**СЦЕНАРИЙ ИГРЫ С РОДИТЕЛЯМИ «ШЕСТНАДЦАТЬ К ОДНОМУ»**

Цель:

Вовлечение семьи в единое образовательное пространство, установление доверительных и партнерских отношений с родителями.

Задачи:

* установить партнерские отношения с семьей каждого воспитан­ника;
* объединить усилия для коррекции, развития и воспитания детей;
* создать атмосферу взаимопонимания, общности интересов, эмоциональной взаимоподдержки;
* создать условия для активизации и обогащения воспитательных умений родителей;

поддерживать их уверенность в собственных педагогических возможностях.

Предварительная работа:

* составление перечня вопросов для игры,
* опрос детей группы,
* обработка результатов опроса, отбор вопросов для игры,
* оформление электронного табло в программе MimioStudio.

Оборудование: ноутбук, проектор, экран, 2 бубна, наушники, мольберт, маркер.

Игра проводится по сценарию телеигры «Сто к одному» между командами родителей детей подготовительной к школе группы компенсирующей направленности.

ХОД ИГРЫ

Ведущий предлагает родителям разделиться на 2 команды, придумать название и выбрать капитана.

-Дорогие наши родители, предлагаем вам сыграть в игру «Шестнадцать к одному».

Слово предоставляется командам для приветствия (капитаны представляют свою команду).

-С командами мы познакомились. Начинаем нашу игру: поехали.

**Простая игра**

Итак, «Простая одинарная игра». Каждое очко, заработанное командой, умножается на единицу.  Перед вами на табло шесть самых популярных ответов, которые нам давали ваши дети. Ваша задача отгадать их. Чем популярнее ответ, тем больше очков вы заработаете.

Отвечает тот, кто быстрее ударит в бубен. Игру продолжает та команда, чей ответ на табло находится выше в строчке, чем у соперников. Команда, давшая три неправильных ответа, передает свой ход второй команде. Та, в свою очередь, даёт варианты ответов на тот же вопрос, а капитан выбирает один из них, на его взгляд, самый верный. Если этот ответ есть на табло, то все очки, заработанные противниками, переходят к его команде.

Приглашаю к столу капитанов команд.

Вопрос:

Что папа подарит маме на 8 марта?

1. Цветы – 8
2. Кольцо – 4
3. Конфеты – 1
4. Шубу – 1
5. Вазу – 1
6. Открытку – 1

**Двойная игра**

Очки, заработанные командой, удваиваются.

К столу приглашаются вторые участники команд.

Вопрос:

Что прячут от детей?

1. Игрушки – 4
2. Подарки – 3
3. Сладости/шоколад – 3
4. Деньги/монеты – 2
5. Драгоценности/сокровища – 2
6. Пульт – 1

**Тройная игра**

Очки, заработанные командой, утраиваются.

К столу приглашаются третьи участники команд.

Вопрос:

Чего нельзя делать на уроке, а очень хочется?

1. Хулиганить/баловаться – 6
2. Кричать/разговаривать – 5
3. Пускать самолёты – 2
4. Прыгать – 1
5. Кидаться бумажками – 1
6. Играть – 1

**Игра «Наоборот»**

Название «Игры наоборот» говорит само за себя: нужно угадать не первый по популярности ответ, а наоборот – шестой. Чем ниже строчку на табло занимает ответ, данный командой, тем больше очков она заработает. Если же версии на табло не оказалось, команда не получает ни одного очка.

Командам на обдумывание дается 30 секунд, начинает отвечать команда, у которой меньше очков.

Вопрос:

В названии каких сказок встречаются цифры?

1. Волк и 7 козлят – 5
2. Белоснежка и 7 гномов – 10
3. 3 медведя – 15
4. 3 богатыря – 20
5. 12 месяцев – 25
6. Али-Баба и 40 разбойников – 30

**Большая игра**

Большая игра проводится с командой, набравшей большее количество очков. Команда выбирает двух игроков. Один из игроков надевает наушники и выходит за дверь, а второй в это время отвечает на вопросы. За 15 секунд нужно быстро, не раздумывая, ответить на 5 вопросов. Второй игрок должен ответить на те же вопросы за 20 секунд. Если ответы совпадают, то послышится звуковой сигнал, тогда нужно предложить другой вариант ответа. В сумме вы должны набрать 50 очков

1. Что обычно едят на завтрак?

(кашу – 9, суп – 2, макароны – 1, бутерброд – 1, котлеты – 1, пельмени – 1, яичницу – 1)

1. На чём можно кататься зимой?

(на санках – 8, на ватрушках – 6, на лыжах – 2)

1. Что дети делают в детском саду?

(играют – 12, занимаются – 2, учатся – 2)

1. Что кладут в портфель?

(тетрадь – 9, учебники – 3, дневник – 1, пенал – 1, ножницы – 1, уроки – 1)

1. На что похож круг?

(на мяч – 6, на голову – 4, на солнце – 3, на колесо – 1, на кольцо – 1, на овал – 1)

Награждение родителей памятными призами.