Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение детский сад  № 21 станицы Стародеревянковской муниципального образования Каневской район Краснодарского края

**Конспект**

мастер-класса для воспитателей детских дошкольных образовательных учреждений

по теме:

**«Создание дидактических игр в программе PowerPoint посредством переключателей»**

**Составитель :**

**Семеняко Анжелика Валентиновна**

**учитель-логопед**

**МБДОУ детский сад № 21**

**Ст. Стародеревянковская, 2015**

**Информация об учебном занятии**

**Дата проведения:** 16.04.2015

**Место проведения:** ст. Стародеревянковская , МБДОУ детский сад № 21

|  |  |
| --- | --- |
| **ЦЕЛЬ** | Обучение технологии создания интерактивных дидактических игр для детей дошкольного возраста. |
| **ЗАДАЧИ** | * Сформировать представление о новых возможностях применения презентаций при создании электронных приложений к занятиям; * Формирование умений создания и настройки презентаций; * Обучение приёма создания интерактивных дидактических игр; * Развивать творческую активность педагогического коллектива. * Расширить знания и умения педагогов ДОУ при работе с программой PowerPoint. |
| **ТЕХНОЛОГИЯ** | Мастер-класс |
| **ОСНАЩЕНИЕ** | * Мультимедийный проектор; * Презентация-сопровождение урока; * Презентация-сопровождение дидактической игры; * ноутбуки. |
| **ОЖИДАЕМЫЙ РЕЗУЛЬТАТ:** | * Интерактивная дидактическая игра для дошкольников * Повышение ИКТ компетентности воспитателей ДОУ. |

**Конспект**

**учебного занятия по созданию дидактических игр в среде Power Point**

**для воспитателей детских дошкольных образовательных учреждений**

**Цель:** Обучение технологии создания интерактивных дидактических игр для детей дошкольного и младшего школьного возраста

**Задачи:**

* Сформировать представление о новых возможностях применения презентации при создании электронных приложений к занятиям;
* Формирование умений создания и настройки презентаций;
* Обучение приёмам создания интерактивных дидактических игр;
* Развивать творческую активность педагогического коллектива.

**Ход урока.**

**Здравствуйте уважаемые коллеги!**

**РАДЫ ПРИВЕТСТВОВАТЬ ВАС В НАШЕМ ДЕТСКОМ САДУ!**

Посмотрите на доску. Пусть эта китайская пословица станет девизом нашего сегодняшнего занятия:

**«Я слышу – я забываю,**

**Я вижу – я запоминаю,**

**Я делаю – я понимаю.»**

Одним из новшеств последнего времени в работе педагогических работников детских садов стало активное использование различных мультимедийных средств. Технологии не стоят на месте, и было бы не совсем правильным отказываться от их использования в работе. Сегодня мы с Вами поговорим о том, каким образом мы сможем использовать компьютер для работы с детьми, что мы можем делать с его помощью.

Сейчас продемонстрирую Вам свою презентацию. Я хотела бы пригласить кого-нибудь из вас за свой стол - представить себя маленьким ребёнком, который пока ещё плохо умеет работать с компьютером.

**/Показ презентации – примера дидактических игр/**

Я подобрала картинки красочные, чтобы привлечь внимание малыша, подобрала задания таким образом, чтобы ребёнок в игровой форме учился мыслить, развивался.. Учла и то, что у малыша нет навыка работы с мышкой, и он может случайно щёлкнуть не на ту кнопку, которая нужна.

Как бы вы назвали мою презентацию? **/предполагаются ответы: игра, дидактическая игра/**

Вы хотели бы научиться создавать такие презентации?

Запишем тему нашего занятия **«Создание дидактических игр в программе Power Point посредством переключателей»** Давайте попробуем вместе сформулировать цель и задачи нашего занятия. Я бы хотела, чтобы сегодня каждый из вас попробовал свои силы в качестве творца – создателя настоящих интерактивных дидактических игр. А в конце мы все вместе посмотрим, что у нас получилось и обсудим результаты.

