**Порядок проведения «Зарницы»:**

1. Игра начинается с парада: смотр готовности и формы.
2. Распределение отрядов по этапам.
3. Соревнования начинаются по сигналу с преодоления полосы препятствий
4. Соревнование на следующем этапе начинается лишь после получения эстафеты (рюкзака).
5. Все освободившиеся после своей эстафеты присоединяются к тыловым армиям и строят крепости.
6. Победа присуждается той армии, разведчики которой первыми водрузят флаг над своей крепостью.
7. В конце игры проводится конкурс на лучшую полевую кухню.
8. После игры проводится конкурс на лучший боевой листок. Боевые листки сдать до 5 марта. Председатель жюри –,
9. члены жюри – редколлегия Совета гимназии.

Помогают в проведении игры учащиеся 10Д класса – классный руководитель.

Штаб «Зарницы»:

Командир – Плаксин В.В.

Начальник штаба

Зам. по тылу –