Муниципальное учреждение

дополнительного образования детей

«Детский эколого-биологический центр»

Утверждаю « Согласованно» «Рекомендовано»

Директор МБОУ ДОД ДЭБЦ Зам по УМР МО протокол №

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

«\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_ 2012г. «\_\_»\_\_\_\_\_ 2012г. «\_\_»\_\_\_\_2012г.

**Методическая разработка**

**Сценарий к Хэллоуину**

**Уровень:** начальный, основной

(7-14лет)

 Составитель:

 Козырина Елена Викторовна

 Педагог доп. образования

Черемхово, 2012

**Цели:** ознакомить детей с его традициями;

**Задачи:** развивать творческие способности мышление воображение, сформировать у детей представление о празднике Хэллоуина.

**Оборудование**

 **Костюмы героев**:

 (Дракула (черно-красный плащ, зубы грим) Ведьма (старые вещи, метла, грим) морская Ведьма (синий плащ, синие ленты в волосах, бусы из ракушек грим) Девочка нечисть (белое шифоновое платье, сверху лохмотья, грим) тыквы, свечи, ветки для создания таинственного леса

**Дидактический материал:** иллюстрации летучих мышей, пауков, змей, костей, паутины.

**Для проведения конкурсов:** стеклянные бутылки 3шт карандаши на ниточках 3шт, йогурт, зеркало, тарелки - одна закопченная вторая чистая, шляпы ведьмочек, метла, рожки для чёртиков, дипломы, грамоты, конфеты.

**Мультимедиа:** Ноутбук, колонки.

 **Музыка:**

1Таинственные грозы

2 Bobby\_Boris\_Pickett\_-\_Monster\_Mash.mp3

3 Denni\_Elfman\_-\_Eto\_Hellouin\_Koshmary\_pered\_Rozhdestvom\_(iplayer.fm).mp3

4 Fredi\_Kryuger-Kolibel'naya\_.mp3

5 Kruger)-fonovaya\_muzika\_na\_hellouin.mp3

6 Michael\_Jackson\_-\_thriller\_(zaycev.net).mp3

7 saundtrek\_k\_filmu\_-\_Nisticheskaya\_muzyka\_(iplayer.fm).mp3

8 usopshie.mp3

9 Электро-Страшилка - Страшная музыка.mp3

10 yte\_dver'\_v\_kvartire,\_Pyat',\_shest'\_-\_Freddi\_vseh\_vas\_hochet\_s'est',\_Sem',\_vosem'\_-\_Freddi\_k\_vam\_pridet\_bez\_sprosa,\_Devyat',\_desyat'\_-\_nikogda\_ne\_spite\_deti....mp3

**Ход проведения**

Сценарий к Хэллоуину

Бал нечистой силы в зачарованном лесу.

 Злая ведьма

Дракула

Морская ведьма

Три ужасных девочки

Появляются девочки нечисти и под песню Фредии Крюгера

Танцуют, пугают.

**Девочка 3**-Ну а теперь ребята отгадайте загадки

**Девочка 1** Для этого скелетона не существует закона, Он красавиц крадет, и ничто его не убьет, Смерть его ищи в яйце, что хранится в хрустальном ларце**. (Кощей.)**

**Девочка 2**

 Живёт в длинноногой избушке Одна хулиганка-старушка, У нее костлная нога, А зовут ее**(Баба-яга).**

Девочка 3 У нее золотистая кожа, А еще очень страшная рожа, Она круглая, как шар, И светится, как фонарь. **(Тыква.)**

**Девочка 1**

 Без крыльев, а летает и землю подметает. **(Метла.)**

**Девочка 2**

 Сладкое, прохладное, бывает шоколадное, Многими любимое, летом незаменимое**. (Мороженое.)**

*Звучит таинственная музыка*

Появляется герой закрытый простынёй

Ведьма

-Герой. О, милые детишки — девчонки и мальчишки, вы попали в зачарованный лес, полный ужасных тайн и страхов. Чтобы выбраться отсюда живыми и невредимыми, вам нужно пройти несколько испытаний. Для начала отгадайте, кто я такая. Намекну вам немного.