**II. Работа по теме урока. Объяснение нового материала**

Для начала определимся с понятием **«Переключатель»**. **Переключатель** – это любой элемент на слайде, щелчок по которому производит то или иное действие – воспроизведение анимации, звука, появление текста, изображения.

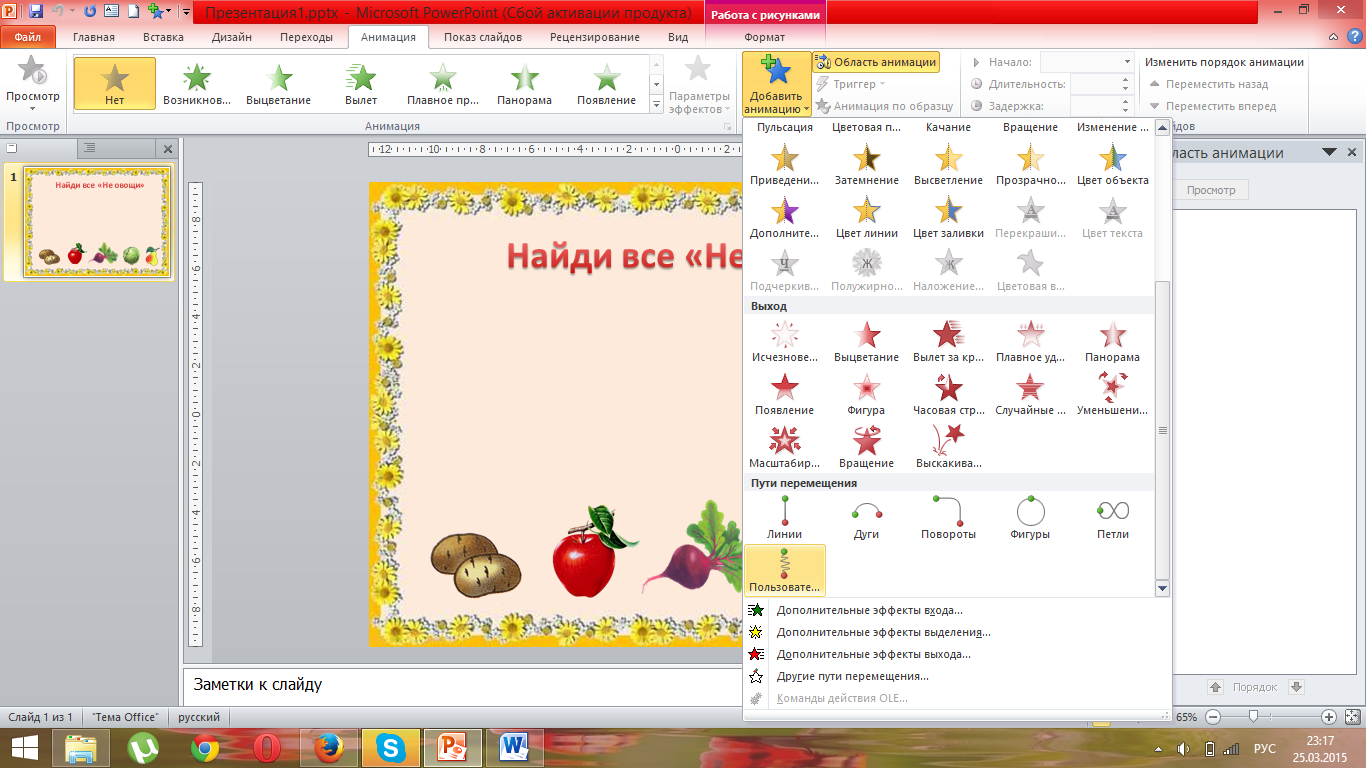
Рассмотрим пример переключателей.

