**Фантазёры. Моя страна. Программно-методический комплекс**

**Программно-методический комплекс с печатным пособием для учителя  
Многопользовательская лицензия на образовательное учреждение  
Для использования в компьютерном классе и с интерактивной доской**

Программно-методический комплекс ориентирован на работу с детьми 4–10 лет в системе образовательных учреждений: дошкольные образовательные учреждения, начальная школа, учреждения дополнительного образования, центры развития.

**Развивающая творческая среда**, предлагаемая в программе, способствует активизации познавательной и учебной деятельности детей старшего дошкольного и младшего школьного возраста и открывает широкие возможности для ее многофункционального использования в различных областях на разных уровнях образования.

Интерактивное пособие предназначено для организации **проектной деятельности** детей в рамках **нравственно-патриотического воспитания, художественно-эстетического, коммуникативно-личностного и познавательно-речевого развития**.

В содержании программы три творческие мастерские, каждая из которых представляет собой **открытую конструкторскую среду** с тематическим набором объектов и элементов для **конструирования**, **моделирования**, **аппликации**. Кроме того, в мастерских содержатся фоновые заготовки, которые вместе с объектами и элементами дети могут использовать для создания различных сюжетов, картин, образов на тему «Родина».

**Творческие мастерские программы**:

* Природа России – создание пейзажей российской природы, конструирование картин городской или деревенской местности, образов родного дворика.
* Архитектура России – моделирование картин с характерными архитектурными объектами: жилыми домами, храмами, памятниками культуры и др.
* Национальные костюмы – создание бумажных моделей кукол в одежде по мотивам народного костюма (славянского, тюркского, монгольского, финно-угорского, кавказского).

Одной из главных ценностей программы является возможность перенести в предметную среду результат работы детей (например, распечатать модель куклы для сюжетной игры; сделать декорации для настольного театра и др.). Созданная детьми игра – сюжетно-ролевая, настольный театр или другое воплощение идеи, после работы с программой может быть продолжена со сверстниками или родными.

**Особенности программно-методического комплекса**

* Формирование основ гражданской идентичности
* Реализация требований современных образовательных стандартов
* Три конструкторских развивающих творческих среды
* Два уровня сложности для использования детьми разного возраста
* Организация индивидуальной работы детей на компьютере или групповой – с применением интерактивной доски
* Многопользовательская лицензия с возможностью работы по локальной сети
* Печатное методическое пособие

Авторы: И. Л. Туйчиева, О. Н. Горницкая, Т. В. Воробьёва, к. пс. н. А. Ю. Кремлёва.

**Минимальные системные требования:**

* Поддерживаемые операционные системы: Microsoft® Windows® XP/Vista/7/8
* Процессор Pentium® III 700 МГц или аналогичный Athlon®
* 256 MБ оперативной памяти
* 200 МБ свободного места на жестком диске
* Видеоадаптер с памятью 16 MБ (RivaTNT2)
* Звуковое устройство
* Устройство для чтения компакт-дисков
* Интернет-подключение для активации продукта