- Кипит мое зелье в большом котле. Летаю по небу я на метле. Могу превратить вас в лягушек или в беззубых старушек.

***Дети дружно кричат, что это Ведьма, и та сбрасывает с себя покрывало и предстает во всей красе.***

**Звучит таинственная музыка**

**дракула**

*Появляется герой закрытый простыней*

-Здравствуйте ребята отгадайте что я за начесть

Живу в темном замке в далёкой глуши, кого я увижу то трепещи, вампирам король я ,для вас ужас ночной я .кровью питаюсь в летучую мышь превращаюсь.

***Дети отвечают Вампир или Дракула.***

Я Дракула вампир!
Вы как-то вздрогнули и странно побледнели…
Вас приглашаю я на «Валтасаров Пир»,
Что состоится в пятницу, на будущей неделе.
Скажите лишь, — придёте или нет?
Вас не обидят там, не сделают вам больно.
В кругу гостей вы встретите рассвет,
И гарантирую: останетесь довольны!
У вас там новые появятся друзья
И мир для вас предстанет Новым Миром
Вы позабудете про то, что есть «Нельзя!»
Возможным станет всё! Вы станете вампиром!
Вам сделают подарок в эту ночь:
Бессмертие преподнесут и вечность…
Позвольте ж мне вам чуточку помочь
И проявите полную беспечность.

**звучит таинственная музыка. Появляется третий герой**

**Морская ведьма**

Живу я в глубоком море

 творю там злодейство и горе.

Русалки плывут ко мне,

ведь многие из них жить хотят на земле

Я превращаю их в людей.

Но коварство моё, всех желаний сильней.

***Ребята отвечают морская ведьма.***

**Злая ведьма**

- ребята сегодня мы празднуем Хэллоуин

-сейчас я поведаю вам о том, когда появился Хэллоуин в мире этом большом.

: Осенью дни становятся длиннее, погода холодной.

Опадают листья с деревьев, погибают растения.

 По этим причинам осень считалась временем смерти.

 Люди верили, что в такие вот осенние ночи, духи мертвых возвращаются на землю.

 2000 лет назад у кельтов был праздник, который дал начало празднику Halloween.

Праздник кельтов проводился в ночь с 31 октября на 1 и назывался самхэин, по имени одного из богов смерти.

 Считалось, что именно он посылает приведения на землю в ночь 31 октября на 1 ноября. Когда сэмхэин сердился, он мог послать много злых приведений.

 Кельты жгли костры на холмах, чтобы отпугнуть привидений и злых духов.

И чтобы не честь не убила и не утащила детей и людей они переодевались в костюмы злых духов

И веселились, духи принимали их за своих и не трогали. .

**Дальше Ведьма предлагает детям игру,**

 *которая называется «посылка с сюрпризом». Суть игры заключается в том, что дети, пока играет музыка, передают по кругу посылку (маленький сувенир или сладость, завернутые в несколько слоев оберточной бумаги).*

 *Когда музыка останавливается, тот, у кого в руках оказалась посылка, снимает с нее первый слой бумаги, потом музыка включается, и посылка снова передается по кругу. Приз, который находится внутри, достается тому, кто снял последний слой бумаги. В качестве приза можно положить игрушечную ведьму или лешего*

**Дракула**

**Так же существует символ Хэллоуина тыква с горящей внутри её свечёй**

**-**Одна ирландская легенда рассказывает об одном человеке, который был большим мошенником и пьяницей. Однажды, в Хэллоуин этот мужчина, а звали его Джек, пригласил к себе дьявола, для того, чтобы вместе с ним выпить. Чуть позже дьявол и Джек поспорили, что дьявол не сможет залезть в дерево. Дьявол без труда сделал это, а Джек тут же начертил на дереве крест, для того чтобы дьявол не смог вылезти из этого дерева. Джек предложил дьяволу такую сделку: «Я сниму крест, а ты никогда не будешь больше искушать меня».