**Анимация срабатывает не просто по щелчку, а по щелчку именно на том объекте, который нам нужен.**

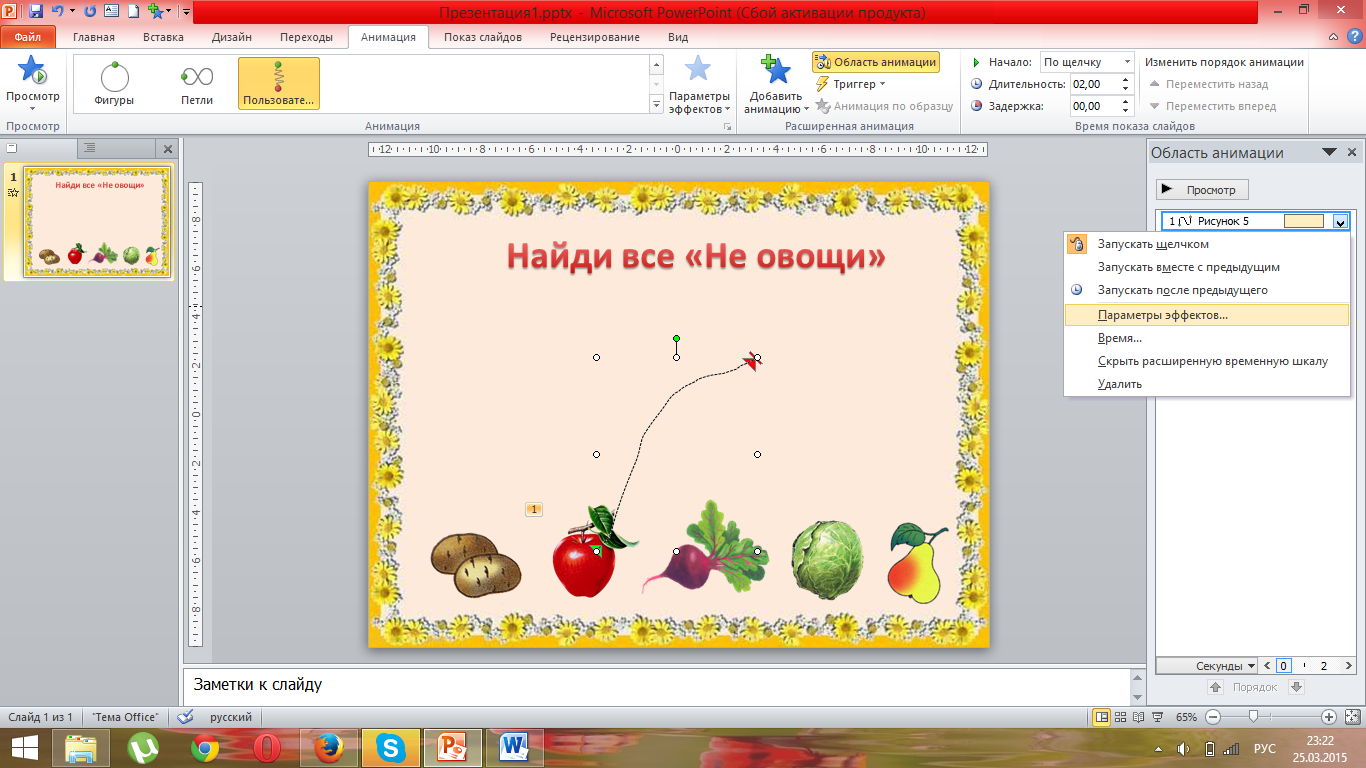
Итак, приступим к настройке анимации.

1. Оформите свой слайд.

