее весьма сильным ха рактером, она умела сделать тише травы пьяницу мельника, вс мужчины чувствовали при ней какую-то робость.)

11

**50 баллов**. Кто рассказал историю об Иване Федоровиче Шпон! ке и его тетушке? Почему она не закончена? (Эту историю пасеч никурассказал проезжий Степан Иванович Курочка. История был записана в тетрадке, из которой неграмотная жена пасечника вырывала листы для пирожков.)

**«Заколдованное место»**

**10 баллов**. «Кот в мешке». Кто рассказал историю о заколдован­ном месте? (Дьячок Фома Григорьевич.)

**20 баллов**. Как обнаружил дед «дьявольское место»? (На этом месте ему не вытанцовывалось, ноги были как деревянные.)

**30 баллов**. Что искал дед в заколдованном месте? (Клад.)

**40 баллов**. Как «морочила» нечистая сила деда? (Эхом повто­ряла каждое дедово слово; клад превратился в мусор.)

**50 баллов**. Как поступил дед с заколдованным местом? (Стал класть кресты на это место, загородил его плетнем, велел кидать все, что ни есть непотребного, весь бурьян и сор, который выгребал из баштана.)

**Раунд «Своя игра»**

От чьего имени изданы повести, собранные в книгу «Вечера на хуторе близ Диканьки»? (Рудый Панько.)

Подведение итогов