Тверская область, Рамешковский район, село Кушалино

**Сценарий занятия**

**в рамках внеурочной деятельности**

**кружка «Подвижные игры».**

Тема:

**Составила:**

**учитель начальных классов**

**Агапова Светлана Викторовна**

**2013 год**

**Сценарий занятия в рамках внеурочной деятельности** кружка **«Подвижные игры».**

Тема: **«Игры народов мира»**

**Цель:**  укрепление и сохранение здоровья, развитие физических качеств и способностей, приобретение определенных знаний, двигательных навыков и умений.

**Задачи:**

- разучить игры народов мира

- играть в подвижные игры, соблюдая правила, проявляя доброжелательность к товарищам.

- способствовать сплочению коллектива.

- воспитание толерантности у детей младшего школьного возраста.

***Ход мероприятия***

*Дети в спортивной форме собираются в игровом зале. Гости родители занимают места в зале в качестве зрителей и участников.*

*Звучит веселая музыка.*

*(дети читают по одной строке)*

Здравствуйте, гости дорогие!

Гости званные и желанные!

Собрали мы вас со всего света!

На игры забавные эти!

Слушайте, взрослые,

За широкими морями,

за дремучими лесами

В игровой той стороне,

жили взрослые людишки!

О детях не забывали,

В народные игры с ними играли,

Мы вам предлагаем не сидеть,

На нас не просто смотреть,

а с нами играть!

Пора народные игры начинать!( ***хором)***

Ведущий: Но игры сегодня не простые, по всему свету пролетим, на разным континентах побываем, в народные игры поиграем.

- Ребята живут на разных континентах и в разных странах, но их объединяют общие интересы и желание играть в подвижные игры. Мы сегодня присоединяемся к ним и поиграем в игры народов мира.

- А поможет нам путешествовать по разным континентам волшебный цветок – Цветик – семицветик.

Чтобы нам в Америку переместится, надо сказать, волшебные слова заклинания:

Лети, лети лепесток

Через запад на восток,

Через Север, через юг,

Возвращайся, сделав круг

Лишь коснешься ты земли,

Будь, по-моему, вели *(Отрывается лепесток от цветка - семицветика, на котором написан континент или страна)*

«Перенеси нас в Америку » (*звучат индейские народные мелодии)*

Игра «Поймай хвост дракона».

Лети, лети лепесток

Через запад на восток,

Через Север, через юг,

Возвращайся, сделав круг

Лишь коснешься ты земли,

Будь, по-моему, вели

«Перенеси нас в Африку » (*Звучат африканские мелодии*)

Игра «Африканские салочки с листом» (аналог нашей игры «второй лишний»)

Лети, лети лепесток

Через запад на восток,

Через Север, через юг,

Возвращайся, сделав круг

Лишь коснешься ты земли,

Будь, по-моему, вели

«Перенеси нас в Украину» (*звучат украинские мелодии*)

Игра «Хитрая Лиса»

Задачи: развитие быстроты, ловкости, координации, воспитание честности, творческого воображения, умения себя вести в коллективе товарищей. Инвентарь: не требуется. Место: спортивный зал, площадка. Содержание: на одной стороне площадки проводится линия – дом лисы. Играющие стоят на кругу на расстоянии одного шага друг от друга. Учитель предлагает играющим закрыть глаза. Дети закрывают глаза, а учитель обходит круг за спинами детей, и дотрагивается до одного из играющих, который и становится хитрой лисой. Затем учитель предлагает открыть глаза играющим и внимательно посмотреть, кто из них хитрая лиса, выдаст ли она себя чем-нибудь. Играющие три раза спрашивают хором: “Хитрая лиса, где ты?”. При этом все смотрят друг на друга. Когда все играющие (в том числе и хитрая лиса) в третий раз спросят: “Хитрая лиса, где ты?”, хитрая лиса быстро выходит на середину круга, поднимает руки вверх и говорит: “Я здесь”. Все играющие разбегаются по площадке, а хитрая лиса их ловит. После того, как лиса поймает 2-3 человека, учитель говорит: “В круг!”. Играющие снова образуют круг, и игра возобновляется. Правила: играющие не могут разбегаться из круга раньше слов лисы: “Я здесь”. Площадка должна быть оговорена заранее. О.М.У: перед игрой необходимо напомнить играющим о том, что подглядывать нельзя. После окончания игры нужно отметить лучшую лису.

Лети, лети лепесток

Через запад на восток,

Через Север, через юг,

Возвращайся сделав круг

Лишь коснешься ты земли,

Будь по-моему вели

«Перенеси нас на Кавказ» (*звучит лезгинка*)

Игра «Немая игра»

Игроки садятся в круг. Выбирается водящий. Который со всеми сидит в кругу. Водящий медленно толкает сидящего с права или слева игрока. Тот в свою очередь передает это движение следующему игроку и т.д., пока движение не вернется к водящему.

СМЫСЛ ИГРЫ: заставить соседа заговорить или засмеяться. Игроки, сидящие справа и слева от засмеявшегося гримасами стараются рассмешить его. Засмеявшийся выходит из игры.

Лети, лети лепесток

Через запад на восток,

Через Север, через юг,

Возвращайся, сделав круг

Лишь коснешься ты земли,

Будь, по-моему, вели

«Перенеси нас в Азию» (*звучит танец тенька – ленка*)

**Черное и белое**

Две команды — «Черные» и «Белые» — стоят в шеренгах лицом друг к другу. Ведущий бросает картонный диск, у которого одна сторона черная, другая — белая. В зависимости от того, какая сторона при падении окажется наверху — белая или черная, — одна команда начинает ловить другую. Убегающие пытаются выскочить за прочерченную линию дома. Побеждает та команда, на счету у которой за время игры окажется больше пойманных противников. Правила игры. Ловить противников можно только после констатирующих слов ведущего: «Белые!» (Или:«Черные!») Догонять убегающих можно только до линии дома. Пойманные за линией дома не засчитываются.

Лети, лети лепесток

Через запад на восток,

Через Север, через юг,

Возвращайся сделав круг

Лишь коснешься ты земли,

Будь по-моему вели

«Перенеси нас в Россию»

**Водяной**

Ход игры:  Водяной (водящий) сидит в кругу с закрытыми глазами. Играющие водят вокруг него хоровод со словами:

Дедушка водяной,Что сидишь ты под водой?Выгляни на чуточку,На одну минуточку.

Круг останавливается и водяной встает и, не открывая глаз, подходит к одному из играющих. Задача водяного — определить, кто перед ним. Если водяной угадал, он меняется ролью и теперь тот, чьё имя было названо, становится водящим.

Лети, лети лепесток

Через запад на восток,

Через Север, через юг,

Возвращайся сделав круг

Лишь коснешься ты земли,

Будь по-моему вели

«Перенеси нас в Европу»

Игра «Колдун»

Перед началом игры выбирают колдуна. Для этого один из игроков вытягивает перед собой правую руку ладонью вниз. Остальные подставляют под нее указательный палец. По команде «Раз, два, три!» все отдергивают пальцы. А игроку с вытянутой рукой необходимо захватить чей –нибудь палец. Кто «поймается», тот и будет КОЛДУНОМ. Игра похожа на догонялки.

Молодцы ребята! Славно поиграли, гостей потешили, и сами повеселились.

Спасибо всем! (*стихотворение о дружбе*)

Используемая литература

1. Детские подвижные игры народов СССР. Составитель А.В. Кенеман. Под редакцией Т.И. Осокиной. Москва. «Просвещение». 1988год.
2. Игра? Игра! Л.Былеева, В. Таборко. Москва. «Молодая Гвардия». 1988г.