 После смерти Джек не смог попасть в рай, потому что много при жизни грешил, но и в ад дьявол не пустил его. Дьявол лишь дал ему раскаленный уголь, который Джек положил в тыкву. В канун Дня всех святых, согласно легенде, Джек бродит по миру со святящейся тыквой в руках.

Люди в канун дня всех святых ставят тыкву у входа для защиты дома от злых духов.

**Дракула**

-Ребята посмотрите по сторонам, а видите ли вы тыкву

 *дети отвечают – нет*

**Дракула** - наверное, это ведьма её спрятала на нужно её найти

**Дракула -** ой, что это там, в кустах *подходит**там лежит карта, где описан маршрут по которому можно найти тыквы, дети ищут их.*

Найдя тыкву, дети заходят в помещение

**Морская ведьма**

**-** Ну что нашли

*Дети говорят конечно*

Сегодня открылись ворота,
И мы между ними стоим.
И в прошлом и в будущем что-то,
Смогли бы увидеть за ними,

Познать свое место в вечности,
Распутать клубок паутины,
Упасть в глубину бесконечности,
Увидеть другие картины...

Ворота открыты на Хэллоуин,
Но чтоб не ворвался поток,
И нечисть не влилась лавиною,
Под стражей проход и замок.

Там тени хранителей – демоны,
И ведьмы на метлах летают –
Дело нелегкое делают...
 непосвященных пугают...

**Морская ведьма**

-Ребята чтобы вас не пугала с нечистая сила нужно пройти посвящение в нечисть

***Посвящение в нечистую силу***

**Жуткий вой**

 Участники по очереди издают страшный крик (вой, стон). Тот, у кого получился самый дикий и ужасный крик, объявляется победителем и получает приз.

**Ведьма**

 **Страшная рожа**

 Участники по очереди корчат страшные гримасы. Тот, у кого получилась самая дикая и ужасная гримаса, объявляется победителем и получает приз. (Лучшим призом в этом конкурсе будет небольшое зеркальце.)

**Дракула**

**Хвост черта**

 Конкурсантам привязывается на пояс нитка, конец нитки должен свисать сзади на уровне колен — “хвост черта”. На конец нитки прикрепляется карандаш. Задача участников — опустить без помощи рук карандаш в бутылку, стоящую сзади. Победителем объявляется тот участник, который раньше справится с заданием.

 **После конкурсов Ведьмы объявляют, что теперь все присутствующие посвящены в тайны темных сил**

***Уводим по одному за печку и превращаем в это время звучит музыка***

 **раздает девочкам шляпы ведьм**

**Ведьма-Мисс Лысая гора**. На шляпу приклеивается какое-нибудь перо, кусок ваты в виде челки, выкрашенной в какой-нибудь необычный цвет, рисуются длиннющие ресницы и т.п.

 **Ведьма, пугающая детей во сне.** На шляпу приклеивается карикатурное изображение привидения, орущего -плачущего ребенка и т.п.

 **Ведьма, отбирающая сладости у детей.** На шляпе - обертки от конфет, шоколадок, изображение мороженого на палочке и т.п.

 **Ведьма - любительница диких животных**. На шляпе - изображение змейки, мышки, лягушки, паука и т.п.

 **Ведьма-растеряха.** На шляпе - заплатки, висящие на ушах бусы.

 Возможны и другие варианты ведьмочек. Они могут олицетворять собой человеческие недостатки: **трусиха, плакса, ябеда, жадина** и т.п.

А мальчики превращаются в чертиков

**У чертиков маски одинаковые, но характеры разные:**

 Чертик - мелкий пакостник;

 Чертик - хвастун;

 Чертик - драчун;

 Чертик - обжора.