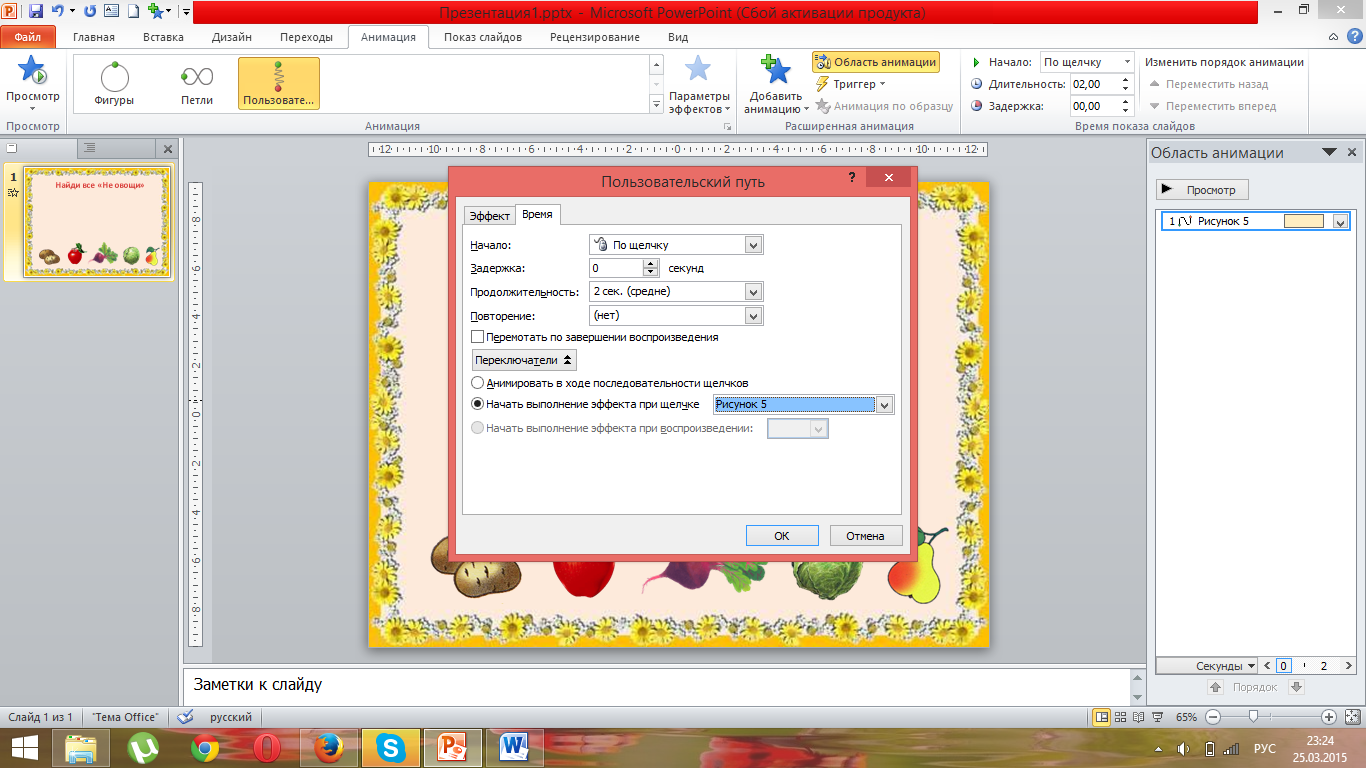
2. Добавьте анимацию на яблоко, кликом выделяем яблоко: «Добавить анимацию» - «Пути перемещения» - «Нарисовать пользовательский путь» - «Линия».



