Белоснежка, компьютер и семь гномов

(по мотивам сказки Белоснежка и семь гномов)

Зимним деньком, в то время как снег валил хлопьями, сидела одна королева и шила под окошечком, у которого рама была черного дерева. Шила она и на снег посматривала, и уколола себе иглой палец до крови. И подумала королева про себя: "Ах, если бы у меня родился ребеночек белый, как снег, румяный, как кровь, и чернявый, как черное дерево!"  
И вскоре желание ее точно исполнилось: родилась у ней доченька - белая, как снег, румяная, как кровь, и черноволосая; и была за свою белизну названа Белоснежкой.  
 И чуть только родилась доченька, королева-мать и умерла. Год спустя король женился на другой. Эта вторая жена его была красавица, но и горда, и высокомерна, и никак не могла потерпеть, чтобы кто-нибудь мог с нею сравняться в красоте.

Притом был у нее компьютер. День и ночь сидела мачеха в интернете, и красота ее потихоньку угасала. А Белоснежка между тем подрастала и хорошела.

Посмотрела Королевна как- то раз в зеркало и спросила, как обычно:

«Зеркальце, зеркальце, молви скорее

Кто здесь всех краше, кто всех милее»

Зеркальце отвечало ей:

«Ты, Королева, красива собой

А все же Белоснежка выше красой»

Ужаснулась Королева, пожелтела, позеленела от зависти. С того часа как увидит Белоснежку, так у нее сердце от злобы и разрывалось. Все думала как убавить красоту Белоснежке. Решила так: нужно подарить ей компьютер и научить работать в интернете. Но понимала она, что Белоснежка умна собой и просто компьютер не возьмет. Мачеха решила разжалобить ее. Приказала слуге одеться нищенкой, проходя мимо окна Белоснежки, уговорить взять компьютер.

Как и приказано было, слуга проходя окно Белоснежки, молвила:

-Здравствуй, доченька, вижу добрая ты, помоги мне. У меня дочь живет в другом царстве, в тридевятом государстве, я ее совсем не вижу. Волнуюсь за нее очень, хоть одним глазком увидеть хочу. Добрые люди мне подсказали, что по компьютеру я ее смогу увидеть. Я продала все, и купила у ведьмы компьютер, но не умею я с ней работать.

А Белоснежка умна была и добра. Она очень хотела помочь бедной бабушке. Хотя и сама не умела работать, взяла компьютер и обещала сама научиться и научить ее пользоваться компьютером. Очень долго она сидела, изучая компьютер и интернет и, даже сама не поняла, как **затянуло ее в компьютерные сети.** Когда Белоснежка поняла, что ее руки прилипли к компьютеру, было уже поздно. Она была вся запутана в паутину.

Злой мачехе только это и надо было. Она приказала Белоснежку, затянутую в сети, отнести так далеко, чтобы никто не смог ее найти. Слуги очень пожалели Белоснежку, но еще сильнее боялись Королеву. Отнесли бедную Белоснежку в лес и оставили на съедение волкам.

Но недалеко от того места, где оставили Белоснежку, жили семеро дружных гномиков. Как-то гуляя по лесу, они нашли Белоснежку, испуганную, затянутую в сети. Гномики очень пожалели ее и принесли к себе домой. Они хотели распутать Белоснежку от сетей, но она была столь запутана, что гномики поняли, что это колдовство. Направились они все вместе к ведьме.

Шли они долго, семь дней и семь ночей. А встретили ведьму в лесу у своего дома. Показали золото, которое с собой принесли, и попросили расколдовать Белоснежку. Ведьма только посмеялась и сказала,

- Вот так будет с каждым, кто посмеет работать в интернете, не изучив все правила ее пользования. А эти правила я раскидала по всему миру. Только если вы найдете все правила, сможете распутать Белоснежку от сетей.

Так гномики отправились искать волшебные правила.

Старший гном оказался самым быстрым, он первый пришел домой с волшебным правилом. **Всегда помни своё Интернет-королевское имя (E-mail, логин, пароли) и не кланяйся всем подряд (не регистрируйся везде без надобности)!** Как только Белоснежка прочитала это правило, у нее распутались ноги. Второй гном принес второе волшебное правило.

**Не поддавайся ярким рекламам-указателям и не ходи тропками путанными на подозрительные сайты.** Как только Белоснежка прочитала это правило, у нее распуталась одна рука. Когда прочитала третье правило - **Если пришло письмо о крупном выигрыше – это «вранье-грамота»: просто так выиграть невозможно** -у нее освободилась другая рука. Когда прочитала четвертое правило, **Чтобы не забыть тропинку назад и вернуться вовремя, бери с собой Клубок волшебный (заводи себе будильник, садясь за компьютер)**  у нее освободились глаза. Когда прочитала пятое правило, **Если хочешь дружить с другими царствами-государствами, изучай полезные социальные сервисы: они помогут тебе построить «Мой королевский мир», свой царский блог, форум для глашатаев важных – друзей званных!** у нее освободились уши. Когда прочитала шестое правило, **Не забывай обновлять антивирусную программу – иначе вирус съест весь твой компьютер!** у нее освободилась голова полностью. Все стали ждать самого маленького гномика, чтобы Белоснежка полностью освободилась от сетей. Он принес последнее правило **Не скачивай нелицензионные программные продукты.** Прочитав ее Белоснежка стала свободной.

Поблагодарила она гномиков и осталась у них жить. Когда хотела увидеть своих родственников, говорила с ними по интернету, только всегда соблюдала при этом все волшебные правила.