**и предлагает это отметить настоящим ужасным и устрашающим танцем.**

**Морская ведьма**

**Танцы нечисти**

 Во время танцевального блока могут определяться победители в номинациях “Самый страшный танец”, **“Самый ужасный танец”, “Самый свирепый танец” и т.д.**

 **Морская ведьма**

"Дорогие черти-ведьмы, мы все находимся в зачарованном лесу

Давайте в честь Хэллоуина издадим наш чертянско - ведьминский вопль". После вопля

 **Ведьма**

**Так кто же вы теперь стали после посвящения**

 начинает знакомиться с гостями, задает им смешные вопросы:

 **Ведьме-Мисс Лысая гора**: "Я знаю, что ты любишь все самое модное, самое крутое. А какой марки твое новое помело?"

 **Ведьме, отбирающей сладости у детей:** "А у кого лучше отбирать сладости - у девочек или у мальчиков?"

 **Ведьме, пугающей детей во сне:** "А какая пугалка у тебя самая страшная?"

 **Ведьме-любительнице животных**: "Как зовут твоего любимого домашнего паучка?"

 **Ведьме-растеряхе**: "Кто подбирает за тобой потерянные вещи? Что из своих волшебных вещей тебе удалось потерять и найти?"

 **Чертику-мелкому пакостнику**: "Чем отличается большая пакость от мелкой? Одному съесть праздничный торт - это большая или мелкая пакость?"

 **Чертику-хвастуну**: (очень быстро) "ты самый красивый? Самый умный? Самый смелый? Самый хвастливый?"

 *Ответы детей могут быть самыми неожиданными, можно не ограничиваться одним вопросом, а подхватить тему. Получается очень смешно. Во время интервью Кикимора (Леший) все время пытается влезть в разговор, перебить, ответить вместо детей. Баба-Яга отмахивается от нее: "Отстань, Кикимора, помолчи, не мешай". Кикимора обижается, бормочет себе под нос: "Ладно-ладно, вы меня еще узнаете!" и т.п.*

 **Морская ведьма**

- ну а теперь нечисть моя в комнату страха приглашаю тебя

**Комната ужасов**

 Во время танцев организатор праздника предлагает самому храброму добровольцу посетить комнату ужасов. Вызвавшийся доброволец заходит с ведущим в темную комнату. Он получает задание криком затушить горящую там свечу. После этого добровольцу запрещается рассказывать остальным гостям, что происходило в комнате ужасов. В результате следующий участник, слышавший ужасные крики, идет в комнату ужасов с некоторой опаской. А после того, как несколько участников, побывавших в комнате, издали душераздирающие “крики ужаса”, остальные присутствующие боятся пойти туда.

**Дракула**

**Игра “Нечисть на связи”**

 После этого можно провести еще одну игру, похожую на детскую игру “Сломанный телефон”. Игроки садятся в шеренгу и шепотом передают друг другу фразу, придуманную ведущим. Задание участников — передать фразу с минимальными искажениями.

 Интересное дополнение в духе праздника состоит в том, что игра проходит в полной темноте и передаются такие фразы, как: “Я тебя съем”, “Пойдем попьем кровушки”, “Свежее мясо”, “Мы до тебя еще доберемся” и т. д.

**Морская ведьма**

**Игра “Мумия”**

 *Еще один Хэллоуинский розыгрыш. Ведущий приглашает всех желающих по очереди посетить склеп мумии.*

 Склеп мумии устраивается в соседней комнате. Свет в комнате выключается и зажигается несколько свечей. На диван ложится человек (один из организаторов праздника) и закрывается сверху простыней. На лицо мумии ставится открытое корытце с йогуртом или мягким творогом.

