**Познавательно-историческая игра «Ваше слово, эрудиты!»**

Цели игры:
• пробудить интерес к изучению дополнительных источников по истории Древнего мира;
• способствовать развитию остроты ума, творческой активности студентов, воспитывать умение работать в коллективе.
Правила игры: Перед началом игры учащиеся разбиваются на 2 команды. В первом и втором туре по жребию участвуют команды. В третьем туре встречаются капитаны команды. Победители награждаются призами. Команды определяют 1 участника, принесшего наибольшее количество баллов. Они получают особые призы (награждаются памятными знаками «Знаток», «Эрудит»).

**Ход игры**

**I тур — (Команды отвечают по очереди)**

1) «Угадай героя» За правильный ответ-1 балл.

1. Фараон, которому построили самую высокую пирамиду?(Хеопс)
2. Чтобы люди, еще не наделенные свыше разумом, не погрузились в царство мрачного Аида, некто похитил для них божественный огонь. Назовите имя героя. (Прометей)
3. Богиня, покровительница женщин и их красоты, в образе кошки. (Бастет)
4. Герой многочисленных сказаний, пастух, во время троянской войны убил при помощи Аполлона Ахиллеса. (Парис)
5. Сын Маноя, богатырь, с именем которого в Библии связаны подвиги, подобные Гераклу. (Самсон)
6. Имя персонажа мифа, критский царь, отец Ариадны, приказал афинянам каждые девять лет семь юношей и семь девушек посылать на съедение Минотавру, жившему в лабиринте. (Минос)

2) «Мифы и животные» За правильный ответ- 1балл.

1. Одноглазое чудовище, великан. (Циклоп)
2. В мифах древних греков волшебная птица, имеет вид орла и великолепную окраску красно- золотых и огненных тонов. Эта птица считается символом вечного возрождения. (Феникс)
3. Это предки всех слонов, Но огромнее, лохмаче. Для охотников, тем паче,
Нет желаннее добычи. (Мамонт)
4. Тесей решил: «На Крит поеду .С друзьями в лабиринт я углублюсь И, коли боги так хотят, С чудовищем за всех сражусь! (Минотавр)

**II тур « Черный ящик» За правильный ответ- 5 баллов.**

1. В ящике лежит то, во что в результате ссоры Аполлона и Эроса, превратилась Дафна. (Лавровое дерево)

2. В ящике - предмет, который проглотил герой мифа, пытаясь изменить свою судьбу.( Крон, получив предсказание о том, что его сын отнимет у него власть, стал проглатывать своих детей, вместо Зевса Рея отдала мужу ... (Камень с пеленкой)

**III тур**

1*. « Кто быстрее»*
Капитанам ( отдельно от команды задание, за правильный ответ -1 балл)

Команде: Задание на местах: - историческая арифметика;
- ребусы;
- чайнворд.
*2. «Мифы и поэзия»*
За каждый правильный ответ- 2 балла
1) Он был царем
Потом завоевал Египет
И стал хозяином корон,
Повелевать стал всеми...*(Фараон)*
2) В долинах Нила вырос он,
И солнцем и водой взращен.
Его с трудом в Египте рубят,
Кладут затем все вместе в ряд.
И получался замечательный расклад.
Что это? Поспеши назвать. *(Папирус)*
3) Все римляне спешат туда, где суждено Решать одним движеньем пальцев Жизнь тех рабов, которых, к несчастью, И ловкостью и силой бог наделил. Хозяин же в бойцов их превратил Для наслаждения толпы ликующей и праздной Для тех боев построили амфитеатр. Ну а бойцов назвали... *(Гладиаторы)*
4) Римская армия непобедима
Потому что неуязвима.
За многие годы борьбы
Воин не жаждал лучшей судьбы,
Чем походы совершать,
Добычу брать и ликовать
Что Рим границы расширяет.
И каждый воин знал, что он
Не должен в бою подвести... *(Легион)*