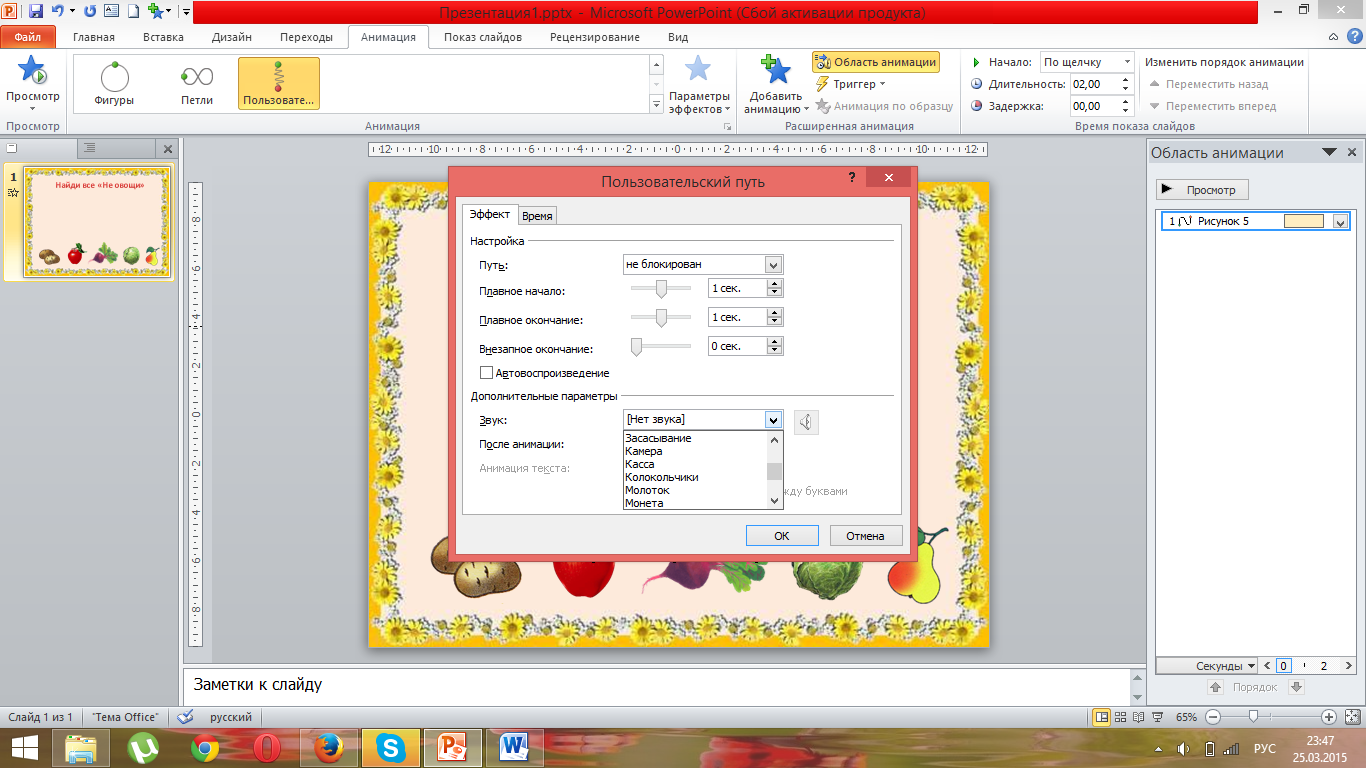
**3.** Добавьте переключатель на эффект анимации, чтобы он запускался по щелчку на картинке: щёлкните по стрелке рядом с эффектом в области анимации и выберите команду «Параметры эффектов».



**4.** В появившемся окне «Пользовательский путь» выберите вкладку «Время», нажмите на кнопку «Переключатели», выберите параметр «Начать выполнение эффекта при щелчке», в раскрывающемся списке выберите название изображения



Если мы хотим добавить ещё и звуковой эффект к яблоку, нужно во вкладке «Пользовательский путь» выбрать меню «Эффект» и выбрать подходящий звук, нажмите на кнопку «Ок».



Теперь анимация будет воспроизводиться по щелчку на яблоке.

**5.** Для каждого предмета слайда проделаем вышеописанные действия. Помним о том, что овощи не должны оказаться в одном ряду с «НЕ ОВОЩАМИ» - на них лучше добавить эффект «выделения».

**Проверяем, что у нас получилось.**

**6.** Настройте демонстрацию презентации в автоматическом режиме: «Показ слайдов» - «Настройка демонстрации» - Показ слайдов: «Автоматический (полный) экран».

**Литература**

**1.** Лукьянчук Татьяна, «Приключение с анимацией» // Учительская газета, №39 (10328) от 28 сентября 2010 года, С. 10

**2.** Осмоловская Ирина Михайловна, Дидактические проблемы в управленческой деятельности. – М.: Сентябрь, 2005. – С. 176