 Водящий, войдя с “жертвой” в “склеп”, начинает замогильным голосом рассказывать: “Это склеп мумии. Это гроб мумии (указывая на диван). Это нога мумии (в этот момент водящий берет ладонь “жертвы” и прикладывает ее к ноге человека, лежащего под простыней). Это рука мумии (ладонь жертвы прикладывается к руке). Это шея мумии (ладонь прикладывается к шее). А это глаз мумии (ведущий, держа жертву за палец, тычет им в место на простыне, накрывающее корытце с йогуртом).

 *Для успеха этого розыгрыша необходимо провести несколько репетиций. Старайтесь не разыгрывать излишне впечатлительных людей.*

**Ведьма**

**Конкурс** "Какой я красивый

 Проводить его желательно в темноте, при свете свечи. глядя на себя в зеркало, сказать пять раз "Какой я красивый!" с разными интонациями и ни разу не улыбнувшись,

**Дракула**

Также во время этого праздника можно строить конкурс на самый лучший танец с метлой. Для этого на импровизированную сцену нужно вызвать по одной участнице в порядке очереди и включить какую-нибудь подвижную музыку. Победительница выбирается с помощью голосования.

**Ведьма**

С этой же метлой можно устроить другую игру. Все участники встают в круг по парам. В центр круга встает один человек, но вместо партнера он обнимает метлу (можно заменить ее шваброй). Затем включается музыка, и все участники начинают танцевать. Вдруг музыка резко выключается и все пары должны быстро поменяться партнерами. В этот момент участник, танцующий с метлой, должен быстренько встать к кому-нибудь в пару, а тот, кто остается совсем без пары, теперь сам встает в середину и танцует с метлой. Эта игра, в принципе, бесконечная. В нее обычно играют до того момента, пока она не надоест.

**Дракула**

 **Поиграйте в забавную шуточную игру «Поверь в духа».**

 Для нее вам нужно выбрать одного участника, который верит в духов и в спиритизм. Затем ведущий и этот участник садятся за стол. В комнате выключается свет, а на столе между ними зажигается всего одна свеча. На столе ставятся две тарелки. Одна – напротив участника, другая – напротив ведущего. Ведущий говорит, что если игрок будет сильно сосредоточен и будет полностью копировать все действия ведущего, тогда ему (т. е. самому участнику) удастся силой духа переместить монетку, которая находится в тарелке у ведущего, в свою тарелку. Итак, ведущий начинает махать руками, делать всякие волнообразные движения. Это происходит в течение 2–3 мин. Затем ведущий говорит, что у участника не получилось, потому что он не был достаточно сосредоточен. На самом же деле смысл этой игры заключается в том, что во время всевозможных жестов ведущий то и дело проводил рукой по тарелке, а затем по своему лицу. Соответственно участник повторял. Но тарелка игрока была заранее закопчена, поэтому он сам, не замечая, все сильнее и сильнее измазывал свое лицо. В этой игре важно, чтобы все остальные, то есть наблюдающие, своим смехом не выдала шутки.

**Морская ведьма**

*-Ну а теперь злобная нечисть, проверим, хорошо ли вы знаете ваших злобных наставников.*

-Ответьте-ка мне на пару вопросов.

- Кто живет в страшном замке и пьет кровь у людей? (Дракула.)

- А на чьей спине один кузнец прилетел из деревни в Петербург? (Черт.)

- У кого на голове вместо волос вьются змеи? (Медуза Горгона.)

- Кто может проходить сквозь стены? (Привидения.)

**Говорят все вместе**

**Ведьма, Дракула, Морская ведьма**

*Теперь у нас нет сомненья на это вечер вы стали самой*

 *Настоящей*

**ведьма**

- злобной

**Дракула**

-страшной

**Морская ведьма**

-ужасной нечистой силой.

**ведьма**

-Наш праздник подошел к концу.

**Морская ведьма.**

 -но в эту ночь, когда открываются ворота между миром живых и миром мертвых вас не тронет ни одна нечисть.

**Ведьма**

 ну а теперь веселись нечисть, а нам пора.

**Дракула**

До следующего года мои наизлобнейшие существа.

**Танцы чаепитие**

Литература: